

8 424094 002429 00060

HOBBY PRESS


Computer
Hoy
Juegos

EDITORIAL

Grandes nombres, grandes éxitos



Jose Luis Sanz
Redactor Jefe

Después de unas Navidades repletas de éxitos, casi siempre suelen producirse infinitos desiertos de grandes novedades. Pero 2006 parece empeñado en cambiar esa historia y se ha marcado un primer trimestre realmente excepcional. Para empezar os mostramos cómo será el juego que mejor ha sabido mezclar rol y estrategia. «SpellForce 2» tiene muy buena pinta y os lo contamos todo en un reportaje especial y exclusivo.
Al mismo tiempo salen a la venta tres nombres de mucho tirón: la nueva expansión de «Los Sims 2», apellidada "Abren Negocios", la interpetación que EA Games hace de la película «El Padrino» y la segunda parte de «La Batalla por la Tierra Media». Todos han pasado por nuestro laboratorio, donde hemos realizado las pruebas de rendimiento más fiables del mercado: 24 ordenadores, 48 Test.

En Hardware analizamos cuatro de los mejores routers WI-FI, te contamos cómo instalar un joystick para esos simuladores de vuelo tan apasionantes y desgranamos paso a paso el procedimiento para cambiar de tarjeta gráfica. Además, nos volcamos con los mejores trucos y consejos y te desvelamos las noticias que tienen al sector revolucionado. Como juego completo de regalo, «Combat Flight Simulator», uno de los grandes nombres de la simulación al que hemos añadido un completo manual en castellano para que sepas cómo ganar la Segunda Guerra Mundial.

chj.jlsanz@axelspringer.es

ASÍ ES COMPUTER HOY JUEGOS

Actual. Las últimas noticias y las versiones más recientes de los juegos más importantes los podréis ver en COMPUTER HOY JUEGOS, gracias a secciones como Primer Contacto donde analizamos los bombazos recién salidos del horno de los programadores.

Comprensible. En COMPUTER HOY JUEGOS no encontraréis tecnicismos informáticos, ni valoraciones eruditas que poco tienen que ver con la diversión y el entretenimiento. Y si incorporamos una, la mandamos directamente al Diccionario. ¡Para que no haya dudas!

Práctica. Explicar las cosas paso a paso, demostrando que funcionan con ejemplos gráficos claros y precisos es nuestra principal intención a la hora de abordar la información contenida en las secciones de Primer Contacto, Test, Comparativa, Trucos, Hardware, Práctico y Expertos.

Rigurosa. Ninguna revista de PC prueba cada juego en 24 ordenadores distintos. COMPUTER HOY JUEGOS sí lo hace, sintetizando los resultados en la sección ¿Funciona en tu PC? Mayor rigor... imposible.

COLECCIÓN: LOS MEJORES JUEGOS PARA PC

ESTE MES
COMBAT FLIGHT SIMULATOR
¡¡Vive las batallas aéreas más apasionantes de la Segunda Guerra Mundial!!



PRIMER CONTACTO — PÁGINA 14

Rol y estrategia, por fin juntos con «SpellForce 2»

En este reportaje os ofrecemos en exclusiva el retorno de uno de los juegos más originales. Si te gusta el rol y la estrategia, no puedes perder el título que ha conseguido unirlos a la perfección. Conoce las claves de un título que va a dar mucho que hablar. ¡No puedes dejarlo pasar!



Y ADEMÁS...

HARDWARE — PÁGINA 72

Especial routers ADSL inalámbricos

Cuatro es el número de modelos que os ofrecemos, para que descubráis cual es el router que mejor se amolda a vuestras necesidades ¿Te lo vas a perder?



TEST — PÁGINA 28

«El Padrino» te necesita para salvar a los Corleone

La familia más mafiosa de la historia del cine se adentra en nuestro PC para ofrecernos acción y delitos en el Nueva York de los años 40. ¿Te atreves? No te pierdas el Test más riguroso y las 24 pruebas en nuestro laboratorio para conocer si funcionará o no en tu ordenador.



COMPARATIVA — PÁGINA 56

¿Quién es el dueño de las calles de la ciudad?

Varios son los candidatos: «GTA San Andrés», «Total Overdose», «El Padrino» y «GUN». Pero sólo uno se coronará como ganador de la completa comparativa que os hemos preparado. ¿Quieres saber cúal se lleva la gloria?



EN ESTE NÚMERO...


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos

TOM CLANCY'S GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER

Guerras tecnológicas para hombres de carne y hueso

Ubisoft alcanza el equilibrio en las nuevas misiones con más acción y un poquito menos de táctica.

Juego de Acción para PC, XB360 y PS2 | Tras meses de continuos retrasos, parece que for fin el 30 de marzo podremos disfrutar de la tercera parte de la saga «Tom Clancy's Ghost Recon». «Advanced Warfighter» nos sitúa en el año 2013, fecha en la que la armada norteamericana habrá puesto en activo el Advanced Warfighter System (AWS), que integra sistemas avanzados de armamento, comunicación por satélite y dispositivos de mejora de la supervivencia en ambientes de combate hostiles. Esto significa que nuestros soldados, a cuyo mando está el capitán Scott Mitchel, nuestro alter ego, dispondrán en pantalla de toda la información necesaria relativa a objetivos, situación y estado de la misión, incluyendo comunicaciones de vídeo en directo con otros equipos o la identificación en tiempo real de los objetivos. Tanta tecnología, obviamente, facilita mucho las cosas, pero cuando la acción tienen lugar en una ciudad como Mexico DF, cualquier elemento no controlado puede suponer el fin de nuestros hombres... y de la misión.

«Tom Clancy's Ghost Recon Advanced Warfighter» será un juego de acción táctica en el que cada paso que demos deberá estar calculado casi al milímetro. Aun así, se aprecia un leve giro hacia la acción con el que Ubisoft ha pretendido agilizar el desarrollo de las misiones, que en anteriores «Ghost Recon» llegaba a resultar algo pesado. Como curiosidad, destacar la cantidad de información e indicadores que tendremos en el HUD (la pantalla integrada en el casco), que nos será de gran ayuda durante la misión. Será el primer juego de la saga programado también para la consola de tercera generación de Microsoft, Xbox360, lo que sin duda ha favorecido que la calidad de la versión de PC se asemeje a la de esta última. Por cierto, para aquellos que gusten de las partidas online, decir que «Advanced Warfighter» contará con uno de los modos cooperativos más divertidos que hayamos tenido ocasión de probar.

12 Pág. 96

Lanzamiento: 30 de Marzo de 2005
Más inf.: Ubisoft, Tel. 91 640 46 00



El juego utiliza la tercera persona de anteriores capítulos, aunque ahora es posible optar por una vista subjetiva que atraerá a los amantes de la acción en primera persona.



Una de las funciones más útiles del HUD que llevamos en el casco es la de indicarnos si el objetivo que estamos apuntando es amigo (contorno azul), o enemigo, (contorno rojo).

TECNOLOGÍA DE TERCERA GENERACIÓN EN EL PC





A más elementos en pantalla, más posibilidades de interactuar y mayor realismo.



El detalle de los escenarios y los efectos de luz nos traen una guerra casi de verdad.

Lanzamientos PC

MARZO 2006

- **Atlantis Edición Coleccionista**
  Reedición • Aventura • Proein • N/D
- **Auto Assault**
  Rol Online • Friendware • N/D
- **Battle of Europe**
  Acción • Virgin Play • N/D
- **Battlefield II Deluxe Edition**
  Reedición • Acción • Electronic Arts • 49,95€
- **Billy Hatcher**
  Aventura • Atari • N/D
- **C130 Hercules**
  Simulador • Proein • 29,95€
- **Camera Café**
  Simulador • Nobilis • 19,99€
- **Caterpillar Construction Tycoon**
  Simulador • Virgin Play • 19,95€
- **Commandos Strike Force**
  Acción • Proein • 44,95€
- **Condemned**
  Acción • Atari • N/D
- **CSI Edición Especial (CodeGame)**
  Aventura • Ubisoft • 29,95€
- **Desperados 2 Cooper's Revenge**
  Estrategia • Atari • N/D
- **Dungeons & Dragons Online Stormreach**
  Rol Online • Atari • N/D
- **Egipto Edición Coleccionista**
  Reedición • Estrategia • Proein • N/D
- **El Padrino El Videojuego**
  Acción • Electronic Arts • 49,95€
- **Galactic Civilization II**
  Estrategia • Friendware • 44,95 €
- **Ghost Recon Advanced Warfighter (CodeGame)**
  Acción • Ubisoft • 19,95€
- **Gothic**
  Reedición • Rol • Nobilis • 9,99€
- **Guilty Gear Isuka**
  Lucha • Virgin Play • 19,95€
- **Guilty Gear X2 Reload**
  Lucha • Virgin Play • 19,95€
- **Ice Age 2 El Deshielo**
  Aventura • Vivendi • 29,99€
- **Iron Warriors T72 Tank Commander**
  Simulador • Virgin Play • N/D
- **Los Sims La Familia al Completo**
  Recopilación • Simulador • Electronic Arts • 49,95€
- **Marine Park Empire**
  Simulador • Nobilis • 29,99€
- **OutRun 2006 Coast 2 Coast**
  Conducción • Atari • N/D
- **Panzer Elite**
  Simulador • Nobilis • 29,99€
- **Shadow Grounds**
  Acción • Nobilis • 19,99€
- **Sonic Mega Collection**
  Recopilación • Acción • Atari • N/D
- **SpellForce Shadow of Phoenix**
  Expansión • Rol • Nobilis • 29,99€
- **Star Wars Galaxias Starter Kit**
  Rol Online • Activision • N/D €
- **Th3 Plan**
  Acción • Atari • N/D
- **The Elders Scrolls IV Oblivion**
  Rol • Take2 • 49,99€
- **The Elders Scrolls IV Oblivion Edición Especial**
  Rol • Take2 • 59,99€
- **Timeshift**
  Acción • Atari • N/D
- **Tony Hawk American Wasteland**
  Deportivo • Nobilis • 39,99€
- **War on Terror**
  Estrategia • Virgin Play • 49,95 €

Datos proporcionados por las compañías distribuidoras. COMPUTER HOY JUEGOS no puede garantizar el cumplimiento exacto de las fechas previstas.

DESPERADOS 2 COOPER'S REVENGE

Una de indios

Juego de Acción Táctica para PC | Hace unos años «Desperados» trasladaba exitosamente al lejano oeste un sistema de juego muy similar al de «Commandos»; fruto de la buena acogida que tuvo nos llega esta segunda parte que, sin abandonar sus orígenes, sufre una acusada renovación. De hecho, mezclará fases de acción táctica con niveles de estrategia en tiempo real, aunque habrá que ver cómo ensambla esta combinación. En cuanto a otras novedades, tenemos la inclusión de un nuevo personaje, el indio Hawkeye, y un entorno gráfico completamente 3D, que garantiza una total libertad de movimientos durante el juego. 13 Pág. 96

Lanzamiento: Marzo de 2006
Más inf.: Atari., Tel 91 329 42 35

La acción táctica se empleará sobre todo en los numerosos tiroteos, una vez que nuestros efectivos hayan tomado posiciones en torno al enemigo para abrir fuego.

OUTRUN 2006 COAST 2 COAST

Mi Ferrari y yo

Juego de Conducción para PC, XB, PS2 y PSP | Veinte años después de su apoteósica irrupción en las recreativas de todo el mundo, los usuarios de PC disfrutaremos por segunda vez de un título basado en la saga «OutRun». Será con «OutRun 2006 Coast 2 Coast», un título que calcará el desarrollo del original, con 30 etapas o escenarios a recorrer en carreras de hasta cinco etapas, que podremos completar siempre que no se nos acabe el tiempo. Pero lo mejor será conducir esos doce Ferraris que la gente de SEGA han modelado primorosamente, además del aliciente de participar en los modos multijugador a través de Internet, donde podremos competir en carreras de hasta seis jugadores. 14 Pág. 96

Lanzamiento: Marzo de 2006
Más información: Atari, Tel 91 329 42 35



Al modo clásico y al multijugador, se le añadirán algunos más, en los que debemos superar distintos retos como derrapar o adelantar a otros Ferrari.

ROGUE TROOPER

¡¡Acción mutante!!

Juego de Acción para PC, XB y PS2 | Otro personaje de cómic que vuelve a protagonizar un juego para PC. Hablamos del veterano Rogue Trooper, una especie de guerrero modificado genéticamente al que le da igual combatir en medio de una verde pradera que bajo la atmósfera envenenada de Nu Earth, donde luchan por la victoria los habitantes del norte y el sur. «Rogue Trooper» será un juego de acción sin contemplaciones, con perspectiva en tercera persona y un sofisticado y extraño arsenal de armas. El juego permitirá, además, combates cuerpo a cuerpo a través de Internet. Y todo ello en un ambiente a medio camino entre lo tecnológico y lo terrorífico. Interesante, ¿no? 15 Pág. 96

Lanzamiento: Marzo de 2006
Más inf.: Proein, Tel. 91 406 29 40


Las armas contienen la personalidad digitalizada de los camaradas caídos de nuestro Rogue Trooper. ¿Te lo puedes creer?

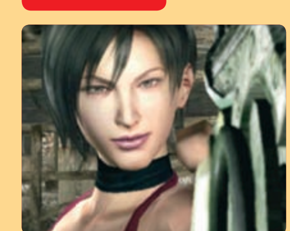
¿QUÉ...



... tal se te da el póquer?

Si las cartas no se te dan bien, no te preocupes, «World Series of Poker» de Activision se encargará de entrenarte en este apasionante juego. Y lo hará en el mejor entorno posible, la mesa principal del casino Rio de Las Vegas y contra los mejores jugadores (virtuales) del mundo. Ya está disponible por 19,95€. 16 Pág. 96

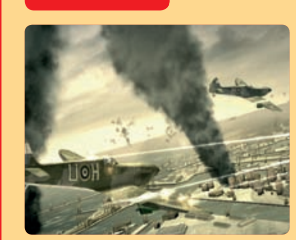
¿CUÁNDO...



... habrá un nuevo «Resident Evil»?

Si todo va bien, el primer trimestre de 2006 verá por fin en PC el aclamado «Resident Evil 4», que tantos premios ha cosechado en GameCube y PlayStation 2. En esta ocasión, Leon se trasladará a Europa para investigar la abducción que ha sufrido la hija del Presidente. 17 Pág. 96

¿CÓMO...



... es «Blazing Angels»?

Un espectacular juego de combates aéreos, más cercano a la acción que a la simulación, ambientado en la Segunda Guerra Mundial. Ubisoft lo lanzará este mismo marzo y tendrá 18 misiones principales, aunque lo mejor será el multijugador, donde podrán combatir hasta 16 naves de forma simultánea. ¡Mirad qué gráficos! 18 Pág. 96

LA IMAGEN



CRYSIS

Así serán los juegos del futuro

Juego de Acción para PC | Ha caído en nuestras manos una muestra del trabajo que los chicos de Crytek, creadores de «Far Cry», están realizando con el motor gráfico del que será su próximo juego, «Crysis». Su tecnología muestra algunas características realmente impresionantes, como la interacción total con los elementos del escenario, representación casi perfecta de las condiciones de luz dependiendo de la hora del día y, quizá lo más sorprendente de todo, una técnica de sombreado tan perfecta, que los personajes parecen actores de carne y hueso. Como aún no hay fecha confirmada de lanzamiento, mucho nos tememos que habrá que esperar a la salida de Windows Vista y la nueva versión de DirectX para disfrutarlo. 19 Pág. 96

Lanzamiento: Sin confirmar **Más información:** Electronic Arts, Tel. 91 343 64 00

PRONTO EN TU PC


Nuevas zonas para que nuestros héroes y villanos se "zurren".

1 ISSUE 7 DESTINY MANIFEST

NCSoft lanzará en abril una expansión gratuita para «City of Heroes» y «City of Villains», el juego de rol online multijugador masivo distribuido por Friendware. Podrá descargarse desde la propia web de NCSoft e incluirá dos zonas nuevas, Grandville y Recluse's Victory, así como nuevos poderes, más misiones e importantes mejoras gráficas. 23 Pág. 96


Ayuda a Samanosuke a luchar contra las hordas de demonios.

2 ONIMUSHA 3 DEMON SIEGE

El acuerdo de distribución entre Ubisoft y Capcom da sus primeros frutos. Este mes podremos disfrutar de «Demon Siege», tercer capítulo de una saga clásica de PlayStation 2 como es «Onimusha», y que bebe de las fuentes de productos de terror como «Resident Evil». El juego se desarrollará en Japón, la época feudal y el París moderno. 24 Pág. 96


No te fíes de sus gráficos. Lo que cuenta es la diversión.

3 SENSIBLE SOCCER

Con las magníficas y espectaculares sagas de fútbol que podemos disfrutar ahora, sorprende la idea de Codemasters de recuperar un clásico del fútbol al microscopio como «Sensible Soccer», que en su día enamoró a muchos jugadores. Respetará el espíritu divertido de sus antecesores, con un fútbol poco realista para hacer esas jugadas imposibles que siempre soñamos. Para verano. 25 Pág. 96


Los personajes clásicos de Star Wars han llegado a «Galaxies».

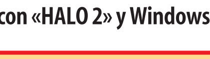
4 STAR WARS GALAXIES STARTER KIT

Después de haberlo cambiado por completo en los últimos meses, LucasArts relanza el juego de rol online masivo basado en la doble trilogía de las galaxias. El «Starter Kit» incluye el juego original remozado más la primera expansión, «Jump to Light Speed», para vivir esta aventura tanto en tierra como en el espacio. Sale a principio de marzo. 26 Pág. 96


Microsoft ha tenido mucha "Vista" con «HALO 2» y Windows.

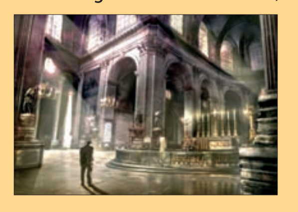
5 HALO 2

Doble noticia con respecto a «HALO». La segunda parte se lanzará a finales de 2006, cuando «HALO 3» ya esté disponible, supuestamente, para Xbox 360. Pero la revelación sorprendente es que «HALO 2» sólo será compatible con Windows Vista. Dicen que será una demostración de la potencia para juegos del nuevo sistema operativo de Microsoft, que estará listo a finales de año. 27 Pág. 96



... LA FIEBRE DAVINCI LLEGA EN MAYO?

Tras el apabullante éxito de la novela escrita por Dan Brown, el 19 de mayo asistiremos a un doble estreno de «El Código DaVinci». Película, protagonizada nada menos que por Tom Hanks, y videojuego, comparten fecha de salida pero también cantidad de enigmas y un aspecto visual muy cuidado. Será una aventura, algo lógico sabiendo que han participado algunos creadores de la saga «Broken Sword».




La magnífica ambientación de las islas que conoceremos en nuestros viajes contribuye a hacernos sentir un poquito más piratas, si cabe, en el peligroso Caribe.

AGE OF PIRATES

Piratas de fortuna

Juego de Rol para PC | Playlogic nos tienta a sucumbir a los encantos de la vida pirata. Al igual que aquellos rudos marinos que surcaban los mares en busca de fortuna allá por el siglo XVII, tendremos que abordar barcos cargados de mercancías y tesoros aunque no necesariamente bajo nuestra bandera. La idea es que elijamos para quién "trabajamos" (británicos, españoles, etc.), conseguir dinero, buscar una tripulación, un barco decente y lanzarnos a la mar para conquistar nuevas colonias y riquezas a mayor gloria de nuestro reino. El sistema de juego mezclará aventura y rol, ya que tendremos que adquirir habilidades y completar misiones. Las batallas navales prometen ser espectaculares. 20 Pág. 96

Lanzamiento: Verano de 2006
Más inf.: Virgin Play, Tel. 91 789 35 50



El espectacular diseño de nuestra ciudad sólo se consigue tras mucho trabajo y una excelente planificación.

CITY LIFE

La ciudad del futuro

Simulador para PC | Si gestionar la economía familiar se te queda pequeño (o la paga), quizá te apetezca asumir el reto de llevar las finanzas de una inmensa ciudad y solucionar todos sus problemas. Mucho seso va a hacer falta para empezar a montar todas las infraestructuras que necesitaremos, y estamos hablando de desarrollar una compleja red de transportes, de dotar a los ciudadanos de servicios sociales o diseñar una correcta planificación urbanística. Gráficamente, «City Life» contará con una vista en 3D que nos permitirá obtener tanto una vista global de la urbe, como primeros planos de sus ciudadanos, quienes por cierto se encargarán de hacernos saber si están contentos o no con nuestra gestión. 21 Pág. 96

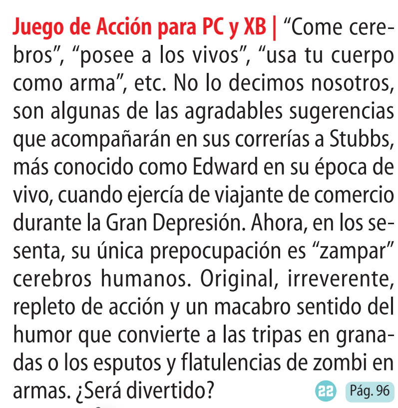
Lanzamiento: Marzo de 2006
Más inf.: Nobilis Ibérica, Tel. 91 185 81 60



STUBBS THE ZOMBIE

Mi novio es un zombie

Juego de Acción para PC y XB | "Come cerebros", "posee a los vivos", "usa tu cuerpo como arma", etc. No lo decimos nosotros, son algunas de las agradables sugerencias que acompañarán en sus correrías a Stubbs, más conocido como Edward en su época de vivo, cuando ejercía de viajante de comercio durante la Gran Depresión. Ahora, en los sesenta, su única prepocupación es "zampar" cerebros humanos. Original, irreverente, repleto de acción y un macabro sentido del humor que convierte a las tripas en granadas o los esputos y flatulencias de zombi en armas. ¿Será divertido? 22 Pág. 96


El juego presenta imágenes escabrosas, suavizadas por lo cómico de sus gráficos.

Lanzamiento: Ya disponible
Más información:
THQ, Tel. 91 748 29 40


Computer
Hoy
Juegos

EN EL PUNTO DE MIRA



Un completo equipo portátil por menos de 1.000€.

1 FUJITSU-SIEMENS AMILO L1310G L3

Por menos de 1.000€ el tándem Fujitsu-Siemens nos ofrece un portátil con pantalla **TFT** Pág.96 de 15,2 pulgadas, 1 **GB** Pág.96 de **RAM** Pág.96, disco duro de 100 GB y tarjeta gráfica Intel 852GM montada en placa, todo ello gobernado por un procesador Celeron M, también de Intel. El equipo pesa tres kilos y su batería de litio de seis celdas le asegura una autonomía de más de seis horas, tiempo que se reducirá si utilizamos el ordenador para jugar. 30 Pág. 96



Tecnología láser y control total sobre los botones.

2 GENIUS ERGO 525

Genius se lanza también a la aventura de la tecnología láser con este modelo de ratón, cuyo principal mérito es permitirnos elegir entre cuatro resoluciones distintas: 400, 800, 1.600 y 2.000 **ppp** Pág.96. Cuenta con ocho botones, cuatro de ellos multimedia o programables, y rueda de desplazamiento tanto vertical como horizontal, en lo que Genius denomina función de "Scroll 4D". El ratón es compatible con PC y Mac y se puede conectar por **PS/2** Pág.96 o por **USB** Pág.96. Cuesta 44,95€, IVA incluido. 31 Pág. 96



Ya no hay excusa para irse con la música a otra parte.

3 LOGITECH WIRELESS MUSIC SYSTEM FOR PC

Nuestro PC para juegos se está convirtiendo inevitablemente en un centro multimedia donde almacenar vídeos, fotos y música. Para esta última función, Logitech ha creado este Wireless Music System for PC. Funciona conectando el adaptador inalámbrico USB al PC y el receptor al equipo de sonido. Elegimos en el PC la música que queremos y... ¡¡a escuchar nuestros **MP3** Pág.96 en cualquier parte de la casa!! El precio rondará los 149€, IVA incluido. 32 Pág. 96



Bajo consumo sin renunciar a la tecnología óptica.

4 GENIUS ERGO 3000

Aunque el TouchPad de los portátiles está muy bien para trabajar con Windows, a la hora de jugar es necesario disponer de un ratón. A ser posible, uno de bajo consumo como este Ergo 3000 de Genius, que funciona con una única pila AA y es capaz de triplicar la autonomía habitual de este tipo de ratones. Cuenta con tres botones, rueda de desplazamiento horizontal y vertical, y utiliza tecnología óptica de 800 ppp. El receptor se aloja en la parte inferior del ratón. Cuesta 34,95€, IVA incluido. 31 Pág. 96



Lástima que nuestros interlocutores no vean su bonito diseño.

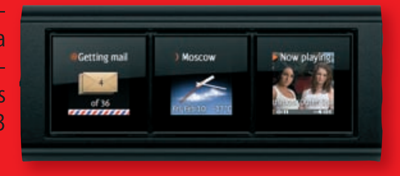
5 LOGITECH QUICKCAM FUSION

Poco a poco la videoconferencia empieza a ser algo más sofisticado que aquellas primeras imágenes en las que apenas se distinguía a los que hablaban. Un buen ejemplo es esta QuickCam Fusion de Logitech, con un sensor de 1,3 **megapíxeles** Pág.96 y micrófono con reducción de ecos incorporado. Es compatible con la mayoría de programas de mensajería y cuenta con tecnología de seguimiento facial, incluso con varias personas en el campo de visión. Su precio es bastante interesante, sólo 99,99€. 32 Pág. 96

¿SABÍAS QUÉ...?

... OPTIMUS KEYBOARD SE QUEDA EN THREE KEYBOARD?

Hace medio año hablábamos en esta misma sección del que podía ser el futuro de los teclados. Nos referimos al Optimus Keyboard, un prototipo que incluía una pequeña pantalla TFT en color en cada una de las teclas. Parece que al final el prototipo no era del todo viable y que tendremos que conformarnos con un teclado auxiliar de tres teclas para ver el correo, la carátula del MP3 que escuchamos o el tiempo que hace.



CREATIVE GIGAWORKS PROGAMER G550W

El cable pasa a la historia

La revolución de los productos sin cables parece que va calando poco a poco entre los fabricantes y Creative Labs, una de las compañías punteras en el desarrollo de tecnología multimedia para PC, no iba a ser menos. Su última gran creación es un conjunto 5.1 para juegos, en el que los dos altavoces traseros están libres de cables... o casi. Nos explicamos. Ambos altavoces están unidos a una fuente de alimentación que les proporciona la energía necesaria para funcionar. Eso sí, la comunicación con el resto del conjunto es inalámbrica, por lo que nos evitaremos tirar varios metros de cable entre los altavoces frontales y los traseros. Por lo demás, el G550W tiene mando a distancia, certificación **THX** Pág.96 y 310 Vatios de potencia **RMS** Pág.96. Eso sí, la tecnología hay que pagarla: 499,90€ con IVA.

28 Pág. 96



Evitar los cables de los equipos 5.1 es posible con este conjunto de Creative Labs.

Lanzamiento: Marzo de 2006
Más inf.: Creative Labs, Tel. +353 1 4380020

CREATIVE HEADPHONES HQ-1700

Disfruta a solas del sonido 3D



Bonito diseño, plegable y tecnología de última generación para disfrutar del sonido X-Fi.

Uno de los grandes logros de la tecnología X-Fi, desarrollada por Creative Labs para sus últimas tarjetas de sonido, es la posibilidad de recrear el sonido 3D con unos simples auriculares estéreo. Aunque no sea necesario, se recomienda alguno de los modelos fabricados por la propia Creative, ya que potencian aún más si cabe esta característica. Los auriculares HQ-1700 serían buena elección, ya que cuentan con un intervalo de respuesta de frecuencia entre los 10 **Hz** Pág.96 y los 25 **KHz** Pág.96 y dispone de un original sistema de plegado para su cómodo transporte. Además, el precio está bastante bien, 49,98€ IVA incluido.

28 Pág. 96

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: Creative Labs, Tel. +353 1 4380020

THRUSTMASTER HOTAS COUGAR

No te quedes fuera de combate



No es como pilotar un F-16, pero se le parece y nos dará el control absoluto de nuestro caza.

Uno de los mejores modelos para disfrutar de un buen simulador de vuelo de combate es este Hotas Cougar de Thrustmaster, una réplica exacta que montan los cazas F-16 de la fuerza aérea estadounidense. El juguetito, que cuesta 249,90€, IVA incluido, está compuesto por un **joystick** Pág.96 y una palanca de gases independiente, sumando entre ambos 28 botones y hasta 8 controles especiales más, incluyendo botones tipo **hat** Pág.96. Por supuesto, todos se pueden programar libremente, aunque incorpora varios perfiles para algunos de los simuladores más conocidos del mercado. ¿A qué esperas para convertirte en el mejor Top Gun?

29 Pág. 96

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: Herederos de Nostromo, Tel. 91 144 06 60



El cuidado diseño de «SpellForce 2» es lo más IN de este mes



in

La mezcla de estrategia y rol, además del cuidado diseño de todo el juego, nos ha cautivado. «SpellForce 2» nos ha dejado sensaciones de clásico.

El primer contacto con la beta de «RF Online», el juego de rol online masivo de Codemasters, ha sido muy positivo. Además, su banda sonora nos ha encantado.



Tiene un gran mérito la forma en que NCSoft se ha hecho un hueco dentro del género de los juegos de rol online masivos, con títulos como «City of Heroes» o «Guild Wars».

La actualización 1.3 de «F.E.A.R.» que Sierra acaba de lanzar incluye, entre otras novedades, el sistema Punk Buster, que permitirá expulsar a los jugadores "tramposos" de las partidas multijugador.

out

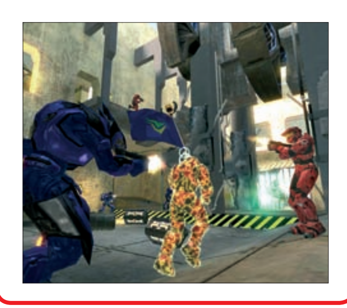
Hasta finales de año, con el lanzamiento de Windows Vista, no saldrá DirectX 10, versión que debería marcar una nueva evolución de los juegos de PC.

Aunque el juego se ha mejorado en muchos aspectos, «Reincidentes La Prisión» se ha quedado algo obsoleto en comparación con los juegos online más actuales.

¿Cuándo se pondrán de acuerdo las compañías para organizar un sistema de clasificaciones y logros a nivel mundial, como ocurre en la actualidad con los juegos de Xbox 360?

Entendemos que Microsoft quiera promocionar su nuevo Windows Vista, pero no es de recibo que debamos cambiar de sistema operativo para disfrutar de un juego tan esperado como «HALO 2».

Está OUT que «HALO 2» sólo funcione con Windows Vista





«Tomb Raider Legend» es como los primeros títulos de la saga, pero con la tecnología de hoy.



Resulta sorprendente el parecido entre la modelo virtual y la de carne y hueso de Lara Croft.

EIDOS PRESENTA LA NUEVA IMAGEN DE LARA CROFT

Karima, una Lara de armas tomar

Con sólo veinte años, la joven modelo londinense Karima Adebibe encarnará a la nueva Lara Croft, convirtiéndose así en la sexta belleza, sin contar a Angelina Jolie, que asume tan "complicado" rol. Sus credenciales, como podéis imaginar, son las de poseer una belleza acorde a la que exhibe la musa de los videojuegos, aunque al parecer tan tremendos méritos no bastarán para estar a la altura de semejante "diosa". En los meses venideros, Karima deberá tomar lecciones de supervivencia junto al servicio secreto británico (los famosos SAS), desplazarse a la Europa del este para aprender el manejo de armas semiautomáticas, cultivar su intelecto con un curso intensivo de arqueología y, cómo no, perfeccionar otras áreas de comportamiento como la etiqueta o la elocución. El objetivo de este intensivo periodo de "instrucción" no es otro que lograr que Karima sea, en los próximos dos años, una fiel Lara Croft de carne y hueso capaz de representar a la perfección su papel en anuncios, programas de televisión y demás eventos promocionales.

Este empeño de Eidos en convertir a Karima Adebibe en la mejor Lara Croft tiene una justificación; el próximo 7 de abril, «Tomb Raider Legend» verá la luz para PC, PlayStation 2 y Xbox en lo que será el capítulo que conmemore los 10 años del nacimiento de la aventurera. En esta ocasión, Lara se trasladará a paises tan exóticos como Perú o Bolivia, donde la búsqueda de una extraña reliquia le llevará a encontrarse con una extraña figura de su pasado que precipitará los acontecimientos. El grupo Crystal Dynamics, encargado de programar este séptimo capítulo, ha optado por devolver la saga a sus orígenes, tanto en la concepción de los niveles, como en el tipo de movimientos que Lara Croft podrá realizar.

ESTRENO

«Silent Hill» llega al cine



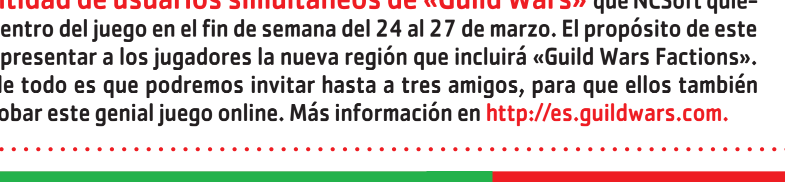
Como en el juego, la niebla nos dará la bienvenida a Silent Hill.

El clásico del terror de Konami, «Silent Hill», promete helarnos la sangre en la oscuridad de las salas de cine el próximo mes de junio, cuando la película del mismo título se estrene en nuestro país. Estará protagonizada por Radha Mitchell, que ya tuvo su experiencia en el cine de terror en «Pitch Black», y contará la historia de una mujer atrapada en una realidad alternativa, mientras trata de rescatar a su hija Sharon, ya fallecida, de un mundo poblado por demonios. La película, al contrario que otras adaptaciones de videojuegos, tendrá un aspecto visual muy parecido al de los distintos capítulos de la saga.



La escenas de tensión se suceden en un entorno claustrofóbico.

LA CIFRA



3.000.000 de jugadores online



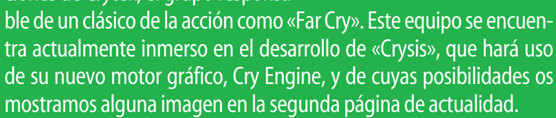
Es la cantidad de usuarios simultáneos de «Guild Wars» que NCSoft quiere juntar dentro del juego en el fin de semana del 24 al 27 de marzo. El propósito de este evento es presentar a los jugadores la nueva región que incluirá «Guild Wars Factions». Lo mejor de todo es que podremos invitar hasta a tres amigos, para que ellos también puedan probar este genial juego online. Más información en http://es.guildwars.com.



GANADOR

Electronic Arts

El futuro de Electronic Arts se presenta apasionante, más ahora que se han hecho con la distribución de las creaciones de Crytek, el grupo responsable de un clásico de la acción como «Far Cry». Este equipo se encuentra actualmente inmerso en el desarrollo de «Crysis», que hará uso de su nuevo motor gráfico, Cry Engine, y de cuyas posibilidades os mostramos alguna imagen en la segunda página de actualidad.





PERDEDOR

HD-DVD y Blu-Ray

Una nueva batalla entre fabricantes amenaza a los usuarios. Ahora se trata de decidir qué formato sustituirá al aparentemente obsoleto DVD. Sony, Philips y LG, entre otros, apoyan el Blu-Ray, capaz de almacenar hasta 50 GB, mientras que Toshiba, NEC y Microsoft, se han decantado por el HD-DVD, con menor capacidad pero costes de producción más bajos. ¿Y si se olvidan de los discos y se centran en las tarjetas de memoria?




Computer
Hoy
Juegos



¡¡OS ENSEÑAMOS, EN EXCLUSIVA, LA SEGUNDA PARTE DE UNO DE LOS JUEGOS MÁS ORIGINALES Y DIVERTIDOS, QUE MEZCLA ESTRATEGIA Y ROL A PARTES IGUALES!!

SpellForce 2 Shadow Wars

ESTRATEGIA-ROL · La profunidad del rol y la intensidad de la estrategia, unidas para divertirnos en un inmenso mundo de fantasía.

Cuando «SpellForce The Order of Dawn» salió al mercado en 2003, sorprendió a propios y extraños por su original e innovador sistema de juego; una arriesgada apuesta que combinaba y fundía de forma audaz estrategia y rol, dos géneros, a priori, demasiado diferentes para casar adecuadamente. Sin embargo, el resultado final fue un desarrollo absorbente y sólido.

El éxito de ventas del feliz experimento ha animado a Phenomic Game Development a desarrollar esta continuación, «SpellForce 2 Shadow Wars», que promete llevar más allá tan atractiva fusión. COMPUTER HOY JUEGOS ha tenido el placer de probar el juego en exclusiva y, tras este primer contacto, os podemos decir que la cosa pinta muy bien, si nos atenemos al impresionante apartado visual, el completo sistema de juego y la gran cantidad de novedades interesantes que nos ha mostrado.

«SpellForce 2 Shadow Wars» recoge los fundamentos de los juegos de estrategia en tiempo real y de rol, y nos sumerge en su argumento a través de un personaje, que nosotros mismos crearemos y que tendremos que hacer evolucionar en diferentes sentidos, conforme progresamos en la partida.

La mezcla de géneros hace que contemos con dos perspectivas a la hora de participar en los combates. Por un lado, se emplean las posiciones de cámara habituales del rol, con una vista más cercana del protagonista parar mostrar sus característicos estilos de lucha cuando está peleando con el enemigo. Por otro lado, la cámara cambiará a una perspectiva aérea y alejada para ofrecer- →

Se ha logrado profundizar aún más en la fusión de rol y estrategia, lo que dejará satisfechos a los fans de ambos géneros.

Rol y estrategia se mezclan en un universo de fantasía donde las tropas del bien deben acabar con la amenaza del mal.



Los hechizos nos otorgan tremenda ventaja en los combates, pero para usarlos necesitamos maná. La variedad es enorme, tanto para ataque como para defensa.



Es imprescindible hacernos con los diversos recursos que hay repartidos por el escenario para crear unidades. Los encontraremos de tres tipos: piedra, plata y leña.



También diseminados por las diversas localizaciones del juego, hallaremos tesoros que contienen ciertos objetos que mejoran las capacidades de nuestros héroes.

CARACTERÍSTICAS ESPECIALES DEL HÉROE



Rol: podemos evolucionar al héroe hacia una de estas ramas, el combate o la magia, tras sopesar pros y contras.



Equipo: en sus aventuras hallará objetos especiales que al utilizarlos mejoran sus capacidades en combate.



Hechizos: cada vez que se incrementa su nivel de experiencia gana hechizos y habilidades para el combate.

LO MÁS NUEVO







En el campamento principal reuniremos a las tropas necesarias para afrontar las campañas.



Usar adecuadamente las habilidades de nuestro héroe inclinará la batalla de nuestro lado.

ASÍ SE JUEGA PASO A PASO: DEFENDIENDO NUESTRO FUERTE



1 **El grupo de héroes espera noticias** de un explorador que rastrea la zona en busca de enemigos. A su vuelta, confirma la presencia de demonios que preparan un ataque inminente al campamento.



2 **Ordenamos a los ciudadanos** que comiencen a recoger material. Si reunimos piedra en grandes cantidades podemos construir edificios.



3 **Las minas de plata** repartidas por el escenario sirven como moneda de cambio para obtener nuevas tropas, si la recolectamos en cantidad suficiente.



6 **La defensa del fuerte** se torna ya una prioridad, por eso mandaremos construir dos torres con fieros arqueros apostados en lo alto.



7 **Reclutar tropas** será el siguiente paso, una vez tengamos el suficiente cargamento de plata. Caballeros y arqueros bastarán para aguantar.



En el mundo de «Spell-Force 2» sobrevivir a tanta guerra y destrucción es toda una proeza.

"Rol y estrategia se mezclan tan bien que no sabremos cuándo pasamos de uno a otro"

nos una visión mucho más amplia del escenario, a fin de que podamos mover a nuestras unidades al lugar deseado y disponerlas sobre el terreno con mayor comodidad y precisión.

En cuanto a la historia principal, se divide en 20 fases que nos plantean diversos objetivos, algunas veces propuestos por personajes controlados por el ordenador. Será básico para afrontar estas misiones levantar primero un campamento, donde podremos reclutar unidades tanto para construir edificios como para defendernos de los enemigos. Esta fase del juego bebe de la estrategia más clásica, con el típico sistema de recolección de recursos, construcción de efectivos y formación de ejércitos.

Se ha habilitado un sistema de alianzas que nos permite crear numerosas unidades diferentes y con sus propias características. Además, no nos dejarán centrarnos en un único ejército, lo que le da una enorme variedad al desarrollo.

Al frente de nuestras huestes estará el imprescindible héroe, sin embargo, según avanzamos en la aventura nos encontraremos con otros personajes igual de relevantes, en cuanto a capacidades, que se unirán a nosotros y podremos controlar a través de sencillas órdenes.

VALORACIÓN

Pese a que la beta que hemos probado aún carecía del editor de personajes y parte de la campaña, os podemos asegurar sin temor a equivocarnos que, después de trastear durante horas por todas las opciones disponibles, «Spell-Force 2 Shadow Wars» será un juego que dará que hablar.

Su desarrollo es similar al utilizado en la primera parte pero mejorado sustancialmente. Todo el aspecto visual es infinitamente más bonito y detallado, y los fallos de fusión de elementos de rol y estrategia se han depurado hasta formar un juego que funciona como un bloque único y original. Así, pasar del modo rol al de estrategia se produce sin que nos demos cuenta, sin pararnos, lo que da una idea de su perfecto desarrollo. Además, es divertido y nos tendrá muchas horas pegados a la pantalla del PC mientras intentamos derrotar al enemigo.

Un gran juego que, esperemos, mantenga las virtudes que hemos visto en esta beta. Muy bueno.



4 La mano de obra es necesaria en el campamento, así que habrá que reclutar. El edificio principal es el lugar adecuado para hacer este llamamiento.



5 Un grupo de enemigos ha llegado al campamento para amedrentar a nuestras unidades. Los héroes dan buena cuenta de ellos fácilmente.



8 Colocamos a las unidades a nuestro mando en el mapa de forma estratégica: héroes al frente, caballería en medio y arqueros detrás.



9 El enemigo avanza hacia el pueblo con fiereza pero nuestras tropas lo defienden a la perfección. Hemos ganado pero... sólo de momento.



El interfaz ha cambiado ligeramente ganando en funcionalidad y limpieza. Con un sólo clic estaremos en disposición de combatir.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: ABRIL DEL 2006 DISTRIBUIDOR: NOBILIS
TEL. INFORMACIÓN: 91 185 81 60 PRECIO ESTIMADO: 39,95 EUROS
EDAD RECOMENDADA: MAYORES DE 16 AÑOS OTRAS VERSIONES: NO
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM III 1,5 GHZ / 512 MB DE RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Apartado visual impresionante y un desarrollo que nos permite pasar de la complejidad de la estrategia a la profundidad del rol, lo que se traduce en variedad y mucha diversión. Sin duda, uno de los bombazos del presente año.

VERSIÓN PROBADA: Beta en inglés   ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia



En las ciudades podemos realizar muchas actividades: comerciar, aprender de los maestros, charlar con gente...



Debemos transitar por cientos de "dungeons"(o mazmorras), donde los enemigos son más mortíferos y numerosos. Avanzar con cautela es la clave para sobrevivir.



Combatiremos contra todo tipo de enemigos, desde mortíferas ninfas del bosque a imponentes minotauros. Cada cual tiene su punto débil que habrá que descubrir.



Las diversas "skills" (o habilidades), defensivas y ofensivas, subirán en función del uso. Cuanto más aticemos con la espada más expertos seremos en su manejo.

UN MUNDO VIVO



Podremos conversar con todos los personajes que se cruzarán en nuestro camino, que serán unos cuantos. Todo el mundo tiene algo que decirnos.



Las diferentes ciudades que visitaremos son un hervidero de actividad, con gente yendo y viniendo y cosas siempre sucediendo a nuestro alrededor.



Contamos con muchísimas y variadas zonas para explorar, desde imponentes castillos hasta cuevas repletas de todo tipo de letales enemigos.



Rol para todos los gustos y habilidades, con cientos de opciones que nos harán vivir una aventura única.

EL ROL DEL FUTURO YA ES UNA REALIDAD

OBLIVION

The Elder Scrolls IV

ROL · Un mundo fantástico a nuestros pies, con cientos de enemigos y misiones que completar. Rol en estado puro para disfrutar.

La saga «The Elder Scrolls» es una de las más antiguas del Rol en PC. No en vano, su primer juego se remonta al año 1994 cuando se puso a la venta «The Elder Scrolls Arena» (por cierto, podéis descargarlo completamente gratis desde su página web). Desde entonces han aparecido dos títulos más, alguno con expansiones, que han saciado la sed de Rol de un buen numero de aficionados al PC.

La cuarta parte de la saga nos traslada hasta un lugar fantástico donde un Rey, Uriel Septim, es víctima de una conspiración. Por fortuna, antes de morir nos revelará un secreto que tendremos que guardar y hacer cumplir con nuestra vida.

Este es el prometedor punto de partida para una épica odisea que nos permitirá crear un personaje de la forma que más nos guste. Tenemos 11 razas distintas y 21 clases diferentes para elegir, y un potente editor para otorgarle la apariencia que más atractiva nos parezca.

En cuanto tengamos confeccionado el personaje, apareceremos en la celda prestos a pasar un breve tutorial, donde nos familiarizaremos con los controles y se nos explicará cada opción disponible. De este modo, descubriremos que contamos con un inmenso inventario para guardar cuanto dejen caer los enemigos, además de equiparnos con armas y armaduras de todo tipo, que nos ofrecen bonificaciones para mejorar las estadísticas.

En cuanto a los combates, lo primordial es conocer en profundidad las habilidades del personaje. Los magos, por ejemplo, son más adecuados para ataques a distancia, mientras los guerreros prefieren luchas más físicas.

Además, el desarrollo del juego nos puede llevar por caminos insospechados ya que si, por ejemplo, nos muerde un vampiro, podemos convertirnos al clan de los vampiros si no tomamos un antídoto en menos de 48 horas.

VALORACIÓN

Por lo visto en la beta, por calidad y cantidad, «Oblivion The Elder Scrolls IV» promete ser el mejor y más completo juego de Rol del presente 2006.

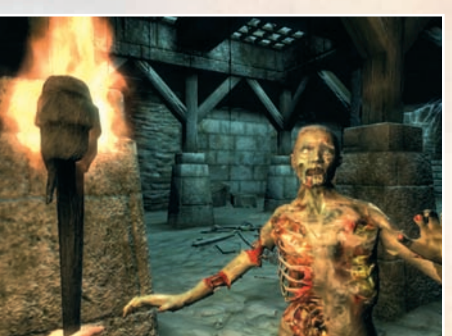
El mundo en que se desarrolla está literalmente vivo, basta entrar en cualquier ciudad y ver el movimiento a nuestro alrededor para sentirnos parte de él. Podremos realizar cientos de "quest" (misiones) y moldear al protagonista según nuestros gustos. En ese sentido la libertad es total. Además, sus desarrolladores anuncian más de 300 horas de juego, lo que es una barbaridad. «Oblivion The Elder Scrolls IV» será uno de los títulos de Rol del año por cantidad de diversión, espectáculo gráfico y ambientación, que parece de verdad.



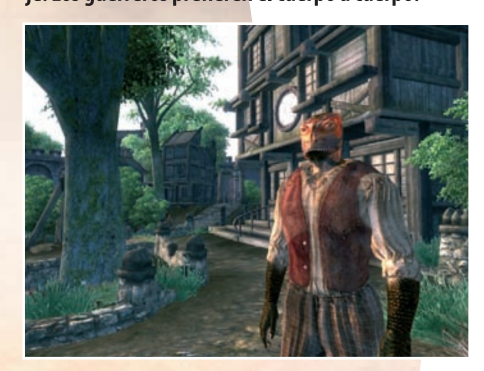
Como integrantes de la guardia del rey, debemos tratar de salvar su vida. ¿Lo lograremos?



La forma de combatir va en función del personaje. Los guerreros prefieren el cuerpo a cuerpo.



Se necesitan antorchas para explorar algunas localizaciones, donde estaremos totalmente a oscuras.



Para la elección de nuestro personaje, disponemos de un total de once razas distintas.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: MARZO 2006 DISTRIBUIDOR: TAKE2
TEL. INFORMACIÓN: 91 636 39 20 PRECIO ESTIMADO: 49,95 EUROS
EDAD RECOMENDADA: MAYORES 16 AÑOS OTRAS VERSIONES: XBOX 360
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 A 3 GHZ, 1 GB RAM



PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Excepcional historia que nos adentra en un título repleto de opciones y con una calidad gráfica impresionante. Tanto si te gusta el Rol, como si no, no debes desperdiciar la oportunidad de divertirte con esta joya.

VERSIÓN PROBADA: Beta en inglés ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

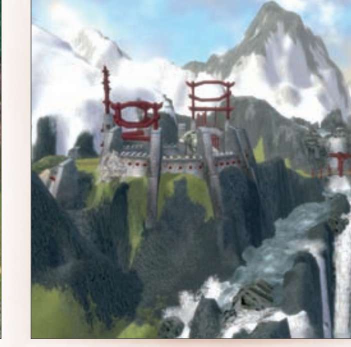




Los combates jugador contra jugador se desarrollan en zonas especialmente habilitadas para ello.



Se han incluido 300 habilidades para añadir más profundidad y variedad a las profesiones.

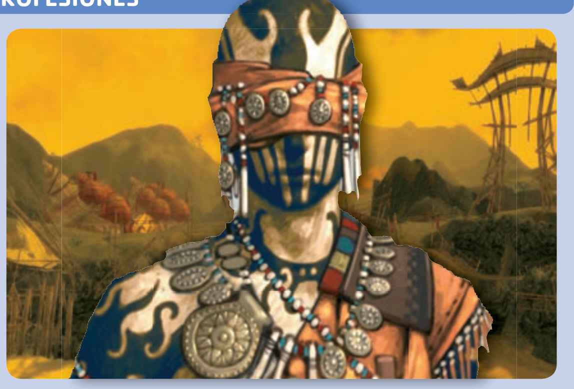


El diseño de los escenarios es de inspiración oriental.

DOS NUEVAS PROFESIONES



Asesino: especialista en atacar silenciosamente al enemigo por la espalda con una daga en cada mano. No es muy resistente a los golpes pero resulta espectacular y muy eficaz.



Ritualista: poderoso personaje capaz de crear espíritus que le proporcionan una gran ventaja en combate. Éstos sólo aguantan dos minutos, pero puede manejar varios a la vez.



¡¡ LA BATALLA POR EL TERRITORIO DE CANTHA HA COMENZADO!!

GUILD WARS FACTIONS

ROL ONLINE · El descubrimiento de un nuevo y misterioso continente, Cantha, tiene en vilo a los jugadores de «Guild Wars». ¿Preparado?

Guild Wars» es uno de los grandes éxitos del pasado año 2005 en el que el Rol online explotó en nuestro país con un buen número de grandes títulos. Ahora, el lanzamiento de «Guild Wars Factions» amplía el universo del primer juego añadiendo un continente inexplorado, Cantha. Decir antes de nada que no se trata de una expansión ya que es un título que funciona de forma independiente. Es decir, podemos comprar «Guild Wars Factions» y disfrutarlo sin necesidad de disponer de «Guild Wars».

Nuestro personaje podrá evolucionar constantemente mientras exploramos las diferentes localizaciones de Cantha, todas ellas generosamente pobladas por enemigos de todo pelaje, que tratarán de cortarnos las alas. Combatir con ellos y derrotarles nos permitirá ganar experiencia y tesoros que nos harán cada vez más fuertes y poderosos.

Sin embargo, no todos los peligros vienen por parte de los monstruos controlados por los servidores. Al contrario, el resto de jugadores que comparten mundo con nosotros, además de ayudarnos a destruir a enemigos gigantescos, también podrán luchar contra nosotros en espectaculares batallas jugador contra jugador (PvP), en zonas creadas específicamente para este fin. Y es que en esta expansión, se ha dotado al combate PvP de un papel preponderante con numerosos premios y recompensas.

Los jugadores se unen en grupos para afrontar peligros que en solitario jamás podrían completar.

Los clanes o "guilds" son organizaciones de jugadores que se enfrentan a gran escala en combates PvP.

Dispondremos de dos nuevas profesiones, Asesino y Ritualista, que aportan variedad a las ya existentes en «Guild Wars».

La épica del Rol online, sin cuotas mensuales, aterriza en los mundos de Cantha, el nuevo territorio de «Guild Wars».

VALORACIÓN

Las novedades que «Guild Wars Factions» son muy interesantes y jugosas, tanto para los nuevos aventureros como para los que ya han probado sus excelencias a través de «Guild Wars».

Dos profesiones se suman a las seis que ya figuraban en el juego original, lo que repercute en un desarrollo aún más divertido. Ladrón –Rogue–, y Ritualista entran en escena con sus propias tablas de hechizos y habilidades, con las que se aumenta el número total en 300 para todas las profesiones a que podemos optar.

Aparte de este nuevo continente bautizado con el nombre de Cantha, se han incluido nuevas misiones para jugar tanto en solitario como en grupo.

Desde luego, «Guild Wars Factions» se va a revelar como uno de los grandes títulos para los incondicionales del Rol online, plagado de gratísimas sorpresas y lleno de posibilidades. Además, podremos jugar con otros cientos de compañeros sin pagar molestas cuotas mensuales. Punto este harto importante. ¿O no?

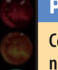
LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: ABRIL DE 2006 **DISTRIBUIDOR:** FRIENDWARE
TEL. INFORMACIÓN: 91 724 28 80 **PRECIO ESTIMADO:** 44,95 EUROS
EDAD RECOMENDADA: MAYORES 12 AÑOS **OTRAS VERSIONES:** NO
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM III 800 MHZ / 256 MB DE RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

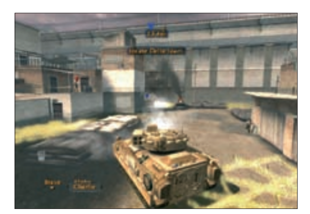
Con esta expansión podemos disfrutar de un nuevo continente, profesiones y nuevas zonas de combate PvP que multiplican por mil la diversión. Además, seguimos sin pagar un euro al mes por gozar de la experiencia online.

VERSIÓN PROBADA: Beta en inglés **ADECUADO PARA:** Todos los niveles de experiencia

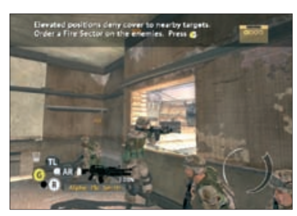




Coordinar a los dos equipos de soldados que tenemos a nuestro cargo será imprescindible si queremos sobrevivir y acabar con la legión de enemigos que se esconden en las calles de una ciudad sin ley.



Ocasionalmente podemos controlar vehículos pesados.



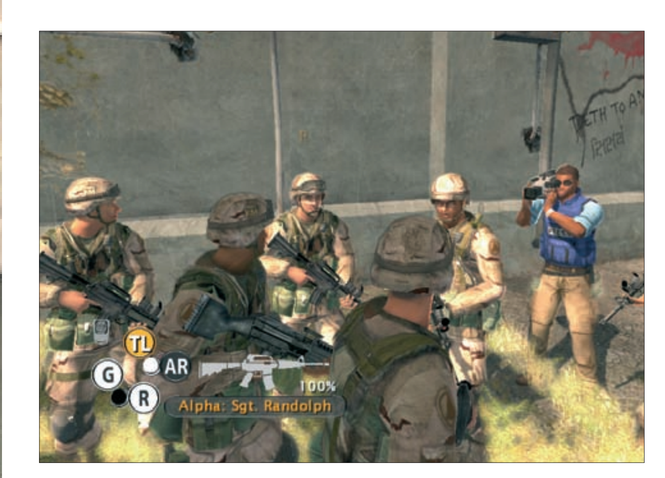
Los edificios son ideales para resguardarse del fuego enemigo.



Antes de dar una orden podremos ver su alcance y peligrosidad.



En las intrincadas calles de Zekistan la muerte puede llegar en cualquier momento. Un descuido y un enemigo invisible nos fulminará.



Full Spectrum Warrior Ten Hammers

ACCIÓN-TÁCTICA · Derrocado el tirano, ahora le toca el turno a sus fanáticos seguidores. Acaba con el desorden y controla las calles.

Zekistan sabe ahora lo que le sucede a los países que cobijan a terroristas y simpatizantes talibanes. Una coalición de tropas de Occidente dirigidas por los americanos han entrado a saco en el país para derrocar el régimen del dictador Al-Afad. La victoria ha sido inmediata pero lo más difícil está aún por llegar; propiciar un estado democrático y combatir a los miles de insurgentes que resisten en algunas zonas del país.

En «Ten Hammers» nos veremos involucrados en una mortífera guerra de guerrillas, al mando de dos equipos integrados por cuatro hombres cada uno. Nuestra obligación será organizarlos y hacerles trabajar en equipo para asegurar todas las calles de una ciudad atestada de enemigos.

La única manera de sobrevivir es dando las órdenes correctas, moviendo a nuestros soldados con cautela y tomando las medidas de seguridad básicas. Es decir, no exponernos al fuego enemigo, utilizar nuestro superior arsenal de armas y evitar las escaramuzas cara a cara que siempre pueden depararnos lamentables sorpresas.

VALORACIÓN

Esta continuación exhibe el mismo desarrollo del primer «Full Spectrum Warrior» donde la táctica primaba sobre la acción. Igual que entonces, cada soldado se mueve a golpe de orden y éstas las debemos dar en tiempo real, mientras el enemigo piensa. Lo que provoca que nos metamos en el juego al 100% y vivamos la tensión del combate.

Con 12 nuevos niveles y el uso de vehículos pesados, «Full Spectrum Warrior Ten Hammers» promete diversión. Que no es poco.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: MARZO DE 2006 DISTRIBUIDOR: THQ
TEL. INFORMACIÓN: 91 799 19 90 PRECIO ESTIMADO: 44,95 EUROS
EDAD RECOMENDADA: MAYORES DE 12 AÑOS OTRAS VERSIONES: XBOX, PS2
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 1 GHZ / 256 MB DE RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Una continuación muy esperada que nos devuelve al corazón del horror de la guerra urbana. Acción directa bien sazonada con pizcas de táctica, que nos harán disfrutar de lo lindo a lo largo de sus 12 largas fases.

VERSIÓN PROBADA: Beta en inglés
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia


Computer
Hoy
Juegos

Desde el Laboratorio
Así hacemos los Test

La tabla de Test es el escaparate donde se exponen todas las pruebas que, previamente, hemos realizado en el Laboratorio. Un largo camino que ahora te describimos minuciosamente...



COMPUTER HOY JUEGOS es la única revista del mercado que prueba todos los juegos de PC en 24 ordenadores distintos, sobre los que se realizan posteriormente 48 pruebas de rendimiento de vídeo.

La configuración del laboratorio no se ha realizado al azar, ya que es un fiel reflejo de los tipos de procesadores y tarjetas gráficas y de sonido que aún se encuentran operativos en los hogares españoles. De ahí que sea tan importante valorar en su conjunto cuál es el grado de compatibilidad de un juego cuando se expone a la vara de medir de nuestros ordenadores.

Nuestros resultados no intentan ser verdades universales, ya que dos ordenadores idénticos pueden ofrecer resultados distintos por razones de optimización, driver mal instalados o aplicaciones, periféricos y sistemas operativos defectuosos.

Nuestros resultados son fiables desde el momento en que nuestros PC no se dedican a otro cometido que el juego, no están conectados a Internet y, por lo tanto, expuestos a virus, los driver están actualizados a las últimas versiones y los discos duros son sometidos, mensualmente, a procesos de limpieza y defragmentación que mejoran notablemente los resultados de muchos de los lanzamientos.

¿Funciona en mi PC?

Si queréis conocer realmente el grado de compatibilidad de un juego con vuetro PC, o tarjeta gráfica, podéis acudir a la página 76 para evaluar el rendimiento obtenido en el laboratorio del ordenador más parecido al vuestro. Siempre por aproximación, y teniendo en cuenta las condiciones de uso antes descritas.



Los ganadores en Calidad y Precio Calidad aparecen destacados con dos identificaciones distintas para que os quede claro, de un vistazo, cuáles son los vencedores en cada número.

La serie más galardonada de todos los tiempos traslada sus escenarios y personajes a nuestro PC, para que podamos experimentar de primera mano el frenético día a

El argumento y los objetivos se describen en las primeras líneas del artículo, destacando los precedentes y nombres de los protagonistas.



Los iconos PEGI indican la edad recomendada (1) y si su contenido es violento (2), discriminatorio (3), si tiene lenguaje soez (4), si se enseña el uso de drogas (5), si muestran situaciones de miedo (6) o sexo explícito (7).





Sección Test

Las páginas correspondientes a la sección de Test son la base sobre la que se asienta el concepto revolucionario que representa COMPUTER HOY JUEGOS ya que, en todo momento, se presenta la información de un modo sencillo y práctico, con la clara intención de ofrecer respuestas inmediatas a cualquier duda que os pueda surgir sobre su argumento, desarrollo o estilo de juego.

La forma de jugar se explica de una forma sencilla a través de una serie de pantallas numeradas en las que se detallan algunos aspectos importantes que siempre tienen que ver con el momento de jugar, obviando menús o configuraciones. En este apartado podréis encontrar la forma de eliminar a algún enemigo, los marcadores e indicadores de pantalla o la forma de alcanzar un cometido concreto que se repite más veces.

ASÍ SE JUEGA, PASO A PASO



CÓMO SE JUEGA

El sistema de juego es muy similar al del archiconocido «Los Sims», pero adaptado las necesidades al frenético ritmo que se

La forma de jugar y el modo de conseguir los distintos objetivos son el eje fundamental de este apartado del texto principal.

CONTROLES BÁSICOS

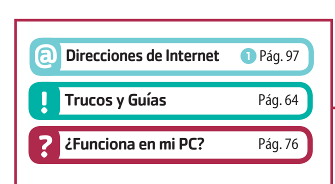
Ratón:
Botón Izquierdo: Selección
Botón Derecho: Acción



Los controles básicos hacen referencia siempre a los controles que recomendamos desde la redacción por tipo de juego.



Además de los datos de distribuidor, edad, etc. la tabla está acompañada por un concreto comentario que resume su calidad, o algún aspecto importante como la diversión.



Estos elementos son la forma de saber si existen otras reseñas en la revista del juego que protagoniza el artículo. De un vistazo podréis saber si existen trucos o guías, enlaces de internet y si funciona o no correctamente en vuestro PC.




Computer
Hoy
Juegos

Tabla de Test

Si queréis conocer la forma de obtener la nota, sólo tenéis que aplicar una sencilla fórmula que consiste en multiplicar el resultado de cualquier parámetro y multiplicarlo por su porcentaje. Es decir, la Tecnología, que afecta en un 3% al total de la nota ha obtenido un 10,00. El resultado se suma a los demás parciales, que finalmente se dividen por el 13% . De ahí el 6,66 en gráficos obtenido. Esa operación se realiza con todos los parciales.

CALIDAD DEL JUEGO

1 Este apartado, que supone un 58% de la nota final, se muestra a través de tres parciales (Gráficos, Sonido y Jugabilidad) que os pueden servir de fieles indicadores sobre su verdadera calidad.

SERVICIOS DE ATENCIÓN AL CLIENTE

2 Creemos que la responsabilidad de las distribuidoras no termina con la puesta a la venta del juego. Por eso, os informamos de sus direcciones de internet Pág.96 y fax de asistencia a los que podéis acudir.

INSTALACIÓN

3 Este apartado está concebido para definir el grado de dificultad de la instalación de cualquier juego de PC, diferenciando si el proceso se realiza con muy pocos pasos o con muchos.

MANUAL DE INSTRUCCIONES

4 Tan importante como el propio juego no hay nada salvo un buen manual. Por eso, en el Test podréis encontrar todos los requisitos que consideramos esenciales para calificar un manual de muy completo o no. Los datos que valoramos son: Licencia de uso (A), Solución de problemas (B), Glosario de términos (C), Guía de referencia de los controles (D), Trucos y pistas (E), Guía rápida para empezar a jugar(F), Descripción del juego (G), Descripción de elementos en pantalla (H), Teléfono de asistencia técnica (I) y Ayuda en internet (J).

PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO

5 Para las pruebas de compatibilidad de sonido se realizan 24 pruebas sobre 13 tarjetas de sonido distintas. Estos son todos los modelos: Terratec Sound System DMX Fire 1024, Terratec Sound System 512i, Guillemot Maxi Sound Muse, Terratec Sound System DMX, Terratec EWX 24/96, Terratec Aureon 5.1 Fun, Creative Sound Blaster Audigy Player, Terratec Aureon 5.1 Sky, Creative Sound Blaster Live! 5.1, Creative Sound Blaster Live! 5.1 Bulk, Creative Sound Blaster Audigy 2 y dispositivos analógicos integrados en placa AC97 y SoundMax.

PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO

6 Enmarcada en la filosofía de aportar datos contrastados, podéis ver el grado de compatibilidad con vuestro PC en la sección ¿Funciona en tu PC? Pág. 76.

POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN

7 Se valora si el juego dispone de menús en castellano, ajustes de resolución/profundidad de color para la pantalla, subir o bajar el volumen de la música y sonido, o aumento y disminución de la dificultad.

OTROS DATOS

8 Aquí se valoran aspectos que en ocasiones se olvidan. Número de fases, jugadores, periféricos que permite o el idioma son algunos datos "vitales" para conocer el grado de extensión y posibilidades.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-CD (Win 98/ME/XP)



Urgencias

DISTRIBUIDOR: Punto Soft
TEL. INFORMACIÓN: No disponible **FAX:** No disponible
PRODUCTOR: Warner Bros Interactive Entertainment
DESARROLLADOR: Legacy Interactive
OTRAS VERSIONES: No

EDAD RECOMENDADA:	Sin especificar
ADECUADO PARA:	Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO


Sorprendente adaptación a la altura de la exitosa serie televisiva en la que nos sentiremos desbordados por la cantidad de pacientes y compañeros sedientos de conversación. Sencillo y muy, muy divertido.

		Porcentaje		Nota
1	**CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)**	**58%**		**7,50**
	Gráficos	**13%**		**7,23**
	Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy correctos	6,00
	Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy correctos	6,00
	Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
	Efectos especiales	2%	Muy cuidados	8,00
	Tecnología	3%	3D	10,00
	Sonido	**7%**		**6,71**
	Música	2%	Muy buena	9,00
	Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
	Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
	Jugabilidad	**38%**		**7,74**
	Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
	Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
	Argumento	4%	Interesante	9,00
	Realismo	3%	De impresión	9,00
	Intensidad	3%	Muy alta	8,00
	Variedad de situaciones	3%	Media	5,00
	Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	No es necesaria	10,00
	Textos - Subtítulos	2%	Convincentes	7,00
	Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón/Sin problemas	8,00
2	**SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE**	**2%**		**0,00**
	Teléfono de asistencia técnica	1%	No tiene	0,00
	Ayuda en internet	1%	No tiene (www.puntosoft.net)	0,00
3	**INSTALACIÓN**	**5%**		**7,11**
	Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
	¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (262,3 Megabytes)	0,00
	¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
	Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	5 Megabytes	5,53
	Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
4	**MANUAL DE INSTRUCCIONES**	**2%**	Adecuado (D,F,G,H,I,J)	**6,00**
5	**PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO**	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
6	**PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO**	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**3,60**
7	**POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN**	**4%**		**5,00**
	Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
	Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	No/No	0,00
	Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
	Ajustes de dificultad	1%	No	0,00
8	**OTROS DATOS**	**7,4%**		**9,05**
	Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	17 doctores, 20 enfermeras y 14 técnico con los que interactuar	9,50
	Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
	Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
	Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
	Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
9	**NOTA MEDIA**	**100%**		**7,16**
10	Corrección positiva			
	Corrección negativa		Sin calificación PEGI	-0,50
11	**RESULTADO DEL TEST**	**Bien**		**6,66**
12	**PRECIO/CALIDAD**	**Suficiente**		
	Precio (recomendado por el distribuidor)	29,95€		
	Cálculo de la nota precio/calidad	29,95 / 6,66 = 4,50 = Suficiente		

NOTAS PARCIALES

Según lo que cada uno busca en un juego, es posible considerar que ciertas valoraciones no son significativas y, por lo tanto, tenerlas en cuenta sólo sirve para aumentar o reducir la nota artificialmente. Para estos lectores, que no creen en una valoración que comprenda el manual o el servicio técnico, acudir a las notas parciales puede ser una solución.

LAS VERSIONES DE PRUEBA

En la sección Primer Contacto se alude a una serie de términos técnicos que hacen referencia al estado de desarrollo de los juegos. Con "Alfa" nos referimos a versiones muy básicas que no superan el 50% de desarrollo, y con "Beta" a los juegos que aún están a falta de algunas opciones y que no se pueden considerar 100% "Finales".

NOTA MEDIA

9 Este número se obtiene de hacer la media de todas las notas obtenidas en los distintos apartados que se valoran, y que hemos descrito anteriormente.

CORRECCIÓN POSITIVA/NEGATIVA

10 Si existe algún detalle, bueno o malo, que merezca ser reseñado y valorado, este es su sitio. Y es que debéis tener en cuenta que nunca se tratará de supuestos arbitrarios, sino de apartados cuantificables, demostrables, que merezcan ser destacados y que no tengan cabida en otro lugar de la tabla.

RESULTADO DEL TEST

11 La nota final es el resultado de aplicar la Corrección positiva/negativa a la nota media y, según su valor, adquiere un calificativo y un color determinado.

De 9,02 a 10	Sobresaliente
De 7,02 a 9	Notable
De 5,02 a 7	Bien
De 3,02 a 5	Suficiente
De 1,2 a 3	Insuficiente
De 0 a 1	Deficiente

PRECIO/CALIDAD

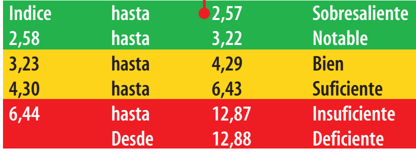
12 Lo barato no siempre es malo y lo caro tampoco es sinónimo de bueno. Por eso, hemos realizado un exhaustivo estudio de todos los juegos publicados durante el último año y hemos obtenido un precio medio.

El resultado se obtiene de dividir el precio recomendado y la nota obtenida en el Resultado del Test. El valor obtenido es llevado a una tabla que dictamina su rentabilidad.

PRECIO MEDIO (RELACIÓN PRECIO/CALIDAD)

Para llevar a cabo correctamente el cálculo de la relación precio/calidad en los Test, COMPUTER HOY JUEGOS actualiza el precio medio todos los años, tomando como referencia los lanzamientos producidos durante los doce meses anteriores. En la revisión presente, el precio medio de todos los lanzamientos de 2004 se ha fijado en 25,73€, frente a los 26,50€ de 2003.

RESULTADO DEL TEST	Bien	6,66
PRECIO/CALIDAD	Suficiente	
Precio (recomendado por el distribuidor)	29,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	29,95 / 6,66 = 4,50 = Suficiente	



Indice	hasta	2,57	Sobresaliente
2,58	hasta	3,22	Notable
3,23	hasta	4,29	Bien
4,30	hasta	6,43	Suficiente
6,44	hasta	12,87	Insuficiente
	Desde	12,88	Deficiente



Y el mes que viene...
DE REGALO CON





¡¡Pásatelo en grande con los coches de RC más divertidos de la historia!!







- Siente la emoción de vencer en las épicas carreras de Radio Control.
- Recorre 13 increíbles circuitos ambientados en asombrosos escenarios (calles, barcos, etc.).
- Lanza misiles a tus adversarios y aprieta fuerte el botón de turbo.
- Disfruta de 28 coches de RC diseñados con un realismo total.



Juego Completo Original para PC



Y ADEMÁS

Incluye manual y guía rápida

para jugar sin problemas



A LA VENTA EL 3 DE ABRIL

Nota: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

EL PADRINO

ACCIÓN • La familia Corleone ha acogido a un nuevo hijo en su seno, quizá el más astuto y despiadado gángster jamás conocido.

Francis Ford Coppola rodó en 1972 la primera parte de una trilogía memorable que es historia viva del cine, una película de culto que retrataba como ninguna hasta la fecha las tripas de una "Familia" del hampa. El gran Marlon Brando, con su memorable encarnación de Vito Corleone, hizo el resto. Ahora, 34 años después, "El Padrino" se muda de escenario y llega a los PC fiel al guión original.

Nueva York, corre la década de los 40, nuestro padre acaba de morir y no somos más que unos miserables rateros... pero con mucha ambición. Nuestro objetivo será abrirnos paso en el complicado entramado criminal de la época y hacernos un nombre, para poder llamar a la mismísima puerta de "el Padrino".

CÓMO SE JUEGA

«El Padrino» cuenta con un desarrollo similar al del archipopular «GTA». Esto significa que nos podremos mover por una gigantesca ciudad, Nueva York, y completar decenas de misiones que irán forjando el carácter de nuestro aspirante a capo. ➜



A lo largo del juego tendremos que dar esquinazo a la poli de Nueva York a los mandos de los mejores coches de la época. La Familia no nos perdonaría cometer un error en alguna de nuestras misiones.

El juego mantiene intacto el espíritu del film, su mirada realista de la "Familia" y sus innumerables secuencias de violencia.

DELITOS PARA TODOS LOS GUSTOS



La extorsión será el primer delito que cometeremos en el juego. Siempre será preferible evitar la violencia, aunque a veces harán falta más que palabras.


El soborno es la otra suerte que un mafioso debe dominar. Untar con una suculenta cantidad a un agente nos evitará problemas y un poco de tiempo de inmunidad.



La mayoría de los asesinatos que perpetraremos tendrán como finalidad ganar más dinero y experiencia. Lanzar a este desgraciado al horno se nos recompensará.

Algunas estampas propias de los bajos fondos quedan fielmente retratadas, como esta fiesta ilegal que se celebra en la parte trasera de un bar de dudosa moralidad.



Un mafioso está en constante peligro, así que debe ser listo y no ofrecer nunca un blanco fácil. Nos ocultaremos tras cajas, muros, coches o lo que sea, pero nunca debemos ir a pecho descubierto

"La Familia recompensa nuestros éxitos con misiones cada vez más importantes"

➜ Antes de lanzarnos de lleno a la acción criminal, tendremos que confeccionar a nuestro personaje en un completo editor que dispone de muchísimas opciones. Después, una secuencia introductoria nos informará de que acabamos de "fichar" por la "Familia" Corleone.

Los primeros trabajitos serán cosa de poca monta, como extorsionar a comerciantes de la zona para que un porcentaje de sus beneficios engorden las arcas de la Familia. Dado que algunos se resistirán, no quedará más remedio que obligarles por la tremenda; es decir, "el que no paga, cobra". Con los negocios que están bajo protección de otras familias la cosa se complica, pues habrá que vérselas con mafioso rivales antes de convencer al dueño de que nadie como Don Vito puede cuidar mejor de su comercio.

La eficiencia se recompensa con la confianza de los peces gordos, que nos irán encomendando misiones de mayor importancia y complejidad, como ajustes de cuentas o audaces robos a bancos. Esto nos situará un peldaño por encima en el escalafón de la Familia. Además, la feliz resolución de las misiones lleva emparejada la adquisición de experiencia, lo que nos permitirá mejorar progresivamente nuestras habilidades en el manejo de armas, combate, conducción de coches o diplomacia.

Algo que nos chocará de primeras es el sistema empleado para las peleas. Necesitamos pulsar al tiempo los dos botones del ratón para agarrar a nuestro enemigo, con él bien sujeto lo moveremos hacia delante y atrás para ir soltando mamporros. De todos modos, lo mejor es ir por las buenas, ya que sobarle el morro a un mafioso rival hará que su banda nos vaya cogiendo inquina, y si reincidimos en nuestros métodos violentos, acabarán por odiarnos

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Acción
- **Botón Derecho:** Agarrar, apuntar
- **Rueda Ratón:** Cambiar de arma

Teclado:
- **R: Recargar**
- **H: Sacar arma**



Algunas escenas reflejan toda la violencia y crudeza del mundo del hampa.

ASÍ SE JUEGA: TODO POR LA FAMILIA



1 Viviremos persecuciones de coches sacadas de la propia película que nos exigirán mucho nivel al volante para salir indemnes.



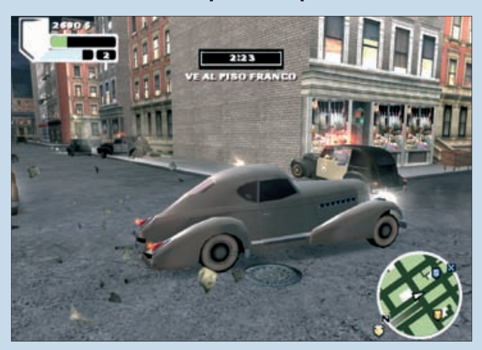
2 Pulsa ambos botones del ratón para agarrar y muévelo adelante y atrás para golpear al rival.



3 Con el botón derecho del ratón apuntamos (1) mientras con el izquierdo disparamos.



6 Si asignamos muchos puntos al combate cuerpo a cuerpo más rápido liquidamos al enemigo.



7 Subirnos a un deportivo es la manera más veloz de recorrer la ciudad de punta a punta.



En una ciudad donde la corrupción campa a sus anchas, cualquier lugar puede ser una buena tapadera para un negocio ilegal. Además, ¿quién iba a sospechar de una discreta y celestial iglesia de barrio?

y, cada vez que nos vean se lanzarán contra nosotros al son de las simpáticas ametralladoras.

VALORACIÓN

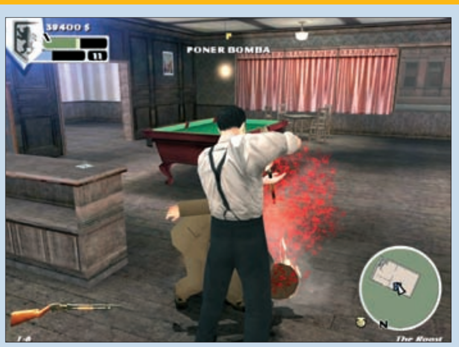
«El Padrino» pretende representar con la mayor fidelidad posible el ambiente salvaje, cruel y de ambiciones desmedidas que transmitía el dramático film de Coppola.

La violencia se exhibe con una crudeza excesiva, los personajes carecen de escrúpulos a la hora de perseguir sus objetivos y el crimen es tan natural como las comidas de la "mamma". Además, la aparición de modelos idénticos a los actores que dieron vida a los principales personajes de la familia Corleone y la inclusión de la banda sonora ayudan más si cabe a hacernos sentir que estamos dentro de la propia película.

Algo que no acababa de funcionar son las misiones secundarias, pensadas para transmitirnos una libertad total de juego pero que, en última instancia, se convierten en monótonas y repetitivas.

Por suerte, las misiones del argumento están muy trabajadas y son las que convierten este juego en un título importante. La diversión, y la violencia, están aseguradas.

@ Direcciones de Internet 6 Pág. 96
? ¿Funciona en mi PC? Pág. 76



4 Si estamos muy cerca del enemigo podremos rematarlo a bocajarro con la tecla [V].



5 Las misiones son muy variopintas, algunas tan cafres como volar el bar de una banda rival.



8 Cubrirnos tras los muros es la mejor idea para salvar el pellejo en los tiroteos.



9 Si necesitamos ocultar nuestra presencia, mejor usar el alambre que la pistola.

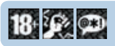
VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 2000/XP)



El Padrino

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
TEL. INFORMACIÓN: 91 343 64 00 **FAX:** 91 343 64 02
PRODUCTOR: EA Games
DESARROLLADOR: EA Games
OTRAS VERSIONES: PS2, Xbox, Xbox 360



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 18 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Fiel recreación de la mítica película que, de la misma forma, nos hace partícipes de la violencia extrema del mundo de la mafia. La historia nos cautiva y la acción es trepidante y absorbente aunque muy violenta.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**9,02**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**10,00**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Perfectos	10,00
Jugabilidad	**38%**		**8,50**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Muy conseguido	8,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta donde es necesaria	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón/Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 234 111	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.es.ea.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,11**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (3.857,6 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	5 Megabytes	5,53
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,E,F,G,H,I,J)	**9,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**6,65**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,57**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	27 misiones principales y 20 secundarias	7,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,64**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**8,64**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**	

Precio (recomendado por el distribuidor)	49,95€
Cálculo de la nota precio/calidad	49,95 / 8,64 = 5,78 = Suficiente

El Señor de los Anillos

LA BATALLA POR LA TIERRA MEDIA II

ESTRATEGIA • Humanos, elfos y enanos siguen batiéndose el cobre en la Tierra Media para evitar que sucumba al yugo de Sauron.

Muchos son los títulos que han aparecido inspirados en el universo de "El Señor de los Anillos", pero pocos han logrado plasmar con tanta fidelidad el espíritu que desprendía la trilogía dirigida por Peter Jackson, como en su día hizo «La Batalla por la Tierra Media», y a la vez atesorar tanta calidad.

Nos llega ahora su segunda parte, que ahonda mucho más en la historia de Tolkien y nos ofrece batallas y personajes jamás vistos en las películas, manteniendo el mismo rigor y objetivo: conquistar la Tierra Media, ya sea manejando a las fuerzas del bien encarnadas en la Comunidad del Anillo, o en las del mal encabezadas por Sauron.

CÓMO SE JUEGA

Si algo caracterizó a la primera parte era la escasa importancia que se otorgaba al sistema de recursos, sacrificado en aras de un enfoque más bélico. Pues bien, esta premisa se mantiene.

Lo primordial para construir será colocar edificios que abarquen la mayor extensión de terreno posible y que, con el tiempo, generarán automáticamente recursos. De ahí que cuantos más edificios construyamos, más recursos obtendremos. Éstos nos servirán para crear tropas y me-

Manejaremos a personajes y viviremos batallas no incluidas en la famosa trilogía de Peter Jackson.



1 **Combatiremos en ambos bandos,** bien manejando a los nobles personajes de la Comunidad o a las bestias de Sauron.



Viviremos batallas muy tácticas con decenas de unidades en pantalla al mismo tiempo que arroparán las evoluciones de los personajes principales de "El Señor de los Anillos".



Mantener el orden en nuestras filas se torna esencial para sobrevivir. Un ejército poco disciplinado será pasto de los ataques del enemigo, que no tendrá piedad en arrollarnos.

jorar las fortalezas hasta hacerlas inexpugnables, ya que tanto los castillos de los humanos, como las oscuras fortalezas de los orcos se podrán actualizar para colocar mejores defensas. Aunque este no será su único fin, pues también es posible utilizarlas para reclutar a los héroes de la facción a la que representamos.

Construir un ejército no será tarea sencilla. Lo primero que debemos hacer es levantar los edificios destinados a reclutar soldados para, a continuación, seleccionar la clase que necesitamos y que pasen, así, a formar parte de nuestras filas a cambio de recursos. No podremos superar un número máximo de población, aunque si construimos casas, árboles o cuevas, dependiendo del tipo de raza que manejemos, podremos ampliar esa cifra.

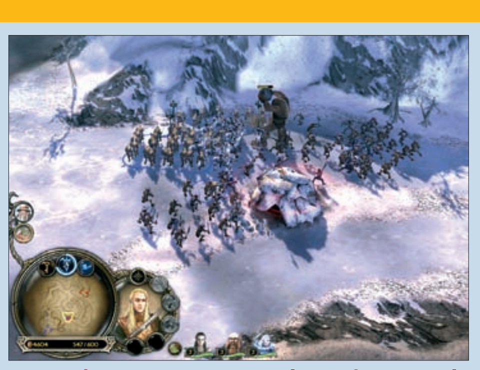
Los soldados se organizan en pelotones, para evitarnos tener que seleccionarlos de uno en uno, y serán más o menos nutridos en función de la clase a la que pertenezcan. Para mejorar sus habilidades y nivel, ➜

Un juego sobre "El Señor de los Anillos" no podría prescindir de la presencia de héroes como Gimli.

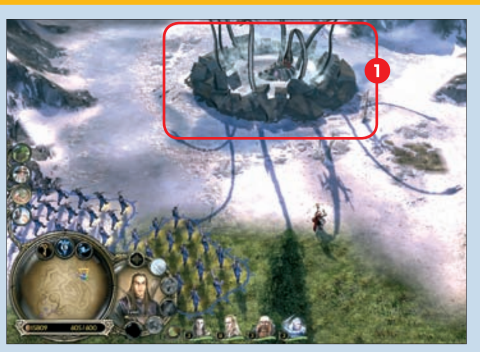


Las batallas navales no gozan del mismo peso ni enjundia táctica que las terrestres, pero aportan variedad y espectáculo.

ASÍ SE JUEGA: UN DUEÑO PARA LA TIERRA MEDIA



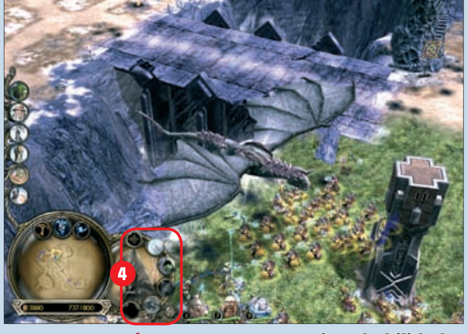
2 **El número es relevante** en los combates, pero lo es más el nivel y equipamiento de las unidades.



3 **Las fortalezas que utilizan** algunos enemigos ❶ son virtualmente inexpugnables.



4 **Para invocar a Tom Bombadil** pinchamos en ❷ y luego en la zona que deseamos aparezca ❸.



5 **La mayoría de las unidades** tiene habilidades especiales. Y se activan manualmente ❹.



6 **Los puntos de combate** ❺ nos reportan poderosas habilidades ❻, que tendrán que recargarse una vez utilizadas.



Los temibles Nazgul también tienen una aparición estelar y decisiva, ya que se trata de unidades tremendamente fuertes que nos costará mucho aniquilar y que desde el aire son, casi, imbatibles.

➜ podemos construir edificios que, investigando las distintas mejoras, nos permiten actualizar nuestras unidades. Eso sí, debemos seleccionar cada pelotón y pinchar sobre la actualización para llevarla a cabo, lo que nos costará gran cantidad de recursos.

Mayor fortaleza que las unidades normales exhiben los héroes, que cuentan con características especiales que les hacen más valiosos en combate. Por ejemplo, Gimli dispone de un contundente golpe de hacha que causará un daño tremendo en todos los enemigos que le rodeen. Además, cuanta más experiencia adquiera en combate, más nivel ganará y tendrá acceso a mejores poderes.

Avanzar en los objetivos de la misión nos dará también puntos de combate, que podemos canjear por bonificaciones o conjuros. Gracias a uno de ellos, podremos invocar a Tom Bombadil, que nos echará una mano al descargar una lluvia de meteoritos contra nuestros enemigos.

VALORACIÓN

Se trata del título más completo de estrategia basado en el universo de "El Señor de los Anillos" y el que más fidelidad guarda con la obra de Tolkien, tanto en su apartado gráfico como en el retrato de personajes. Además, no sólo aparecen los protagonistas de las películas, sino que cuenta con ilustres presencias como la de Tom Bombadil, que en la novela de Tolkien tenía una intervención destacada y aquí ha sido repescado.

La principal fortaleza de «La Batalla por la Tierra Media II» reside en su básico sistema de juego, que ahonda al máximo en el apartado bélico en detrimento de la economía, ofreciéndonos poderes especiales, todopoderosos héroes y decenas de tropas que manejar de la forma más sencilla posible. Además, los enemigos contra los que lucharemos cuentan con una elevada inteligencia artificial y nos pondrán en más de un apuro. Realmente nos veremos envueltos en acuciantes situaciones que nos harán estrujarnos el cerebro para salir airosos.

Se agradece también que se haya optado por mantenerse fiel a la obra de Tolkien, ya que se nos desvelan muchos de los misterios que quedaron en el aire en las tres películas de Peter Jackson. Como la suerte de la gran batalla que se desarrolla en las Lomas del Monte del Destino. Al principio.

El cuerno de Gondor suena de nuevo, ¿qué bando escogerás?

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Selección
- **Botón Derecho:** Acción
- **Rueda Ratón:** Zoom

Teclado:
- Espacio: Pausar



Para conseguir la victoria será indispensable disponer de un ejército bien organizado y muy preparado técnicamente.

Direcciones de Internet Pág. 96
¿Funciona en mi PC? Pág. 76

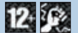
RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA: PC-DVD (Win 2000/XP)



El Señor de los Anillos
La Batalla por la Tierra Media II

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
TEL. INFORMACIÓN: 91 343 64 00 FAX: 91 343 64 02
PRODUCTOR: EA Games
DESARROLLADOR: EA Games
OTRAS VERSIONES: Xbox 360



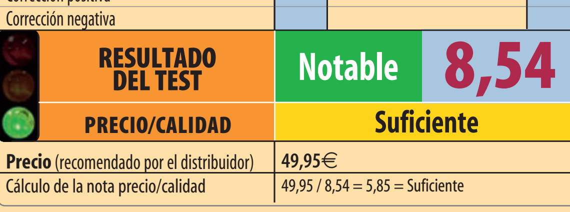
EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Divertido, sencillo de manejar y muy espectacular. Si te gusta esta singular y maravillosa obra de Tolkien, te emocionará comprobar que toda la Tierra Media y sus conflictos, han sido reproducidos en un mismo juego.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,60**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**7,14**
Música	2%	Cuidada	6,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Convincentes	7,00
Jugabilidad	**38%**		**8,39**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	De impresión	9,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta donde es necesaria	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Correctos	5,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón/Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 234 111	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.es.ea.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**9,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (5.213,0 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,E,F,G,H,I,J)	**9,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**7,38**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,84**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	2 campañas, 5 facciones	5,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/8(Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,54**
Corrección positiva			
Corrección negativa			



Precio (recomendado por el distribuidor)	49,95€
Cálculo de la nota precio/calidad	49,95 / 8,54 = 5,85 = Suficiente


Computer
Hoy
Juegos

EXPANSIÓN

LOS SIMS 2 ABREN NEGOCIOS

SIMULACIÓN • ¿Te parece poco andar atento al cansancio, el hambre y las necesidades de tu Sim? Pues agárrate... que vienen tiendas.

Cada cinco o seis meses, más o menos, se produce un nuevo lanzamiento dentro del universo de «Los Sims 2». Ahora le toca el turno a la tercera expansión, que se centra en una nueva habilidad que desconocíamos de nuestros Sims: la de convertirse en empresarios de fortuna para forrarse de Simoleones y gozar, así, de una tercera edad como Dios manda. Con «Los Sims 2 Abren Negocios» demostraremos al mundo nuestro ojo poniendo nuevos negocios y gestionándolos, pero sin olvidarnos de que nuestros pequeños seres vivos virtuales siguen teniendo necesidades. No sea que el dinero nos nuble la vista y nos olvidemos de lo fundamental: crear una familia que se perpetúe en el tiempo.

CÓMO SE JUEGA

Así, a simple vista, no notaremos nada nuevo cuando entremos en «Los Sims 2». Cargaremos nuestra última partida guardada y todo parecerá estar en su sitio. Pero por suerte no es así.

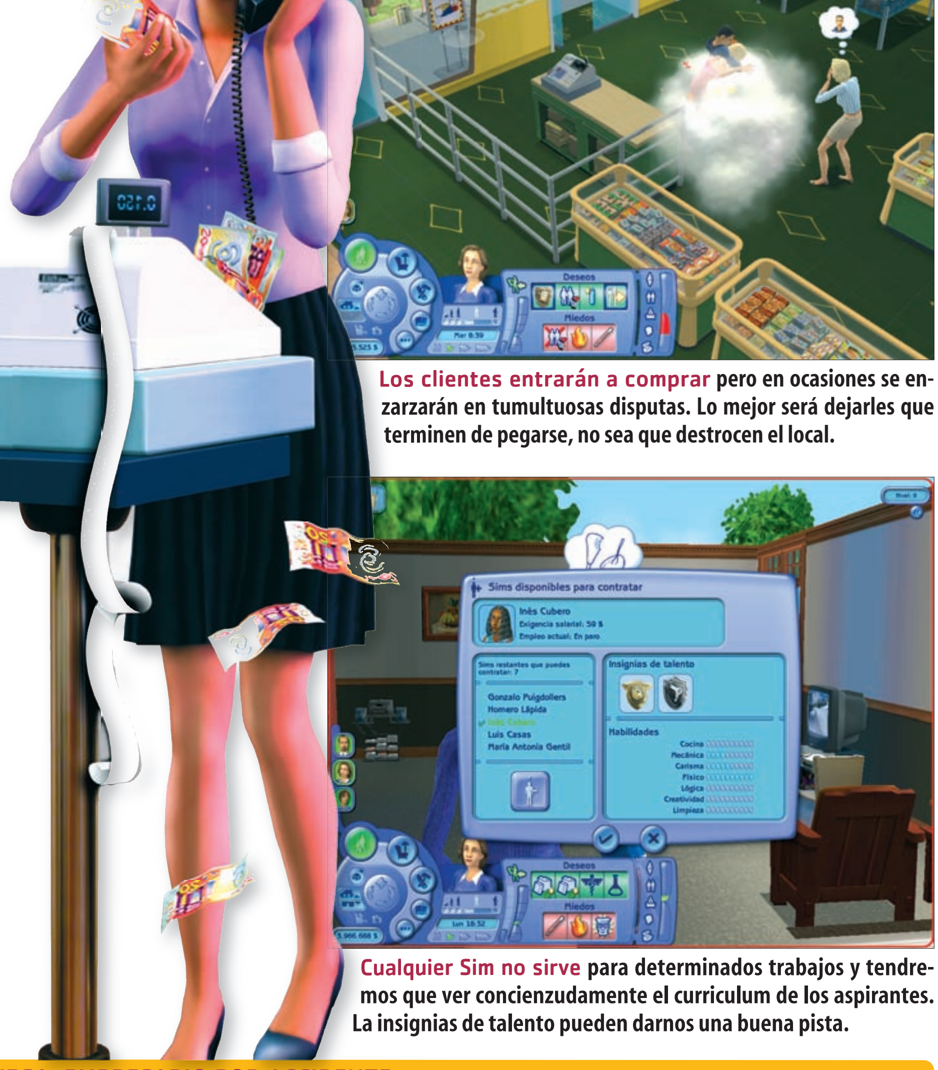
«Los Sims 2 Abren Negocios» nos ofrece la posibilidad de fundar negocios de todo tipo, bien en nuestra casa, bien en un local diseñado especialmente dentro de un barrio comercial. De nosotros dependerá qué tipo de mer-



1 Es bueno experimentar con pequeños negocios en casa para después dar el salto a un local más grande y mejor montado.



Los nuevos negocios necesitan de una gran inversión y todo debe estar en su sitio, organizado. Una mala presentación puede espantar a los clientes.



Los clientes entrarán a comprar pero en ocasiones se enzarzarán en tumultuosas disputas. Lo mejor será dejarles que terminen de pegarse, no sea que destrocen el local.

Cualquier Sim no sirve para determinados trabajos y tendremos que ver concienzudamente el curriculum de los aspirantes. La insignias de talento pueden darnos una buena pista.

cancías nos hace más gracia vender aunque una vez metidos en el jaleo, nos daremos cuenta de que da igual vender botijos que ultramarinos. Más o menos todos los negocios funcionan de la misma forma dentro del juego.

Tomada la decisión invertimos en estanterías, cajas registradoras, decoración, expositores y, si nos sobra dinero, en uno o dos empleados. Éstos, en un principio, pueden ser una carga, pero pasados los días veremos que son fundamentales. Y es que por mucha ilusión que le pongamos al negocio, no será posible fabricar mercancías, reponerlas, limpiar el local, cobrar a los clientes y, al mismo tiempo, cuidar las necesidades vitales de nuestro Sim. Por eso es aconsejable buscar a un cajero competente y a un reponedor que nos cobre poquito, reservando nuestra presencia a supervisar y producir en la trastienda las mercancías más importantes del muestrario.

Los clientes son un mundo dentro de esta nueva expansión. Ahora, cuando un Sim entra en nuestro negocio, aparece sobre su cabeza un indicador que señala la cuan cerca nos encontramos de una venta. Esta exclamación se irá llenando a medida que lo que vea le vaya convenciendo. Al margen de que encuentre o no lo que busca, un cliente puede ➜

ASÍ SE JUEGA: EMPRESARIO POR ACCIDENTE



2 A pesar del día a día nuestro Sim mantiene sus necesidades vitales: hambre, cansancio, etc.



3 Como dueña del local debemos supervisar que todos los artículos estén en su sitio.



4 Cuando se agotan algunos productos, tendremos que reponerlos pulsando sobre la equis 1.



5 Reponer, fabricar y cobrar son demasiadas tareas para una sola persona. Contrata a alguien.



6 Cuando llega la hora de echar el cierre sólo tenemos que darle la vuelta al cartel de abierto/cerrado 2. ¡¡A descansar!!

Nuestro Sim puede dedicarse a fabricar mercancías que luego venderá en su negocio. Con el paso de los meses y años, podremos asignar esta tarea a alguno de nuestros empleados.

➜ salir espantado si ve que muchas mercancías están agotadas o que el local no mantiene las condiciones de higiene mínimas. También, le pone bastante de los nervios que el cajero sea un torpe manejando la máquina registradora y forme colas infinitas.

Por eso es importante detenernos en los talentos de los Sims que aspiran a trabajar en nuestra tienda ya que los hay expertos en cajas registradoras o en peluquería. Nos costará más contratarlos todos los meses, pero ganaremos en ventas a lo largo del tiempo. Obviamente, si alguno de nuestros trabajadores demuestra competencia y fidelidad a la empresa, nada mejor que hacerle directivo para que gestione la tienda y nos permita vivir de la rentas. Como los magnates.

VALORACIÓN

«Los Sims 2 Abren Negocios» es la primera expansión que cambia significativamente el meollo de «Los Sims 2» hasta el punto de que podría considerarse un juego en sí mismo. Gracias a esta expansión podremos olvidarnos de las relaciones sociales y "minucias" parecidas para centrarnos en ganar pasta, que es lo que importa.

Abrir un comercio resulta divertidísimo desde su concepción hasta su construcción, así como las disputas que se producen en pleno establecimiento entre los clientes que quieren el mismo objeto. La tensión del juego también ha aumentado considerablemente y a los quehaceres habituales se añade el estrés de la tienda y sus responsabilidades. Menos mal que los programadores han ideado un panel de control especial, desde el que manejar el local sin necesidad de mirar al tradicional menú de «Los Sims 2».

«Los Sims 2 Abren Negocios» es la confirmación de que esta saga está destinada a perdurar por los siglos de los siglos, ya que la vía económica abierta en esta expasión puede dar pie para hacer verdaderas diabluras en el futuro. Pero es que además de original, nos lo vamos a pasar bomba con esta sensacional expansión.

CONTROLES BÁSICOS

Teclado:
←→↑↓: Movimiento por la pantalla
+ -: Acercar/alejar zoom
Ratón:
Botón Izquierdo: Seleccionar opción
Botón Derecho: Cancelar opción

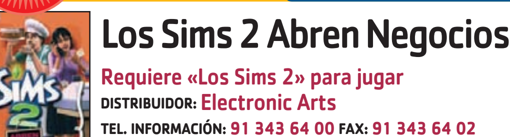
! Trucos y Guías Pág. 66
@ Direcciones de Internet Pág. 96
? ¿Funciona en mi PC? Pág. 76



Cuidar a los clientes es fundamental, por eso debemos pensar en entretener a los niños mientras compran sus padres.



TADOS DEL TEST



Los Sims 2 Abren Negocios

Requiere «Los Sims 2» para jugar
DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
TEL. INFORMACIÓN: 91 343 64 00 **FAX:** 91 343 64 02
PRODUCTOR: EA Games **DESARROLLADOR:** Maxis
OTRAS VERSIONES: No



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Extraordinaria expansión que alarga la vida de nuestros Sims gracias a la posibilidad de fundar negocios con los que forrarse. Las nuevas opciones y el barrio comercial le convierten en el más divertido de la saga.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**9,36**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**9,43**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Doblaje profesional	9,00
Jugabilidad	**38%**		**9,13**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Infinito	10,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Muy alta	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Ratón/Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**8,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 234 111	6,00
Ayuda en internet	1%	Castellano (www.es.ea.com)	10,00
INSTALACIÓN	**5%**		**7,37**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (722,1 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	2,5 Megabytes	6,84
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,B,D,F,G,H,I,J)	**8,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**8,16**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**6,25**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	No	0,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**9,46**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	Un nuevo barrio comercial y 10 tipos de negocios distintos	10,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Ratón, Teclado-Ratón	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**9,03**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Sobresaliente**		**9,03**
PRECIO/CALIDAD	**Bien**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	29,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	29,95 / 9,03 = 3,32 = Bien		


Computer
Hoy
Juegos

SIMULACIÓN • **¿Tienes ganas de diagnosticar, sedar y operar a varios pacientes de una tacada? Bienvenido a la unidad de urgencias.**

El juego está basado en la exitosa serie de televisión americana y nos invita a conocer de primera mano cómo se vive en una unidad de urgencias.

URGENCIAS

La serie más galardonada de todos los tiempos traslada sus escenarios y personajes a nuestro PC, para que podamos experimentar de primera mano el frenético día a día de la unidad de urgencias del hospital más famoso de Chicago.

Como nuevo residente, debemos demostrar nuestros conocimientos de medicina y hacer buenas migas con el resto del personal de urgencias. ¿El objetivo?, labrarnos una buena reputación y, así, poder optar a puestos de mayor responsabilidad.

CÓMO SE JUEGA

El sistema de juego es muy similar al del archiconocido «Los Sims», pero adaptando las necesidades al frenético ritmo que se vive en la unidad de urgencias de este célebre hospital.

En primer lugar habrá que crear al joven médico que encarnaremos, asignándole una peculiar apariencia al determinar su pelo, ojos, piel, sexo e, incluso, el uniforme que llevará. A continuación debemos perfilar su carácter y repartir doce estrellas de perso-

ASÍ SE JUEGA: MÉDICOS AL BORDE DE UN ATAQUE DE NERVIOS



1 **Comer es una de las necesidades** que nuestro doctor ha de satisfacer, si no quiere agotar su barra de energía 1 y desmayarse.



2 **Reconociendo al paciente** sabremos su enfermedad. Pinchamos en él para el diagnóstico 2.



3 **Si sacamos un tema acertado** 3 al hablar con un compañero, la barra de amistad subirá 4.



4 **Si el número de pacientes** 5 que tratamos es muy alto, otros doctores nos arrebatarán alguno.



5 **Una enfermera** 6 **debe estar** presente para ayudarnos en la atención al paciente.



El objetivo básico es curar al mayor número de pacientes y llevarnos bien con el personal de urgencias.



Muchos personajes de la serie original, como el doctor John Carter, nos echarán una mano.



Cada fase del juego comprende una jornada en el turno de urgencias: 24 horas de duro trabajo.



Antes de ponernos la bata, tendremos que configurar la apariencia de nuestro personaje.

nalidad entre las cuatro opciones que se contemplan: inteligencia, constitución, destreza y encanto. Dependiendo del número asignado a cada una, seremos más expertos en unas especialidades médicas, de las seis que existen, que en otras. Precisamente, aquí está el meollo de la cuestión, en nuestra capacidad para derivar los pacientes a los médicos mejor dotados en cada una de las especialidades existentes.

Aceptar a demasiados enfermos nos desbordará y será más sensato curar a aquellos cuyo cuadro clínico mejor se adapte a nuestros conocimientos.

Para atender un nuevo ingreso debemos acudir a la sala de espera. Tras un primer examen sobre la dolencia le asignaremos una cama si el caso reviste gravedad, mientras que si se trata de algo leve debemos enviarle a una sala general. Una vez acomodado el paciente en la cama, pinchamos sobre él y si tenemos los conocimientos suficientes le curaremos. Si, por el contrario, andamos bastante "pez" y nos aventuramos a meterle mano, lo más seguro es que consigamos el efecto contrario y su salud se resentirá.

Si curamos a un paciente recibiremos valiosas recompensas de experiencia, que sirven para ir rellenando una de las estrellas situadas a la derecha de la pantalla. Cuando completamos una, podremos asignarla a cualquiera de las especialidades para ampliar los conocimientos de nuestro doctor.

Además, si hemos hecho un buen trabajo y el paciente es generoso, nos obsequiará con algún regalito, que utilizaremos como bonificación. Así, podremos ralentizar nuestro gasto de energía o mejorar ciertas estadísticas.

La otra gran preocupación que tendremos durante el juego tiene que ver con nuestra capacidad para relacionarnos con los compañeros de trabajo. Crear lazos de amistad es esencial para obtener valiosos objetos y camelarnos a los “mandamases” que nos permitirán ascender en el escalafón de la unidad de urgencias.

Todas estas acciones son muy sencillas de realizar. Basta con acercarse a un doctor y abrir el cuadro de diálogo, que nos mostrará varias opciones de conversación. En función del grado de amistad que tengamos con esa persona, podremos hablar de diferentes temas.

Por ejemplo, la primera vez que nos dirijamos a las enfermeras conviene charlar sobre algo irrelevante, como el tiempo, para no perder puntos de confianza con ellas. Será a través de estos diálogos genéricos y banales cuando conseguiremos aumentar esta barra y pasar, más adelante, a cuestiones más personales.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:

Botón Izquierdo: Todas las acciones

VALORACIÓN

«Urgencias» es un excelente título que hace justicia a la calidad y tirón de la serie de televisión. Al igual que ésta, el juego lleva un ritmo frenético que nos tendrá ocupados curando y atendiendo a las decenas de pacientes que entran por la puerta sin parar.

A veces, este angustioso goteo puede dar la sensación de que nos desbordará, pero si nos organizamos y dominamos el sistema de control para dar las órdenes con rápidez, tendremos el tiempo justo de ocuparnos debidamente de todos los enfermos.

Puede parecer repetitivo, pero a la postre resulta muy divertido y absorbente, ya que al cuidado de los pacientes hay que añadirle las relaciones personales.

Direcciones de Internet Pág. 96
¿Funciona en mi PC? Pág. 76

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-CD (Win 98/ME/XP)



Urgencias

DISTRIBUIDOR: Punto Soft
TEL. INFORMACIÓN: No disponible **FAX:** No disponible
PRODUCTOR: Warner Bros Interactive Entertainment
DESARROLLADOR: Legacy Interactive
OTRAS VERSIONES: No

EDAD RECOMENDADA: Sin especificar
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



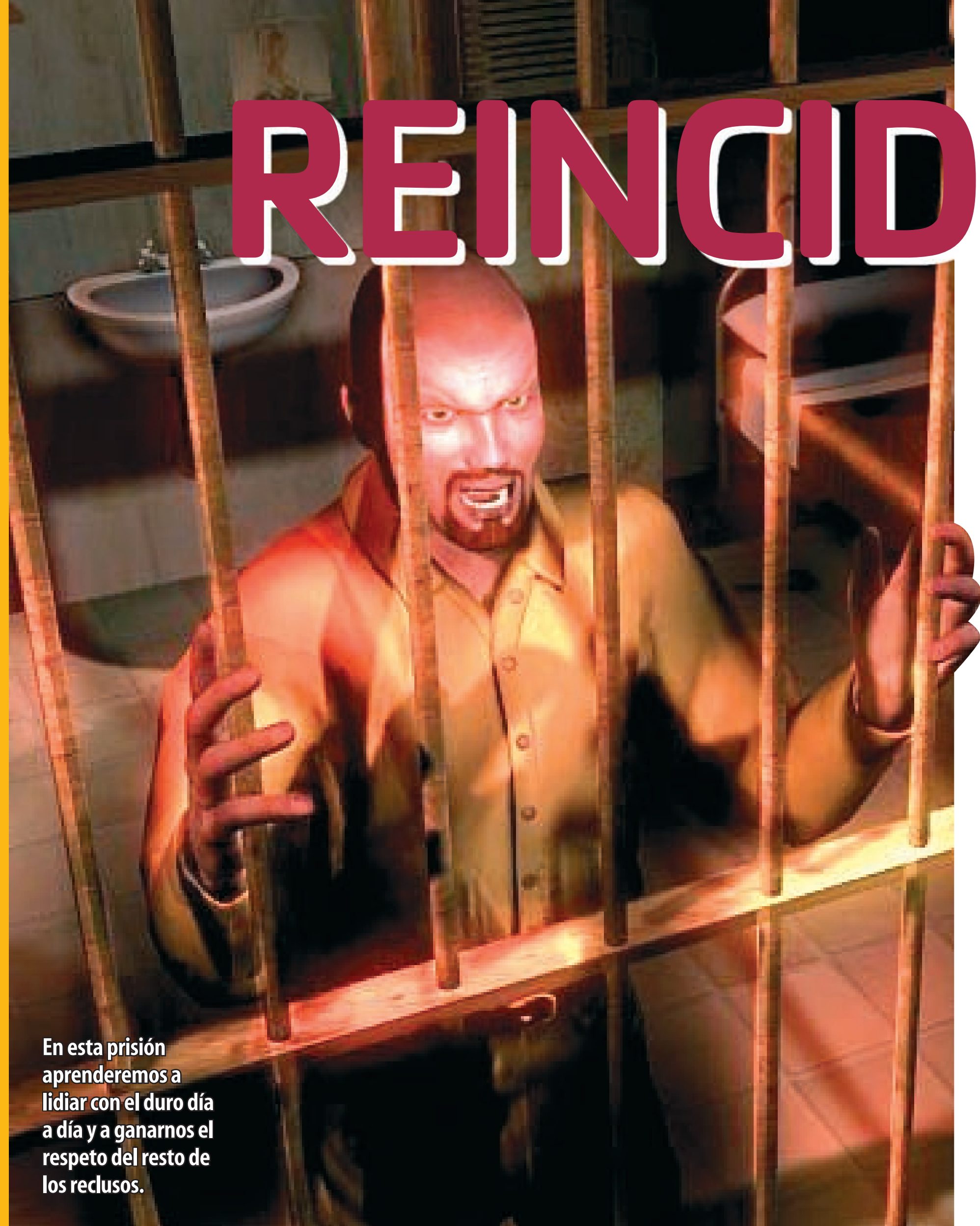
Sorprendente adaptación a la altura de la exitosa serie televisiva en la que nos sentiremos desbordados por la cantidad de pacientes y compañeros sedientos de conversación. Sencillo y muy, muy divertido.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,50**
Gráficos	**13%**		**7,23**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy correctos	6,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy correctos	6,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Muy cuidados	8,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**6,71**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**7,74**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	De impresión	9,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Media	5,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	No es necesaria	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Convincentes	7,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón/Sin problemas	8,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**0,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	No tiene	0,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.puntosoft.net)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**7,11**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (262,3 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	5 Megabytes	5,53
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (D,F,G,H,I,J)	**6,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**3,60**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**5,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	No/No	0,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	No	0,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**9,05**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	17 doctores, 20 enfermeras y 14 técnico con los que interactuar	9,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,16**
Corrección positiva			
Corrección negativa		Sin calificación PEGI	-0,50

RESULTADO DEL TEST	**Bien**	**6,66**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**	

Precio (recomendado por el distribuidor)	29,95€
Cálculo de la nota precio/calidad	29,95 / 6,66 = 4,50 = Suficiente





En esta prisión aprenderemos a lidiar con el duro día a día y a ganarnos el respeto del resto de los reclusos.

REINCIDENTES LA PRISIÓN

ROL ONLINE • Olvídate de Alcatraz. Más duro será sobrevivir y convertirte en uno de los capos de esta prisión cien por cien "spanish".

Cinco años lleva ya en el mercado «Reincidentes La Prisión Online», y en todo este tiempo ha visto pasar por sus celdas a un montón de jugadores en busca de experiencias extremas en un ambiente hostil. Ahora, Puntosoft vuelve a ofrecernos la posibilidad de convertirnos en un delincuente recién llegado a la penitenciaría con el objetivo de ser el amo y señor de este submundo infernal.

CÓMO SE JUEGA

Crear a nuestro presidiario será la primera decisión importante. Se nos permitirá elegir tanto su aspecto físico como las habilidades que tendrá, que nacen directamente del delito original por el cuál hemos decido que estamos allí. Así por ejemplo, un preso encerrado por corrupción política no tendrá los mismos talentos que un asesino en serie; uno será más inteligente y el otro mucho más fuerte para los enfrentamientos cara a cara. A estos talentos básicos pueden añadirse después otros especiales y específicos de cada clase. Así, el asesino podrá utilizar armas blancas con mayor habilidad que otros reclusos.

Bien, ya tenemos a nuestro personaje cumpliendo condena, ahora hay que ingeniárselas para ir ganando experiencia y subir de nivel. La forma más directa es meternos en pe-

ASÍ SE JUEGA: TODA UNA VIDA TRAS LAS REJAS



1 Si queremos provocar una pelea debemos pinchar sobre esta opción ❶ y hacer clic sobre el personaje al que deseamos atacar.



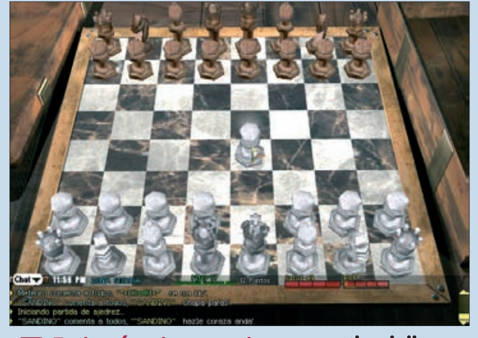
2 Disponer de un buen equipo que haga subir nuestras estadísticas es básico para sobrevivir.



3 Los combates se realizan por turnos y nos ofrecerán opciones ❷ de ataque para elegir.



4 Hablar con los reclusos es importante para saber cómo funcionan las cosas entre rejas.



5 En la cárcel se pueden compartir minijuegos con otros reclusos para matar el rato.

El reto es sobrevivir a la dura vida carcelaria compartiendo la experiencia con jugadores reales.



Hay decenas de zonas a explorar, pero también presos muy agresivos deseando hacernos papilla.



En la parte inferior está la ventana de chat, desde la que nos comunicaremos con los demás jugadores.



Los escenarios 2D gozan de un gran detalle y están bien ambientados a las mil maravillas.

leas con otros reclusos, aunque habrá que ir con mucho tiento y saber con quién nos "jugamos, los cuartos", no sea que nos topemos con un preso nivel 35 que nos pegue una paliza de la que nos acordemos para los restos.

Estos combates se rigen por el clásico sistema de turnos, en el que planteamos nuestra estrategia en base a las armas y la cantidad de movimientos disponibles. Cada arma consume un determinado número de movimientos, según lo mortífera que sea. En las peleas también se pueden utilizar habilidades especiales, que iremos adquiriendo a medida que alcanzamos nuevos niveles.

Una derrota en una pelea implica la pérdida de experiencia y la humillación de ver a los guardias cargar con nuestro cuerpo y arrojarnos en la celda. Por el contrario, vencer nos dará la posibilidad de saquear el cuerpo del rival y quedarnos con sus pertenencias. Los objetos requisados podremos intercambiarlos con otros reclusos por recetas de cocina, fórmulas para fabricar ropa, etc., que nos servirán para mejorar el equipo con el que nos enfrentamos al resto de delincuentes.



6 Podemos diferenciar a los jugadores de los personajes controlados por la máquina por el nombre en gris 3.

VALORACIÓN

«Reincidentes La Prisión Online» es un juego complejo y con gran cantidad de opciones, que nos costará varias horas dominar completamente, principalmente debido al escasamente intuitivo sistema de juego. Por fortuna, en cuanto nos hagamos con él, el interés y la diversión crecerán, retándonos a buscar objetos para crear una infraestructura económica, y que nos hagan más fuertes en la lucha para adquirir experiencia y subir de nivel.

Es un juego con miga, pero sencillo de disfrutar si tenemos manejo con el Rol online.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:

Botón Izquierdo: Todos los controles

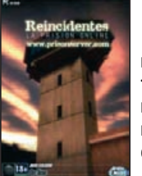
Direcciones de Internet 7 Pág. 96

¿Funciona en mi PC? Pág. 76

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST

PC-CD (Win 95/98/ME/XP)



Reincidentes La Prisión Online

DISTRIBUIDOR: Puntosoft
TEL. INFORMACIÓN: No disponible **FAX:** No disponible
PRODUCTOR: Serving Online Worlds S.L
DESARROLLADOR: Serving Online Worlds S.L
OTRAS VERSIONES: No **ACTUALIZACIÓN:** del juego automática

18+
EDAD RECOMENDADA: Mayores de 18 años
ADECUADO PARA: Jugadores Expertos

COMENTARIO DEL JUEGO



Veterano título que pese a llevar con nosotros cinco años, todavía alberga un gran número de jugadores en su comunidad. Divertido cuando te metes en la piel del delincuente y comienzas a ganar niveles de experiencia.

	Porcentaje			Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**44%**			**5,47**
Gráficos	**9%**			**3,39**
Nivel de detalle de los personajes	2%	Mediocres		2,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	2%	Correctos		4,00
Animación / Movimientos de los personajes	1,5%	Malos		1,00
Efectos especiales	1,5%	Escasos		2,00
Tecnología	2%	2D/3D		7,00
Sonido	**5%**			**3,20**
Música	1,5%	Mediocre		4,00
Efectos de sonido	2%	Normales		5,00
Diálogos / Voces	1,5%	No tiene		0,00
Jugabilidad	**30%**			**6,47**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	3%	Prolongado		3,00
Vida del juego	8%	Infinito		10,00
Argumento	2%	No es necesario		10,00
Realismo	2%	Escaso		3,00
Intensidad	3%	Escasa		3,00
Variedad de situaciones	5%	Abundante		7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	5%	Torpe		3,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos		10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**3,45%**			**0,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	No Tiene		0,00
Ayuda en internet	2,45%	No tiene (www.puntosoft.net)		0,00
INSTALACIÓN	**5%**			**6,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático		10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	1%	No (465,8 Megabytes)		0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	1%	No		0,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano		10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**3%**	Completo (B,C,D,F,G,H,I,J,K -online-)		**4,50**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**5,20%**	Funciona con las 24 tarjetas		**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**5,20%**	Más información en Pág. 76		**5,00**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**3%**			**6,67**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí		10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	No/No		0,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí		10,00
OTROS DATOS	**5%**			**8,80**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	150 niveles de experiencia		7,00
Idioma (comprobado)	3%	Castellano		10,00
GESTIÓN DE CUENTAS	**7%**			**5,71**
Número de servidores disponibles (territorio, comprobado)	2%	1, Europa		2,00
Periodo de tiempo necesario para crear una cuenta (comprobado)	2%	Muy corto		9,00
Número máximo de personajes por cuenta (comprobado)	2%	3		4,00
Bonos mensuales (tipo, comprobado)	1%	Sí. 3 meses (14,99€), 6 meses*		10,00
COMUNICACIÓN DURANTE EL JUEGO	**6%**			**5,00**
Posibilidad de comunicación directa (función de chat)	3%	Sí		10,00
Posición de la ventana de chat ajustable (comprobado)	1%	No		0,00
Soporte para headsets (auriculares y micrófono, comprobado)	2%	No		0,00
TEST DE FUNCIONAMIENTO DE LA CONEXIÓN	**8%**			**8,44**
Conexión telefónica (módem 56K, franja horaria de prueba)	2%	Con lag (tarde)	Con lag (noche)	5,00
Conexión de banda ancha (ADSL 512 MB, franja horaria de prueba)	2%	Sin lag (tarde)	Con algo de lag (noche)	8,75
Conexión de banda ancha (ADSL 2 MB, horario de prueba)	2%	Sin lag (tarde)	Sin lag (noche)	10,00
Conexión de alta velocidad (ISDN, horario de prueba)	2%	Sin lag (tarde)	Sin lag (noche)	10,00
NOTA MEDIA	**100%**			**6,45**
Corrección positiva				
Corrección negativa				

RESULTADO DEL TEST	**Bien**	**6,45**
	Sobresaliente	

Precio (recomendado por el distribuidor y sin incluir costes de conexión)	14,95€
Tarifa de registro (Al crear la cuenta en el servidor)	0,00€
Tarifa (para 6 meses de suscripción sin bono)	35,94€
Cálculo de la nota precio/calidad	50,89 / 6,45 = 2,32 = Sobresaliente

* (26,99€) y un año (49,99€)



EXPANSIÓN

EMPIRE EARTH II

THE ART OF SUPREMACY

ACCIÓN • Vive el pasado, presente y futuro de la Humanidad a través de esta expansión que añade tres nuevas civilizaciones.

Todas las civilizaciones que han ido desfilando por la historia de la Humanidad han pasado por épocas de esplendor y períodos críticos, que a veces no han sabido superar. En «The Art of Supremacy», primera expansión de «Empire Earth II», nos ponemos al mando de tres civilizaciones enfrentadas a momentos particularmente delicados de su historia. De nosotros depende su pervivencia a lo largo de los siglos, ya sea por la vía de las armas o de la diplomacia.

CÓMO SE JUEGA

Las tres civilizaciones cuyos destinos debemos manejar han tenido un impacto muy diferente en la Historia y en épocas muy alejadas. Muy dispares son los problemas que tenemos que abordar en el Egipto de la Antigüedad, en la Rusia hostigada por Napoleón o en la lucha de un poblado Masai, hoy día, por resistir los ataques de tribus vecinas.

El sistema de juego nos obliga a ocuparnos de dos aspectos fundamentales: el económico y el militar. Gozar de una sólida y próspera economía será la base para desarrollar el potencial necesario que nos permita enfrentarnos a nuestras amenazas y arrasar sin esfuerzo al enemigo. Debemos aprovechar al máximo las materias que la tierra nos brinda y procesarlas para crear nuevas instalaciones. Para este fin, necesitaremos ciudadanos, que son la unidad principal, y se encargan de recolectar recursos como comida, piedra o, en edades más modernas, petróleo. También construirán las instalaciones donde se reclutan unidades más especializadas.

Prosperar nos pondrá en el punto de mira del enemigo, por ello debemos desarrollar un aparato militar potente, con todo tipo de unidades y actualizar la tecnolo-



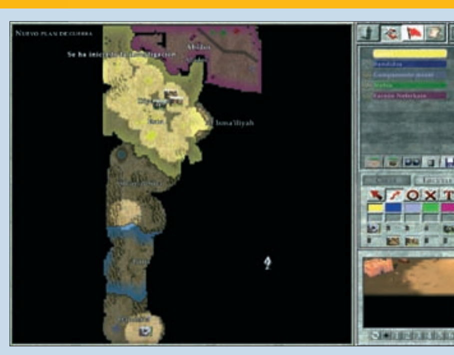
ASÍ SE JUEGA: CREANDO EL IMPERIO PERFECTO



1 **La investigación tecnologíca** en materia militar es totalmente necesaria para tener un ejército preparado y superior al enemigo.



2 **Construir maravillas** reporta numerosas ventajas, si bien precisa de muchos recursos.



3 **El mapa general nos permite** seguir a nuestras unidades y lo que se cuece en el escenario.



4 **Los héroes son unidades** normales que potencian sus habilidades con experiencia en combate.



5 **Los objetivos a realizar son** muy precisos, pero requieren de una complicada planificación.





Estretegia basada en la gestión de recursos donde es tan importante desarrollar una economía fuerte como un ejército.

gía para que no se quede obsoleta. Precisamente, será la universidad el lugar para desarrollar la investigación militar y adquirir todos esos conocimientos.

VALORACIÓN

Esta expansión trae escasas novedades al desarrollo del original, «Empire Earth II», limitándose a añadir estas tres civilizaciones que, por los siglos que les separan, son un reclamo más que interesante para volver a disfrutar.

Y es que no es lo mismo luchar contra un ejército armado con piedras que hacerlo con otro lleno de cañones y mosquetones. La estrategia es distinta y eso se nota al iniciar cada campaña.

Esta expansión podría haber añadido más mejoras pero se queda en lo justo. Eso sí, la diversión que ofrece es muy elevada y nos tendrá pegaditos al PC durante muchas horas.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:


Botón Izquierdo: Selección


Botón Derecho: Acción

Rueda Ratón: Zoom


Direcciones de Internet Pág. 96


¿Funciona en mi PC? Pág. 76



Las circunstancias a que se enfrentan las tres nuevas civilizaciones son muy distintas por culpa de los siglos que las separan.



Contar con un ejército poderoso resulta imprescindible para consolidar nuestra posición como imperio dominante.



El editor de civilizaciones permite hacer centenares de combinaciones diferentes para crear la que más se ajuste a nuestros gustos.



Hay unidades especiales que tendremos que proteger a toda costa, pues si perecen se acabará la campaña automáticamente.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST PC-CD (Win 98SE/ME/XP)



Empire Earth II The Art of Supremacy

Requiere «Empire Earth II» para jugar

DISTRIBUIDOR: VUG
TEL. INFORMACIÓN: 91 735 55 02 FAX: 91 735 27 30
PRODUCTOR: Sierra
DESARROLLADOR: Mad · Doc Software
OTRAS VERSIONES: No



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Tres nuevas campañas con sus correspondientes civilizaciones, que dan de sí un desarrollo largo y repleto de interesantes detalles que aportan más diversión al original. Estrategia de calidad para todo tipo de jugadores.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,05**
Gráficos	**13%**		**8,62**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Buenos	6,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**7,00**
Música	2%	Adecuada	7,00
Efectos de sonido	3%	Realistas	7,00
Diálogos / Voces	2%	Convincentes	7,00
Jugabilidad	**38%**		**8,05**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	Muy conseguido	8,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón/Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 888 498	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.vup-interactive.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,11**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (559,1 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	5 Megabytes	5,53
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,E,F,G,H,I,J)	**9,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**7,79**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**9,05**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	3 campañas, 3 nuevas civilizaciones	9,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/8 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,31**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**8,31**
PRECIO/CALIDAD	**Bien**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	29,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	29,95 / 8,31 = 3,60 = Bien	

AMERICAN CONQUEST

DIVIDED NATION

ESTRATEGIA • ¿Yankees o Confederados? Más que la lucha por un país, el enfrentamiento de dos visiones antagónicas de ver el mundo.

La historia de Norteamérica es particularmente convulsa hasta la declaración de independencia, pero su conflicto más sangriento y el que más horror trajo a la nación americana fue la cruenta guerra civil que en el siglo XIX sostuvieron yankees y confederados.

En «American Conquest Divided Nation» nos alinearemos en uno de los dos bandos para llevarlo a la victoria absoluta.

CÓMO SE JUEGA

Como en cualquier juego de estrategia de corte clásico estaremos obligados a recolectar ciertos recursos, en este caso será comida, madera y minerales de varias clases, que nos servirán para construir los edificios destinados a la creación de un gran ejército con el que lanzarnos con plenas garantías a la guerra.

Hasta aquí lo mismo de siempre, la verdadera miga del juego y lo complicado viene en cuanto tengamos que manejar sobre el campo de batalla a cientos y cientos de tropas de forma simultánea. La primera conclusión a que llegaremos es que sin orden y disciplina no iremos a ninguna parte. Esto nos lleva a adoptar la primera medida: agrupar a nuestro hombres en batallones.

Éstos serán más o menos numerosos en función del oficial



ASÍ SE JUEGA: LA GUERRA DE SECESIÓN

1 **La organización de las tropas** es vital para alzarnos con la victoria. Agrupándolas serán más fuertes y resistentes.

2 **La moral de los hombres** es vital; si el combate se tuerce mucho se vendrán abajo y huirán.

5 **Con la cámara general** de la fase podemos realizar casi todos los movimientos de las tropas.



El espíritu del juego se resume en batallas masivas y mucha estrategia y táctica que poner en práctica.

En muchas misiones habrá que crear un campamento para reclutar más tropas y abastecerlas.

que tengan al mando. Así, con la unidad de más bajo rango, sólo podremos formar batallones de cinco soldados mientras que si tenemos a un coronel en nuestras filas, podremos disponer de 512 hombres a la vez. Con esto aumentaremos drásticamente la potencia de fuego y la resistencia a los ataques del enemigo.

Es posible dar órdenes a las tropas además de elegir el lugar del mapa por el que deben moverse. Así, podemos apostar a batallones completos en lugares importantes con el único objetivo de dar fuego de cobertura, o lanzarlos al ataque directamente contra el enemigo.

Las unidades son de tres categorías: caballería, infantería y artillería. Cada cual con sus virtudes y defectos que debemos saber utilizar en cada momento de la guerra.

VALORACIÓN

«American Conquest Divided Nation» nos hará partícipes de combates tan espectaculares como frenéticos, que no nos dejarán ni un segundo de descanso dado el infinito número de unidades que controlaremos al mismo tiempo en pantalla.

Como aliciente añadido al juego está la posibilidad de empaparnos un poquito de historia americana, ya que las diversas batallas que libraremos están inspiradas en episodios reales de la Guerra Civil. Lástima que no todos los textos estén en castellano y se hayan escapado algunos sin traducir.

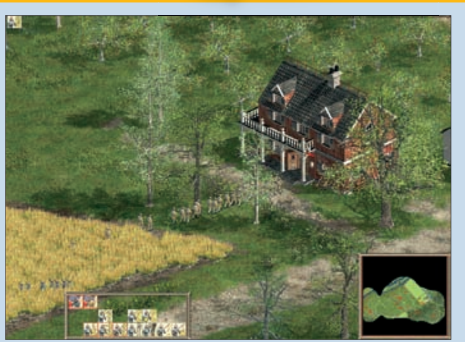
En definitiva, un título de estrategia táctica interesante pero lastrado por algunas deficiencias en la organización de pelotones, ya que se hace algo tedioso formar tan mastodónticos ejércitos.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo: Selección**
- **Botón Derecho: Acción**

Teclado:
- **L: Cambiar vista**
- **F: Asumir formación**

Direcciones de Internet Pág. 96
¿Funciona en mi PC? Pág. 76



3 **Colocar soldados dentro de los edificios hace que ganen en defensa y potencia de fuego.**



4 **Levantar empalizadas es siempre una buena idea ya que ralentizará el avance enemigo.**



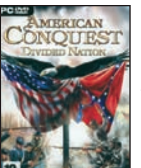
6 **Al seleccionar el ataque a distancia, los hombres forman en línea y disparan sin moverse.**



7 **La artillería es primordial, ya que se trata de unidades con mucho poder destructivo.**

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 98/ME/XP)

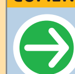


American Conquest Divided Nation

DISTRIBUIDOR: Planeta DeAgostini
TEL. INFORMACIÓN: 93 344 06 00 **FAX:** 93 344 07 24
PRODUCTOR: CDV
DESARROLLADOR: Revolution Strategy
OTRAS VERSIONES: No

EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Debemos revivir el conflicto de la guerra civil norteamericana en un juego de estrategia muy táctico, donde lo primordial es saber mover y organizar simultáneamente a miles de unidades en pantalla.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**5,16**
Gráficos	**13%**		**2,31**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Mediocres	2,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Mediocres	2,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Malos	1,00
Efectos especiales	2%	Escasos	2,00
Tecnología	3%	2D	4,00
Sonido	**7%**		**2,71**
Música	2%	Muy pobre	2,00
Efectos de sonido	3%	Normales	5,00
Diálogos / Voces	2%	No tiene	0,00
Jugabilidad	**38%**		**6,58**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Media	5,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	Medio	5,00
Intensidad	3%	A ratos	4,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta donde es necesaria	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Con errores apreciables	3,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón/Sin problemas	8,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**0,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	No tiene	0,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.planetadeagostini.net)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (2.020,8 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (D,F,G,H,I,J)	**6,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**4,88**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**9,05**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	9 campañas, 5 bandos y 55 batallas	9,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/2 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**6,14**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Bien**		**6,14**
PRECIO/CALIDAD	**Bien**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 6,14 = 3,25 = Bien		

TYCOON CITY NEW YORK

SIMULACIÓN • ¿Conoces Nueva York? Pues si algo no te gustó, aquí tienes la oportunidad de ponerlo a tu manera. ¡¡Manos a la obra!!

Ombligo del mundo para muchos y el no va más de la modernidad y las finanzas, de lo que no hay duda es que es una de las ciudades con más personalidad del mundo. Sus millones de habitantes de todas las razas, religiones y condición conforman un crisol cultural incomparable, y su paisaje arquitectónico coronado por gigantescos rascacielos terminan de darle ese aire de grandiosidad.

Pues bien, manejar esta ciudad, controlar sus negocios y levantar un imperio formidable será nuestro único cometido. ¿Te atreves?

CÓMO SE JUEGA

«Tycoon City New York» es un juego de simulación donde ejerceremos de ambicioso magnate de los negocios, especulando en 12 barrios repletos de solares listos para edificar y dar servicio a la ciudad de diferentes maneras.

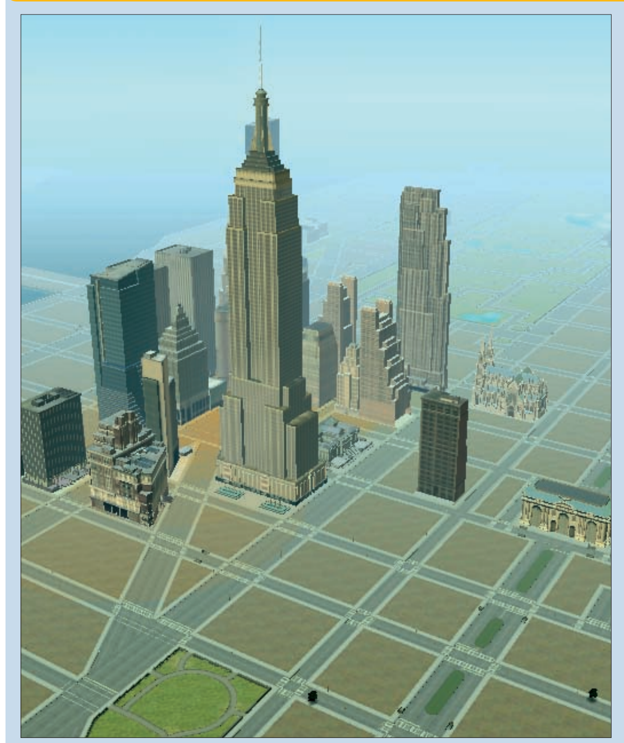
El primer paso será elegir la zona más adecuada para poner nuestro primer negocio, teniendo en mente que algo funciona si hay demanda. Por tanto, debemos saber qué necesitan los vecinos de ese barrio en particular utilizando las herramientas que el juego pone a nuestra disposición. Por ejemplo, en las zonas de estudiantes serán muy rentables las tiendas de ropa barata, salones de videojuegos y restaurantes de comida rápida.

Construir es muy sencillo, basta con pinchar en el solar y seleccionar el tipo de negocio de entre un gran abanico de posibilidades. Cada edifico cuesta una cantidad de dinero concreta, que depende en buena parte del uso que le queramos dar. Así, el valor de un inmueble que albergue unos ultramarinos no se puede comparar al de un hotel de lujo aunque arriesgar, a veces, rinde mayores beneficios.

Como era de esperar, en Nueva York proliferan los hombres de negocios deseosos de hacernos la competencia, aunque fijarnos en sus establecimientos nos dará pistas para saber qué tipo de inversión funciona. Ya se sabe, la ley de la oferta y la demanda es la clave.

Por último, cuanto más edifiquemos y aprovechemos las oportunidades que el juego nos ofrece en forma de venta-

ASÍ SE JUEGA: ¿TE GUSTA CONSTRUIR?



1 **En la Gran Manzana** se puede edificar de todo, desde un rascacielo a un local de ultramarinos, según el uso que se dé a la zona.



2 **Las herramientas del juego** permiten saber dónde van las cosas bien y dónde "requetemal".



3 **En este menú (1)** se organizan por clases los locales a construir: ocio, turismo, restaurantes...



4 **Completar objetivos** abrirá el abanico de edificios a construir, cada uno a un determinado coste.



5 **El cliente siempre tiene razón** y mediante este gráfico conoceremos su grado de satisfacción.



La Gran Manzana, a nuestra entera disposición para crearla como nos venga en gana.

nas emergentes, nuevas instalaciones se añadirán para ampliar nuestro horizonte inmobiliario.

VALORACIÓN

Este título recrea a la perfección la "Gran Manzana", con sus edificios más representativos primorosamente detallados gracias a un espectacular apartado visual.

La mecánica de juego es sencilla como el mecanismo de un chupete, pese a que al principio el tutorial nos pareció insuficiente para comprender todas las opciones disponibles. Afortunadamente, el propio desarrollo se va encargando de enseñarnos nuevas cosas, mientras encontramos misiones inéditas que vamos resolviendo y que divierten que es una barbaridad.

«Tycoon City New York» sorprende porque permite jugar relajado y crear una ciudad entera, divirtiéndonos de la misma manera que un niño construyendo castillos de arena en la playa.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:

Botón Izquierdo: Selección

Rueda Ratón: Zoom

Direcciones de Internet Pág. 96

¿Funciona en mi PC? Pág. 76



Crear una gran urbe partiendo de cero y ofrecer al ciudadano servicios de todo tipo son los retos de este sencillo y divertido título.



El tutorial nos ayudará a dar los primeros pasos; no es muy completo pero resulta eficaz para enseñarnos a movernos y construir.



La recreación de los edificios es espectacular, encontrándonos manzanas que parecen sacadas de una postal de Nueva York.



Aunque algo engorrosa de usar al principio, la interfaz está bien ordenada y resulta muy útil para movernos por sus opciones .

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-CD (Win 98SE/ME/XP)



Tycoon City New York

DISTRIBUIDOR: Atari
TEL. INFORMACIÓN: 91 329 42 35 **FAX:** 91 329 21 00
PRODUCTOR: Atari
DESARROLLADOR: Deep Red
OTRAS VERSIONES: No

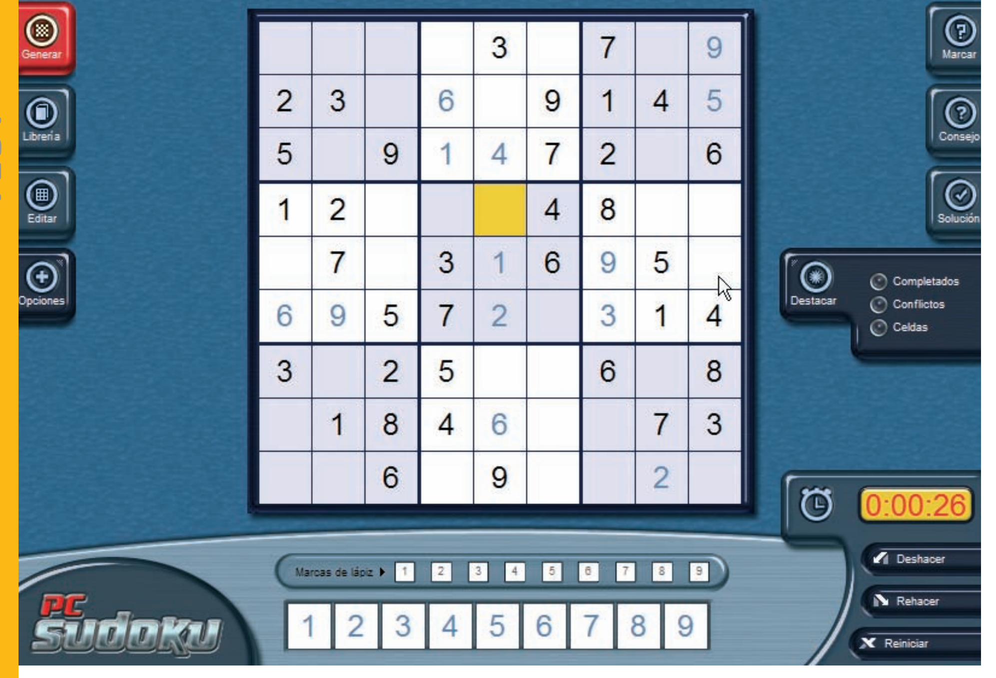


EDAD RECOMENDADA: Mayores de 3 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Original simulador que nos invita a construir "tacita a tacita" toda una ciudad como la cosmopolita Nueva York. Por el camino nos lo pasaremos en grande gestionando todo tipo de recursos. Muy divertido.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,42**
Gráficos	**13%**		**7,85**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy correctos	6,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Buenos	6,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**6,00**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**7,53**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio	5,00
Vida del juego	6%	Por encima de la media	6,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	De impresión	9,00
Intensidad	3%	No es necesaria	10,00
Variedad de situaciones	3%	Media	5,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Convincentes	7,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón/Sin problemas	8,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 747 03 15	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.es.atari.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (1.771,7 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,G,I,J)	**6,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**3,75**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**6,25**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	No	0,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**9,05**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	2 modos de juego, 12 barrios	9,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,39**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**7,39**
PRECIO/CALIDAD	**Bien**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	29,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	29,95 / 7,39 = 4,05 = Bien		



PC SUDOKU

INTELIGENCIA • Ochenta y una celdas, nueve números, mucha paciencia y algo de ingenio es cuanto se necesita para pasarlo en grande.

La genialidad se aprecia mucho mejor en las cosas más sencillas, como ya en su día demostró el clásico «Tetris». Ahora, es el juego del Sudoku, un original puzzle de ingenio, el que se empeña en demostrar que no necesitamos espectaculares gráficos ni complejos desarrollos para divertirnos.

CÓMO SE JUEGA

El planteamiento es de lo más sencillo. Una rejilla de 9 x 9 celdas dividida en 9 recuadros de 3 x 3. En cada una de las celdas debemos introducir un número del 1 al 9. ¿Fácil? Pues, no tanto. La cosa se complica porque no se puede repetir un mismo número, ni en la misma fila ni en la misma columna y, lo que es peor, cada cifra sólo puede aparecer una vez en cada recuadro de 3 x 3.

Lo que nos queda es un puzzle con una solución única, en la que la disposición de los pocos números que se nos proporcionan al comenzar el juego determinará en qué celda deben ir los demás.

VALORACIÓN

«PC Sudoku» trae lo justo para iniciarse en este cada vez más popular pasatiempo. Incluye una única modalidad de Sudoku con cinco niveles de dificultad distintos, moderados aún en los más avanzados, y cientos de puzzles en cada una de las categorías.

Lo mejor, sin duda, son las herramientas que incluye, que nos permite crear nuestros propios Sudokus, imprimirlos en papel o pedirle consejo al ordenador acerca del siguiente movimiento a realizar. La opción lápiz también es interesante, ya que nos marca los números que pueden ir en cada celda dependiendo de los dígitos que ya hemos colocado. Lamentablemente, el algoritmo utilizado para esta herramienta es muy simple y es mejor no hacerle demasiado caso.

Por lo demás, «PC Sudoku» es un juego muy correcto que gustará a los numerosos seguidores que tiene este pasatiempo y captará a los más pequeños con su versión infantil, donde se sustituyen los numeros por animales en un tablero reducido.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
Botón Izquierdo: Seleccionar opción/celda
Teclado:
←→↑↓: Cambiar de celda
Supr: Borrar número
1-9: Introducir número

Direcciones de Internet Pág. 96
¿Funciona en mi PC? Pág. 76



Si en estas dos celdas ❶ sólo pueden ir el 1 y el 6, ¿cómo es posible que también puedan ir en estas celdas de más arriba ❷? No hacer caso de sus consejos.



El Sudoku infantil está planteado de una forma tan simple como original. Se pasa de 81 a 36 celdas y de 9 números a 6 animales. El sistema es el mismo.



RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA
PC-CD (Win 98/ME/XP)

PC Sudoku

DISTRIBUIDOR: Planeta DeAgostini
TEL. INFORMACIÓN: 93 344 06 00 **FAX:** 93 344 07 24
PRODUCTOR: Sherwood Media
DESARROLLADOR: Sherwood Media
OTRAS VERSIONES: No

EDAD RECOMENDADA: Mayores de 3 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



La adaptación que Planeta De Agostini ha hecho del clásico pasatiempo es divertida por la concepción misma del puzzle, aunque aporta poco. Ideal para quienes se inician, pero poco desafiante para los avanzados en Sudoku.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**6,09**
Gráficos	**13%**		**2,46**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Correctos	4,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Mediocres	2,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	No tiene	0,00
Efectos especiales	2%	Inexistentes	1,00
Tecnología	3%	2D	4,00
Sonido	**7%**		**0,43**
Música	2%	No tiene	0,00
Efectos de sonido	3%	Inapreciables	1,00
Diálogos / Voces	2%	No tiene	0,00
Jugabilidad	**38%**		**8,37**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Corto	8,00
Vida del juego	6%	Media	5,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	No es necesario	10,00
Intensidad	3%	No es necesaria	10,00
Variedad de situaciones	3%	Infinita	10,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	No es necesaria	10,00
Textos - Subtítulos	2%	No tiene	0,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón/Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 490 346	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene*	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (20,0 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Suficiente (D,F,G,I)	**4,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**5,00**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**5,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	No/No	0,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	No	0,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**5,14**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	2 Modos de juego, puzzles infinitos	5,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	No tiene	0,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**6,27**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Bien**	**6,27**
PRECIO/CALIDAD	**Sobresaliente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	9,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	9,95 / 6,27 = 1,59 = Sobresaliente	

* (www.planetadeagostini.net)


Computer
Hoy
Juegos

REEDICIÓN



LOS SIMS SUPERSTAR

SIMULACIÓN • Si te gusta la fama, el glamour, las fiestas y ser admirado por miles de fans que te adoran, aquí está tu gran oportunidad.

En el mundo del famoseo cabe de todo, desde actores consagrados a "frikis" de fortuna intentando pillar focos a cualquier precio. Con la incorporación de Ciudad Estudio al universo Sim, llega con esta expansión la posibilidad de convertir a nuestro personaje virtual en una celebridad del "star system".

CÓMO SE JUEGA

En «Los Sims Superstar», además de cuidar de las necesidades elementales de nuestro Sim y hacerle feliz, tendremos que labrarle una carrera en cualquiera de las cuatro artes escénicas: cine, televisión, música y moda.

Ante el gran catálogo de posibilidades, lo principal para empezar con buen pie es tener las cosas claras. En Ciudad Estudio no vale pajarear, debemos saber muy bien a qué queremos dedicarnos y cómo conseguirlo. Por lo tanto, lo primero será buscarnos un representante que nos guíe y nos vaya consiguiendo trabajitos, que al principio no pasarán de papeles pequeños, pero que según vayamos obteniendo puntos de experiencia se convertirán en apariciones estelares.

Una buena carrera televisiva pude llevarnos a protagonizar telenovelas de títulos tan sugerentes como "Mientras el Corazón Lata", aunque si tiramos por la música podremos hacer videoclips que rápidamente nos reporten fans y nos sitúen en el camino al estrellato.

Una vez que tengamos fama, dinero y un séquito de aduladores incondicionales, podremos considerar darle un descansito a nuestro querido Sim para que se relaje de tanto estrés. Para ello, existen diferentes locales como balnearios repletos de estrellas, con las que podremos fardar de las grandes producciones que hemos protagonizado.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
Botón Izquierdo: Todos los controles.

VALORACIÓN

Esta última expansión es de las más originales y atractivas de la saga. La posibilidad de convertirnos en estrella y los entresijos del mundo del "artisteo" tienen mucho tirón, con toda esa parafernalia de comienzos duros, enchufes, éxitos, fracasos y clubes de fans. Por supuesto, se han añadido nuevos objetos para personalizar más nuestro universo Sim.


Direcciones de Internet Pág. 96
¿Funciona en mi PC? Pág. 76

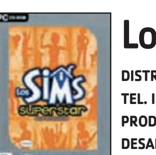


La fama cuesta y para hacernos un nombre debemos currar mucho y trabajarnos a tope las relaciones sociales. Un buen enchufe nunca viene mal.



Con el triunfo se cargará nuestra agenda. Comenzarán las sesiones fotográficas para revistas, apariciones en televisión... ¡somos un fenómeno mediático!

VERSIÓN COMENTADA
RESULTADOS DEL TEST — PC-CD (Win 98SE/ME/XP)



Los Sims Superstar

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
TEL. INFORMACIÓN: 91 343 64 00 **FAX:** 91 343 64 02
PRODUCTOR: EA Games
DESARROLLADOR: Maxis
OTRAS VERSIONES: No

EDAD RECOMENDADA: Mayores de 7 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



La última expansión de «Los Sims» nos da la oportunidad de hacer de un Sim corriente toda una celebridad. Música, cine, televisión y moda, podremos convertirle en una estrella de cualquiera de estos campos.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,10**
Gráficos	**13%**		**5,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Correctos	4,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Correctos	4,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Correctos	4,00
Efectos especiales	2%	Buenos	6,00
Tecnología	3%	2D/3D	7,00
Soni do	**7%**		**5,86**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Realistas	7,00
Diálogos / Voces	2%	Irreconocibles	1,00
Jugabilidad	**38%**		**8,05**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio	5,00
Vida del juego	6%	Infinito	10,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	Destacable	7,00
Intensidad	3%	Media	5,00
Variedad de situaciones	3%	Más que suficiente	6,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	No es necesaria	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Acertados	6,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón/Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 234 111	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene(www.es.ea.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**9,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (934,8 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,B,D,F,G,I,J)	**7,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**10,00**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,65**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	1 nuevo barrio y 50 profesiones	8,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,92**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST — Notable **7,92** — Sobresaliente

Precio (recomendado por el distribuidor)	9,95€
Cálculo de la nota precio/calidad	9,95 / 7,92 = 1,26 = Sobresaliente

REEDICIÓN

BATTLEFIELD VIETNAM

ACCIÓN • La batalla promete ser larga con vietnamitas y marines tomando posiciones en la jungla. Un paso en falso se lleva una vida...

E.UU jamás se había enfrentado a un entorno tan hostil y a un enemigo invisible e incansable en su lucha desigual por echar al invasor. Fueron miles de marines los que se dejaron la vida y la cordura en territorio vietnamita. Ahora podremos revivir desde cualquiera de los dos bandos el verdadero horror de la guerra.

CÓMO SE JUEGA

En «Battlefield Vietnam» podremos elegir a nuestro hombre de entre cuatro clases de soldados: infantería, ingeniero, unidad especial y, finalmente, francotirador. Cada uno posee unas habilidades especiales que le convierten en un experto en su terreno. Así por ejemplo, el ingeniero será el único capaz de arreglar vehículos en combate.

Una vez en el campo de batalla, todo nuestro afán será conquistar los distintos puntos de control diseminados por el escenario. Cada vez que logremos tomar uno se nos recompensará con puntos, que se sumarán a nuestro marcador y nos darán una idea aproximada de cómo va el combate.

Para facilitarnos los desplazamientos, a la vez que incrementar nuestro potencial bélico, se han puesto a nuestra disposición vehículos de todo tipo, como tanques, jeeps, orugas, helicópteros, reactores, cañones, etc. Todo siempre parece poco.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Disparo primario
- **Botón Derecho:** Disparo secundario

Teclado:
- **R:** Recargar
- **M:** Mapa

VALORACIÓN

«Battlefield Vietnam» está pensado básicamente para el multijugador, pero cuenta con un modo individual nada desdeñable en términos de diversión, gracias a la excelente inteligencia artificial de que hacen gala los "bots". Eso sí, necesitaremos un procesador bastante potente en nuestro PC.

Miles de jugadores ya han probado sus excelencias en todo el mundo y con este precio tan competitivo es difícil resistirse.

Direcciones de Internet Pág. 96
¿Funciona en mi PC? Pág. 76



Contamos con varios tipos de aviones que nos facilitarán muchísimo el trabajo a base de bombas, ya que su potencial exterminador es devastador.



El trabajo en equipo es importantísimo para conseguir la victoria. Si optamos por el rollo "llanero solitario" acabaremos secos en mitad de la selva.

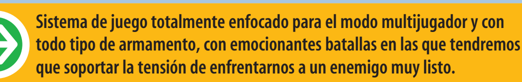
VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-CD (Win 95/98/XP)



Battlefield Vietnam

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
TEL. INFORMACIÓN: 91 343 64 00 FAX: 91 343 64 02
PRODUCTOR: EA Games DESARROLLADOR: Dice
OTRAS VERSIONES: No
ACTUALIZACIÓN DISPONIBLE EN: Pág. 97



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Sistema de juego totalmente enfocado para el modo multijugador y con todo tipo de armamento, con emocionantes batallas en las que tendremos que soportar la tensión de enfrentarnos a un enemigo muy listo.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	58%		8,07
Gráficos	13%		8,15
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Bastante cuidados	8,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Muy cuidados	8,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Soni do	7%		6,29
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	38%		8,37
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Muy corto	9,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	En bastantes detalles	6,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Más que suficiente	6,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Acertados	6,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón/Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	2%		3,00
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 234 111	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.es.ea.com)	0,00
INSTALACIÓN	5%		8,60
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (1.433,6 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano opcional	8,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	2%	Completo (A,B,C,D,E,F,G,H)	8,00
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	10,8%	Funciona con las 24 tarjetas	10,00
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	10,8%	Más información en Pág. 76	9,04
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	4%		10,00
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	7,4%		6,30
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	14 mapas y 23 vehículos	9,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Parcialmente en inglés	4,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/64 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	100%		8,25
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST		Notable	8,25
PRECIO/CALIDAD		Sobresaliente	

Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 8,25 = 2,42 = Sobresaliente

REEDICIÓN







SINGLES

¿En tu casa o en la mía?

SIMULACIÓN • La convivencia es complicada pero con buena voluntad, y nuestro poder de seducción, haremos el amor y no la guerra.

Una casa, dos solteros y las hormonas revoltosillas. La cuestión es si conocerse les llevará a gustarse o a la guerra doméstica. Nuestro objetivo será estrechar vínculos y lograr que se conviertan en algo más que compañeros de piso.

CÓMO SE JUEGA

En «Singles ¿En tu casa o en la mía?» tenemos a 12 personalidades muy diferentes, con gustos, costumbres e intereses muy marcados. Heteros, homosexuales, tímidos, libertinos, extravagantes, ordenados... saber si una relación cuajará es una moneda al aire.

Organizar la vida del par de solteros elegidos y fomentar la convivencia será el día a día. Habrá que decorar la casa o cubrir sus necesidades básicas como comer, por lo que trabajar para ganarse el jornal será imprescindible. Por tanto, habrá que aprovechar muy bien el tiempo que pasan juntos en la casa para ir enredándolos en situaciones románticas, pero sin descuidar las tareas domésticas. Así, poco a poco, iremos ganándonos la confianza del otro y pasaremos del buen rollete a un besito en la mejilla... o a deshacer juntos las camitas.

VALORACIÓN

El desarrollo va directo al grano desde el principio y hay que darle al tarro para pasar a la acción de inmediato en nuestros intentos con el compañero de piso. Esto hace que la diversión sea instantánea. Como simulador peca de falta de opciones, sobre todo a la hora de comprar objetos, aunque las variables para intimar están muy bien resueltas. Además, es bastante largo y con gráficos de infarto, principalmente el modelado de los protagonistas.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
Botón Izquierdo: Selección
Botón Derecho: Acción
Rueda Ratón: Zoom
Teclado:
←→↑↓: Movimiento

Direcciones de Internet 3 Pág. 96
¿Funciona en mi PC? Pág. 76



Liar a un par de solteros hará que inevitablemente nos veamos envueltos en situaciones tan calientes como divertidas. Habrá que lanzarse pero con agua.



Las cosas del amor requieren paciencia y mucho control. Así, pasito a pasito, iremos pasando del beso al arrumaco. Ya se sabe, el que la sigue la consigue.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-CD (Win 98SE/ME/XP)

Singles ¿En tu casa o en la mía?

DISTRIBUIDOR: Ubi Soft
TEL. INFORMACIÓN: 91 640 46 00 FAX: 91 640 46 10
PRODUCTOR: Ubi Soft DESARROLLADOR: Deep Silver
OTRAS VERSIONES: No
ACTUALIZACIÓN DISPONIBLE EN: Pág. 97

12+ EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

El realismo de las situaciones que se dan en el juego están muy bien plasmadas y el "flirteo" resulta muy entretenido. Se echan en falta más opciones, pero lo compensa con un desarrollo largo, divertido y "subidito" de tono.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**6,88**
Gráficos	**13%**		**8,31**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Bastante cuidados	8,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Correctos	4,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Soni do	**7%**		**5,29**
Música	2%	Adecuada	7,00
Efectos de sonido	3%	Realistas	7,00
Diálogos / Voces	2%	Irreconocibles	1,00
Jugabilidad	**38%**		**6,68**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Por encima de la media	6,00
Argumento	4%	Sugerente	8,00
Realismo	3%	Muy conseguido	8,00
Intensidad	3%	Media	5,00
Variedad de situaciones	3%	Media	5,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Aguda	7,00
Textos - Subtítulos	2%	Correctos	5,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón/Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 11 78 03	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.ubisoft.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (839,2 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,G,H,I,J)	**6,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**8,56**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**9,05**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	12 Personajes, 2 casas distintas	9,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,59**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**7,59**
PRECIO/CALIDAD	**Sobresaliente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	9,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	9,95 / 7,59 = 1,31 = Sobresaliente	




Computer
Hoy
Juegos

ACCIÓN CALLEJERA

Juegos de acción callejera
ENEMIGO PÚBLICO Nº1

La ciudad hierve de violencia y corrupción, mafiosos y delincuentes campan a sus anchas ajustando cuentas e imponiendo su ley. Convertirse en uno de ellos es muy sencillo...

El género de la acción es un cajón de sastre donde caben todos los temas y planteamientos que podamos imaginar. En las numerosas variantes existentes, encontramos un subgénero que mezcla acción, aventura y velocidad a partes iguales y que ha encandilado a millones de jugadores en todo el mundo. ¿Su fórmula del éxito?

La gran variedad de misiones a realizar, la libertad de acción que brinda al jugador, el indiscriminado uso de armas y vehículos, las atractivas historias que se cuentan y también el alto grado de empatía que habitualmente tendremos con el personaje, son unas cuantas razones validas.

En esta comparativa enfrentamos a cuatro pesos pesados de verdad, y todos se ajustan a la perfección a las señas de identidad de este tipo de desarrollos, aunque con sus correspondientes aportaciones y diferencias. No hay claros favoritos pero sí mucha calidad, por tanto erigirse en el mejor juego de Aventuras Callejeras para PC estará muy reñido.

LOS CRITERIOS

Consideramos desde COMPUTER HOY JUEGOS que este tipo de desarrollos deben ser fáciles de manejar y ofrecer gran cantidad de posibilidades de juego.

En la tabla que hemos diseñado para comparar estos cuatro títulos se reflejan las principales características que debieran tener en común, para confrontarlas y así conocer quién gana la partida en cada apartado. Entre las múltiples variables encontramos opciones tan importantes como el número de ciudades donde delinquir, misiones a realizar, variedad de armamento y vehículos o el repertorio de movimientos para acabar con los enemigos, incluidos los especiales.

Por supuesto, no podemos obviar otros asuntos de vital trascendencia, como si dispone de un buen control que facilite las cosas cuando la acción se pone al rojo, si trae un manual de instrucciones completo o si se mantiene el interés a lo largo de toda la aventura.

LOS JUEGOS

Nos encontramos ante un género relativamente nuevo dentro del campo de la acción, pero ciertamente pujante, no hay nada más que echar un vistazo a las lista de ventas para ver la gran cantidad de adeptos que está cobrando. La culpa de este fenómeno cabe achacársela a la saga «GTA», pues al rebufo de su éxito han proliferado los títulos con chicos malos, violencia y coches como principal reclamo. Entre los juegos que hemos seleccionado se encuentra la última entrega de la saga «GTA San Andreas», junto a «Total Overdose», «El Padrino» y «Gun». Todos ellos cuentan con un gran cargamento de posibilidades para asegurar que el jugador disfrute de un contenido lleno de acción, velocidad y aventura.

MÁS QUE ACCIÓN

El objetivo de esta comparativa es valorar a estos cuatro juegos únicamente en lo relativo a las premisas básicas del género y ahondar en las diferencias existentes entre ellos, por tanto prescindiremos de otros detalles más genéricos como el apartado gráfico. No es nuestra intención coronar al mejor juego de Acción Callejera, sino orientar al lector y suministrarle información suficiente para que pueda decidirse por un juego u otro.

RECONOCE EL GÉNERO

1. PROTAGONISTA
Carisma, versatilidad y nervios de acero es lo que debe tener nuestro personaje. Una máquina de matar con amplio conocimiento en el manejo de las armas y pocos escrúpulos para alcanzar su objetivo a cualquier precio.

2. ARGUMENTO
La profundidad de la trama ayudará a comprender los motivos del personaje y justificar las acciones que se verá obligado a realizar. Debe atraparnos desde el principio y no soltarnos.

3. LIBERTAD
Se nos permitirá cumplir las misiones de diversas maneras y darnos facilidades para movernos entre distintas localizaciones, cómo y cuando queramos.



4. VEHÍCULOS
Nuestro mejor aliado para perseguir enemigos o escapar de ellos. Han de ser variados, espectaculares y numerosos para que disfrutemos de lo lindo.

5. INTENSIDAD
Persecuciones, huidas a toda velocidad y tiroteos consiguen elevar la adrenalina del jugador hasta ponerle cardíaco. Cuanta más acción aporte el desarrollo más diversión tendremos.

GTA San Andreas

A veces volver al barrio no es tan bonito como se sueña, sobre todo si las bandas lo han convertido en un pozo de violencia y miseria.



Rockstar Games · Take 2 | CJ regresa a su antiguo barrio tras enterarse de la muerte de su madre y se encuentra con demasiados cambios y ninguno bueno. Nada queda de las formas de la vieja escuela, donde antes su banda imponía la paz, ahora sólo hay guerra. Habrá que decirle a los chicos que CJ ha vuelto para recuperar el respeto perdido.

En este nuevo argumento de la saga no faltará acción ni sorpresas. Las misiones abarcan muchos palos y habrá que hacer de todo, desde sobarle el morro a traficantes de drogas a borrar del mapa a una banda rival.

Esta vez nos moveremos por tres gigantescas ciudades, que iremos abriendo consecutivamente según resolvamos misiones. El problema es que en ellas encontraremos muchos enemigos y pocos aliado. Pero para eso se hicieron las armas, y estaremos tan bien surtidos que ni la policía nos inquietará.

El catálogo de vehículos a robar para desplazarnos de un sitio a otro es espectacular: taxis, deportivos, camiones, lanchas e incluso aviones a reacción.

Si creemos que la violencia con más violencia se extingue, sin duda, este es nuestro juego.

Requisitos:
Pentium III 1 GHz / 256 MB
Comentado en: CHJ Nº 52

Total Overdose

El narcotráfico está convirtiendo Ciudad del Toro en un lugar sin ley ni orden y hasta allí llega un gringo para redimirse de su turbio pasado.



Deadlines Games · Proein | A veces a los hombres de acción les pierde el carácter y a Tommy su temperamento le ha llevado a la cárcel. Por suerte, conoce muy bien los entresijos de las organizaciones criminales y la agencia antidroga americana le ha prometido rebajarle la condena si les pone en bandeja al cartel de Ciudad del Toro al completo.

Nuestro objetivo será pasar a Méjico para infiltrarnos en tan peligrosa banda y acabar con su capo, el problema es que tiene las espaldas bien cubiertas y nos saldrán enemigos hasta del dobladillo de los pantalones. Pero que no cunda el desánimo, Tommy dispone de un arsenal increíble que incluye recortadas, ametralladoras, etc. Esto unido a la fiereza del muchacho, que se triplica cuantos más enemigo liquida, y a su facultad para ralentizar el tiempo, nos ayudará a capear la marea chicana que se nos viene encima.

El mapeado es gigante, por lo que habrá que robar vehículos a punta de pistola para desplazarnos por este sencillo título, que rebosa acción salvaje por los cuatro costados.

Requisitos:
Pentium 4 1,5 GHz / 256 MB
Comentado en: CHJ Nº 55

El Padrino

En el mundo del hampa la familia es lo primero y aquellos que trabajan para los Corleone bien lo saben. ¡No decepciones al Don!



EA Games · Electronic Arts | Conversión a videojuego de la extraordinaria disección que hiciera Francis Ford Coppola de las entrañas de una poderosa familia de la Mafia, los Corleone.

El escenario es un Nueva York corrupto y violento, donde las diversas familias se reparten la ciudad y controlan sus negocios sucios con total impunidad, a cambio de sobornos a la policía. Nosotros encarnamos a un novato que acaba de ser aceptado en el seno de la familia más poderosa, a cuya cabeza está "el Padrino" Don Vito Corleone, y sólo vivimos para cumplir los encargos que nos manden los jefazos. Al principio no serán más que extorsiones a pequeños comerciantes, pero luego pasaremos a hacer trabajos más delicados.

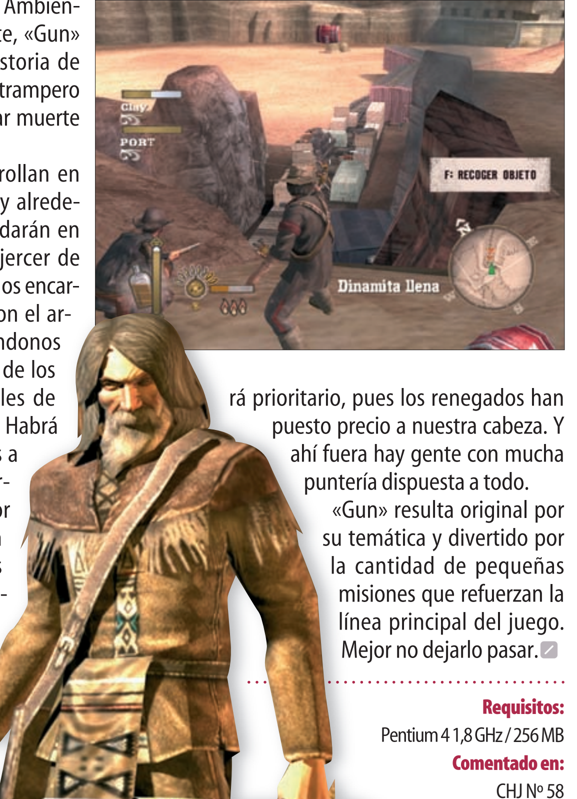
Dos cosas necesitaremos: un automóvil y armamento. Lo primero se consigue fácil; se para uno y nos lo llevamos por la fuerza. Las armas las podemos coger de diferentes casas de los Corleone.

Desde luego, el grado de violencia exhibido es tremendo, muy del gusto de la Mafia, pero no hay duda de que jugarlo es divertido.

Requisitos:
Pentium 4 2 GHz / 512 MB
Comentado en: CHJ Nº 60

Gun

El lejano Oeste es una tierra para héroes solitarios e historias de justicia y venganza. ¡Prepara el Colt, que va a echar humo!



Neversoft · Activision | Ambientado en el salvaje Oeste, «Gun» presenta una típica historia de venganza, en la que el trampero Colton White se jura dar muerte al asesino de su padre.

Los hechos se desarrollan en la ciudad de Dog City y alrededores. A Colton no tardarán en lloverle ofertas para ejercer de justiciero, y algunos de los encargos tendrán que ver con el argumento principal dándonos pistas sobre el ejército de los renegados, responsables de la muerte de su padre. Habrá que escoltar diligencias a caballo, encontrar personajes escondidos por el vasto desierto, etc. En cuanto a las misiones secundarias, tienen como objeto reportarnos experiencia y dinero, que invertiremos en comprar armas. Hacernos con pistolas y munición será prioritario, pues los renegados han puesto precio a nuestra cabeza. Y ahí fuera hay gente con mucha puntería dispuesta a todo.

«Gun» resulta original por su temática y divertido por la cantidad de pequeñas misiones que refuerzan la línea principal del juego. Mejor no dejarlo pasar.

Requisitos:
Pentium 4 1,8 GHz / 256 MB
Comentado en: CHJ Nº 58

La Comparativa en Detalle

Los cuatro juegos seleccionados han sido sometidos a un completo Test creado expresamente para esta ocasión. Los parámetros analizados y puntuados se han consensuados con todos los miembros de la redacción, con la intención de definir las condiciones mínimas que debe cumplir un juego de Aventuras Callejeras.

SERVICIO

1 La venta del juego no exime al distribuidor de una responsabilidad posterior, por lo que creemos que una buena asistencia técnica puede convertir al comprador en asiduo de una compañía concreta.

INSTALACIÓN

2 La instalación debe ser clara y sencilla, y cuantos más pasos ahorre al usuario mejor puntuación obtendrá.

OPCIONES DEL JUEGO

3 En COMPUTER HOY JUEGOS creemos que un juego de Acción Callejera debe ofrecer un gigantesco escenario lleno de posibilidades, donde dar rienda suelta a las tres premisas básicas del género: aventura, velocidad y acción.

Este tipo de desarrollos se caracterizan por presentar un extenso abanico de opciones de juego. En la tabla creada para la ocasión valoramos especialmente tanto el número de ciudades, y su extensión, como la naturaleza y variedad de los objetivos, dado que es lo que dota de contenido al juego. También es transcendental la libertad de acción, ya sea para afrontar las misiones o enfrentarnos a los enemigos.

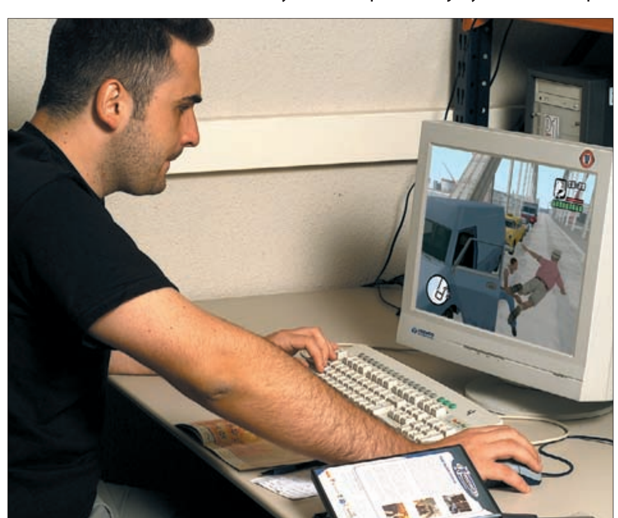
Hemos valorado otros apartados menores como las armas, vehículos o la posibilidad de buscar objetivos secundarios para conseguir dinero y diversión extra.

Como veremos, este apartado es importantísimo dentro de la Comparativa y repercute notablemente en la nota final, ya que aglomera, valora y confronta a los títulos en donde mejor se manejan: las opciones de juego.

FUNCIONAMIENTO/ MANEJO

4 Los elementos relativos al interfaz y al control del personaje principal aparecen en esta sección de la tabla. También, evaluamos aspectos tan determinantes como el tiempo de aprendizaje necesario. Para ello, hemos preparado una tabla gráfica que nos revelará la curva de aprendizaje y el interés que despierta el juego según pasa el tiempo y progresamos.

Además, puntuamos todo lo referente a la información que encontramos en pantalla sobre la salud del personaje u objetivos, sin despreciar factores como la presencia de un mapa o del idioma de las voces y los textos.



En el laboratorio, COMPUTER HOY JUEGOS examina los títulos de esta Comparativa en los 24 ordenadores del laboratorio.

MANUAL DE INSTRUCCIONES

5 El manual de instrucciones debe cumplir con el requisito de ser un rápido recurso de consulta, conteniendo todos los datos referentes a la historia del juego, objetivos, armas y que, además, nos brinden consejos y trucos para tener una gran experiencia callejera.

RENDIMIENTO VÍDEO/SONIDO

6 Las pruebas de rendimiento de audio o vídeo intentan dar una idea real y precisa de la compatibilidad del juego en cada una de las 24 configuraciones de nuestro laboratorio. Y aunque los resultados no aparecen expresamente reflejados, sí dan una idea del grado de compatibilidad respecto del espectro de PC que tenemos en nuestro laboratorio. De esta forma, las puntuaciones comprendidas entre el 10 y el 7 garantizan un buen funcionamiento, así como todos los resultados inferiores al 6 comienzan a ser difíciles de hacer funcionar en los PC del Segmento Inferior (más inf. en Pág. 76).

LAS NOTAS

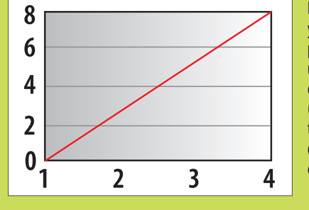
7 La relación precio calidad se consigue al dividir el resultado del Test por su precio. Esa cifra se lleva a una tabla cuyos parámetros se han obtenido tras calcular el precio medio del segmento de juegos examinado en la comparativa, marginando por completo otros títulos y precios que a buen seguro podrían analizarse.

Índice hasta 4,00	Sobresaliente
4,01 hasta 4,99	Notable
5,00 hasta 6,66	Bien
6,67 hasta 9,99	Suficiente
10,00 hasta 19,98	Insuficiente
A partir de 19,99	Deficiente

Resultados del Test



	Porcentaje
SERVICIO	**3,00%**
Teléfono de asistencia técnica (comprobado)	1,00%
Ayuda en Internet (comprobado)	2,00%
Teléfono de información (comprobado)	0,00%
Fax de inofrmación (comprobado)	0,00%
INSTALACIÓN	**5,40%**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2,00%
Indica espacio necesario en disco duro (espacio ocupado, medido)	0,70%
Indica espacio libre en disco (comprobado)	0,70%
Desinstalación (datos restantes no desinstalados, medido)	1,00%
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1,00%
OPCIONES DE JUEGO	**42,00%**
Número de personajes controlables (comprobado)	3,00%
Número de ciudades (comprobado)	4,00%
Tamaño de los escenarios (comprobado)	4,00%
Número de misiones (comprobado)	5,00%
Número de armas (comprobado)	4,00%
Inventario (comprobado)	2,00%
Vehículos (comprobado)	4,00%
Movimientos especiales (comprobado)	2,00%
Combate cuerpo a cuerpo (comprobado)	3,00%
Objetivos secundarios (comprobado)	4,00%
Tipo de desarrollo (comprobado)	2,00%
Interacción con el escenario (comprobado)	2,00%
Facciones (comprobado)	3,00%
FUNCIONAMIENTO / MANEJO	**26,00%**
Tiempo de aprendizaje para comprender el juego (comprobado)	4,00%
Tutorial (comprobado)	4,00%
Curva de aprendizaje / interés del juego	5,00%
Control sobre el interfaz, dispositivo (comprobado)	2,00%
Zoom para mejorar puntería (comprobado)	2,00%
Mapa (comprobado)	2,00%
Atajos de teclado (comprobado)	2,00%
Información sobre la salud del personaje en pantalla (comprobado)	2,00%
Información sobre los objetivos en pantalla (comprobado)	**2,00%**
Idioma (comprobado)	1,00%
MANUAL DE INSTRUCCIONES	2,00%
Descripción del objetivo (comprobado)	0,25%
Descripción de la historia (comprobado)	0,50%
Descripción del interfaz (comprobado)	0,50%
Descripción de las armas (comprobado)	0,25%
Descripción de los controles / atajos de teclado (comprobado)	0,25%
Consejos y trucos (comprobado)	0,25%
Test de rendimiento de sonido	**10,80%**
Test de rendimiento de vídeo	**10,80%**
NOTA MEDIA	**100,00%**
Corrección Positiva/Negativa	
RESULTADO DEL TEST	
PRECIO/CALIDAD	
Precio (recomendado por el distribuidor)	
Cálculo de la nota precio/calidad	



La gráfica muestra los niveles de interés y aprendizaje que consideramos ideales para un juego de Acción Callejera. Por un lado se calibra el grado de interés, en función del aprendizaje necesario (eje Y), y por otro su permanencia en el tiempo (eje X) como factor imprescindible para obtener una diversión y unas cotas de entretenimiento mayor.

GANADOR CALIDAD Computer Juegos — GANADOR PRECIO CALIDAD Computer Juegos

Puesto 1



GTA SAN ANDREAS

El padre del género es el rey de reyes de esta comparativa. «GTA San Andreas» posee más misiones, armas y contenido general que los demás y, aparte, resulta divertidísimo y tremendamente absorbente.

	Nota
	3,33
Sí (91 636 39 25)	10,00
No (www.taketwo.es)	0,00
Sí (91 636 39 20)	
Sí (91 636 39 21)	
	7,96
Arranque automático	10,00
Sí (4.825,6 megabytes)	10,00
Sí	10,00
62,44 megabytes	1,00
Castellano opcional	8,00
	9,62
1 (CJ)	10,00
3 (Los Santos, San Fierro, Las Venturas)	10,00
Gigantescos	10,00
Muy elevado (102)	10,00
Muy elevado (29)	10,00
Sí (completo)	10,00
Sí (coches, camiones, aviones, barcos…)	10,00
Sí (agacharse, correr, sigilo…)	10,00
Sí (normal)	6,00
Sí (muy variados)	10,00
Muy variado (acción, velocidad y aventura)	10,00
Sí (alta)	8,00
Sí	10,00
	9,92
Corto (10 minutos)	10,00
Sí	10,00
Inmediato, interés creciente	10,00
8 6 4 2 0 / 1 2 3 4	
Total, teclado / ratón	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Textos en castellano	8,00
	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
	10,00
	6,79
	9,16
Sobresaliente ←	9,16
Sobresaliente	
29,95 €	
29,95 / 9,16 = 3,27 = Sobresaliente	

Puesto 2



TOTAL OVERDOSE

Acción directa, frenética y sin contemplaciones para un juego que se nos acaba haciendo corto, pero no por falta de contenido, sino por lo divertido de su original sistema de combos y el trepidante guión.

	Nota
	0,00
Sí (91 406 29 64)	0,00
No (www.proein.com)	0,00
Sí (91 406 29 40)	
Sí (91 367 88 98)	
	8,33
Arranque automático	10,00
Sí (1.561,9 megabytes)	10,00
No	0,00
0 megabytes	10,00
Castellano opcional	8,00
	9,19
1 (Ramiro Cruz)	10,00
1 (Los Toros)	6,00
Gigantescos	10,00
Elevado (53)	8,00
Elevado (22)	8,00
Sí (completo)	10,00
Sí (coches, furgonetas, tractores...)	10,00
Sí (movimientos locos, correr, sigilo…)	10,00
Sí (completo)	10,00
Sí (muy variados)	10,00
Muy variado (acción, velocidad y aventura)	10,00
Sí (muy alta)	10,00
Sí	10,00
	8,46
Corto (10 minutos)	10,00
No	0,00
Inmediato, interés creciente	10,00
8 6 4 2 0 / 1 2 3 4	
Total, teclado / ratón	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Voces y textos en castellano	10,00
	8,75
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
No	0,00
Sí	10,00
Sí	10,00
	10,00
	7,15
	8,54
Notable ←	8,54
Sobresaliente	
29,95 €	
29,95 / 8,54 = 3,51 = Sobresaliente	

Puesto 3

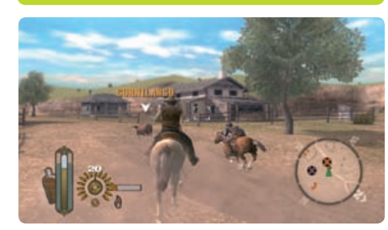


EL PADRINO

Fidedigna transcripción de la película de Coppola, que muestra a unos mafiosos salvajes y violentos en un desarrollo que nos conducirá a realizar más fechorías que el Torete y el Vaquilla juntos. Divertido aunque corto.

	Nota
	3,33
Sí (902 234 111)	10,00
No (www.espana.ea.com)	0,00
Sí (91 343 64 00)	
Sí (91 343 64 02)	
	7,41
Arranque automático	10,00
Sí (4.043,2 megabytes)	0,00
No	0,00
0 megabytes	10,00
Castellano	10,00
	8,71
1 (Creado por el jugador)	10,00
1 (Nueva York)	6,00
Gigantescos	10,00
Elevado (50)	8,00
Normal (15)	6,00
Sí (completo)	10,00
Sí (coches, furgonetas, camiones...)	10,00
Sí (agacharse, correr, sigilo...)	10,00
Sí (completo)	10,00
Sí (variados)	8,00
Muy variado (acción, velocidad y aventura)	10,00
Sí (alta)	8,00
Sí	10,00
	9,00
Considerable (30 minutos)	6,00
Sí	10,00
Inmediato, interés constante	8,00
8 6 4 2 0 / 1 2 3 4	
Total, teclado / ratón	10,00
No	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Voces y textos en castellano	10,00
	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
	10,00
	6,21
	8,45
Notable ←	8,45
Bien	
49,95 €	
49,95 / 8,45 = 5,91 = Bien	

Puesto 4



GUN

Su original ambientación supone un soplo de aire fresco con respecto a sus competidores, pero sufre de escasez en cuanto a opciones y misiones. Afortunadamente, su diversión es a prueba de balas.

	Nota
	3,33
Sí (902 366 870)	10,00
No (www.activision.com)	0,00
Sí (91 490 15 80)	
Sí (91 367 74 57)	
	5,95
Arranque automático	10,00
No (2.836,7 megabytes)	0,00
No	0,00
8,57 megabytes	4,15
Castellano	8,00
	8,71
1 (Colton White)	10,00
2 (Montana, Kansas)	8,00
Gigantescos	10,00
Elevado (71)	8,00
Elevado (20)	10,00
Sí (completo)	10,00
Sí (caballo)	6,00
Sí (agacharse, correr, sigilo…)	10,00
Sí (normal)	6,00
Sí (muy variados)	10,00
Variado (acción y aventura)	8,00
Sí (alta)	8,00
Sí	10,00
	7,77
Corto (10 minutos)	8,00
No	0,00
Inmediato, interés constante	8,00
8 6 4 2 0 / 1 2 3 4	
Total, teclado / ratón	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Voces y textos en castellano	10,00
	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
	10,00
	5,70
	8,00
Notable ←	8,00
Bien	
49,95 €	
49,95 / 8,00 = 6,24 = Bien	





ACCIÓN CALLEJERA

Veredicto final

Nuestra Opinión



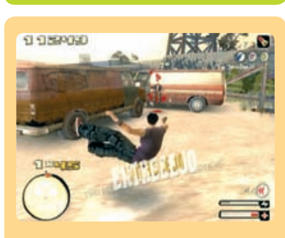
Ignacio Hernández
Redactor

COMPUTER HOY JUEGOS ha seleccionado para esta Comparativa a cuatro títulos de enorme calidad, que ofrecen al jugador ávido de emociones muchas horas de peleas, velocidad y adrenalina. Diseñar una tabla, en la que lograramos recoger todas las características que un juego de Acción Callejera debería tener, ha sido un arduo trabajo dada la gran cantidad de variables y opciones que suelen incluirse en este tipo de desarrollos.

Vaya por delante que todos los juegos gozan de virtudes impresionantes y alcanzan cotas de diversión tremendas, pero sólo puede haber un ganador. «GTA San Andreas» es el de este mes, por su calidad global, número de misiones y libertad de acción. El segundo lugar es para «Total Overdose», un título muy original y divertido que conquistará al jugador por la acción trepidante y el sentido del humor. «El Padrino» se alza con la tercera posición, ya que encandila y convence por el gran abanico de posibilidades que ofrece, aunque de partida no sea el más sencillo. Por último, «Gun» supone un cambio de aires por su ambientación basada en el lejano Oeste, magnífica, unida a una interesante historia que consigue atraparnos.

Si de algo no tenemos la menor sombra de duda, es de que el jugador se sentirá satisfecho eligiendo cualquiera de los cuatro títulos aquí comparados. Todos poseen calidad suficiente como para divertirnos durante mucho tiempo y representan lo mejor del género a la perfección.

MÁS ACCIÓN



1. Total Overdose
2. GTA San Andreas
3. Gun
4. El Padrino

PUESTO 1
GTA San Andreas







- Tres ciudades gigantescas.
- Misiones variadas y numerosas.
- El guión es soberbio.
- Libertad de acción bien conseguida.

- La dificultad puede echar para atrás a más de uno.
- Algunas misiones se parecen demasiado entre sí.

DISTRIBUIDOR: Take 2
PRODUCTOR: Take 2
DESARROLLADOR: Rockstar Games
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 636 39 20
FAX DE INFORMACIÓN: 91 636 39 21

Nota:	Sobresaliente 9,16
Precio/Calidad:	Sobresaliente
Precio:	29,95€

VALORACIÓN: Tres enormes ciudades llenas de posibilidades, tanto para hacer el malote como para divertirnos sin más. Muchas misiones disponibles para un juego casi infinito.

PUESTO 2
Total Overdose





- Acción trepidante.
- Los movimientos especiales de Tommy.
- Objetivos secundarios muy variados.
- Argumento interesante.

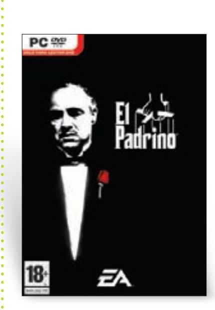
- Es algo corto.
- Las peleas a veces son incontrolables.

DISTRIBUIDOR: Proein
PRODUCTOR: Eidos
DESARROLLADOR: Deadline Games
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 406 29 40
FAX DE INFORMACIÓN: 91 367 88 98

Nota:	Notable 8,54
Precio/Calidad:	Sobresaliente
Precio:	29,95€

VALORACIÓN: Simple, variado y con mucho humor, pero ante todo divertido. El cóctel de acción, aventura y vehículos es perfecto en las 53 misiones que presenta.

PUESTO 3
El Padrino





- La ambientación es fiel a la película.
- Un guión excelente.
- El número de armas y misiones disponibles.

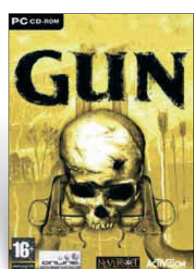
- Extremadamente violento.
- El control resulta bastante tosco.

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
PRODUCTOR: EA Games
DESARROLLADOR: EA Games
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 343 64 00
FAX DE INFORMACIÓN: 91 343 64 02

Nota:	Notable 8,45
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	49,95€

VALORACIÓN: El original sistema de niveles, su ambientación y la extrema violencia son las claves de una visita al corazón de la mafia que no dejará indiferente a nadie.

PUESTO 4
Gun







- La original ambientación.
- Manejo sencillo.
- Total libertad de juego.

- Poca variedad de enemigos.
- Se echa en falta más variedad de transportes.

DISTRIBUIDOR: Activision
PRODUCTOR: Activision
DESARROLLADOR: Neversoft
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 490 15 80
FAX DE INFORMACIÓN: 91 367 74 57

Nota:	Notable 8,00
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	49,95€

VALORACIÓN: Un desarrollo ciertamente original con tipo bueno, enemigos feos y jefes finales malísimos. Diversión con mucha acción al más puro estilo del lejano Oeste.

UN GÉNERO EN EXPANSIÓN

Allá por el año 97 el primer «GTA» alumbró la llegada de un nuevo género, que con el tiempo se ha convertido en uno de los clásicos en las listas de superventas con grandes e interesantes títulos. Las sagas «Driver» y «True Crime» son dos grandes ejemplos.



DRIVER 3



DRIVER 3



TRUE CRIME NEW YORK CITY



TRUE CRIME NEW YORK CITY

Driver 3: Uno de los tipos más duros del mundo de los videojuegos regresa a la escena del crimen con un título que mezcla a la perfección los géneros de velocidad y acción. En esta ocasión la trama llevará a este superpolicía sin complejos a las calles de Niza, Estambul y Miami. Persecuciones en todo tipo de vehículos y tiroteos marcarán sus rastro de violencia y destrucción por estas ciudades. Desde luego, estamos ante un título tremendamente completo, que además huele a acción y diversión por los cuatro costados.

True Crime New York City: En su anterior entrega vivimos los pasos y la manera de investigar un tanto brutal de este singular policía en las calles de Los Ángeles. Ahora, traslada sus métodos a la ciudad más cosmopolita del mundo, Nueva York, y con más delincuentes, donde muchas veces habrá que hacer entender a los criminales las cosas por las muy malas. Nos tocará hacer los encargos más complicados y salvar el pellejo en las situaciones más peligrosas imaginables. Acción, velocidad y aventura están más que aseguradas.




Computer
Hoy
Juegos



Lo que hay que saber

Puntos Clave

Age of Empires III

Estrategia · La formación de América es una historia de guerras entre potencias europeas. Con estos trucos dominarás el continente. Test pág. 46 CHJ 56

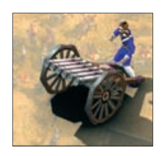
LO QUE HAY QUE SABER

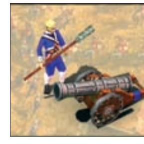
1. INTERFAZ



Esta es la información que hallaremos en pantalla: ❶ grupos de unidades creados, ❷ edad actual, ❸ objetivos de la misión, ❹ menú del juego, ❺ objetivos inmediatos, ❻ abrir chat del juego, ❼ mostrar u ocultar unidades militares, ❽ lanzar bengala, ❾ mostrar u ocultar aldeanos, ❿ minimapa de la fase, ⓫ acceso a la metrópoli, ⓬ unidades que forman nuestras filas y máximo posible, ⓭ unidades de comida, ⓮ unidades de madera, ⓯ unidades de oro, ⓰ unidades seleccionadas, ⓱ descripción de unidad seleccionada y ⓲ opciones de las unidades.

2. UNIDADES

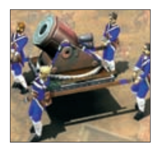




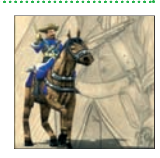
ARTILLERÍA: fuerte contra la infantería ligera, la infantería pesada y edificios. Débil contra caballería cuerpo a cuerpo.



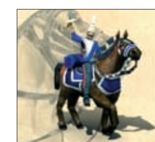
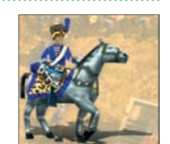


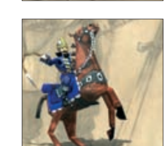
ARTILLERÍA CONTRA EDIFICIOS: débil contra la artillería convencional y la infantería pesada.



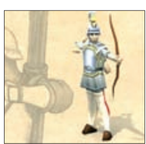


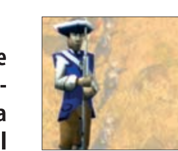
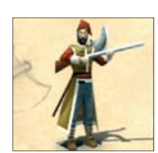
CABALLERÍA A DISTANCIA: perfecta para arrasar a las unidades a pie del enemigo cuando se lanzan a la carrera.

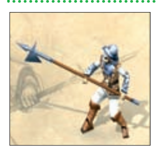
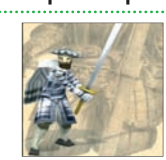
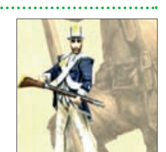
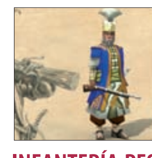


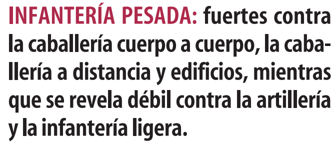
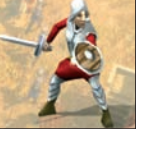

CABALLERÍA CUERPO A CUERPO: fuerte contra la infantería ligera y la artillería. Débil contra la infantería pesada.



INFANTERÍA LIGERA: fuerte contra la infantería pesada aunque, por el contrario, se muestra débil tanto contra la artillería como contra la caballería cuerpo a cuerpo.

INFANTERÍA PESADA: fuertes contra la caballería cuerpo a cuerpo, la caballería a distancia y edificios, mientras que se revela débil contra la artillería y la infantería ligera.



3. CIVILIZACIONES



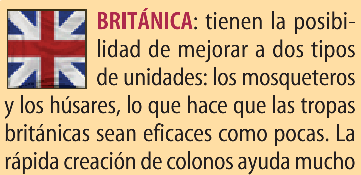
ESPAÑOLA: tanto la caballería como la infantería española es temida en el mundo entero, además, los envíos desde la metrópoli posibilitan fortalecer la economía en un breve espacio de tiempo o atacar rápidamente. Tanto los soldados, como los edificios y las unidades navales se beneficiarán de los avances de la metrópoli.

Metrópoli: la imponente ciudad de Sevilla nos suministrará envíos militares y de recursos más rápidamente, lo que nos vendrá muy bien para crear las unidades únicas de esta civilización.

Unidades únicas:
Redolero, lancero y perro de guerra.



Mejor unidad: Piquero. Entre sus mayores virtudes destaca que son muy fuertes defensivamente contra la caballería y edificios. En su debe hay que anotar que son excesivamente lentos y débiles en edades posteriores al año 1.500.



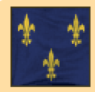
BRITÁNICA: tienen la posibilidad de mejorar a dos tipos de unidades: los mosqueteros y los húsares, lo que hace que las tropas británicas sean eficaces como pocas. La rápida creación de colonos ayuda mucho a mejorar su economía, aunque su punto fuerte reside en las grandes mejoras que obtienen en el campo de la tecnología y de las batallas navales.

Metrópoli: la ciudad de Londres es el centro neurálgico de esta civilización. Nos ofrecerá la posibilidad de crear una casa solariega donde podemos producir a los siempre útiles colonos.

Unidades únicas: arquero y cohete.



Mejor unidad: Mosquetero. Estas unidades se disponen en eficaces formaciones y son muy temibles en los ataques cuerpo a cuerpo. Cuentan con una bonificación contra la caballería y son muy económicos de construir en momentos clave.



FRANCESA: los galos cuentan entre sus filas con la caballería más fuerte del juego, los cuirassier. Su economía no va muy fluida, pero para evitar los tempranos ataques de otras civilizaciones se ha dotado a sus aldeanos, los coureur, de grandes habilidades para la lucha. Por otro lado, a esta civilización se le dan muy bien las alianzas con los nativos americanos.

Metrópoli: el centro de operaciones de esta civilización será París, ciudad donde podemos crear los fieros coureur, que no son otra cosa que aldeanos especialmente capacitados para guerrear.

Unidades únicas: coureur, cuirassier.



Mejor unidad: Cuirassier. A todas las civilizaciones que encontramos en el juego les encantaría contar con estas unidades entre sus filas, ya que gozan de más puntos de resistencia que cualquier otra. Por desgracia, son muy caras de producir.



PORTUGUESA: dispone de la habilidad de espiar con toda facilidad al enemigo. Además, comenzarán la fase con dos centros urbanos y producen colonos a un ritmo vertiginoso, lo que les facilita hacerse con el control de los territorios y apoyar a sus alidados. Cuenta con una potente flota, una sólida infantería ligera y los mejores dragones, unidad a caballo, del juego.

Metrópoli: Lisboa, ciudad que nos permite iniciar cualquier partida con dos carros cubiertos para crear dos centros urbanos desde el principio. Esto hará que nuestra economía sea mucho más fluida.

Unidades únicas: cazador.



Mejor unidad: Dragón. Las ventajas que ofrecen se basan en su gran velocidad y su poderío en los combates cuerpo a cuerpo. En su contra podemos anotar la debilidad de sus ataques, menos efectivos que los de los mosqueteros.



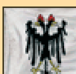
HOLANDESA: prácticamente todo su poderío se basa en una sólida defensa y una fluida economía. Hay que decir que los colonos holandeses son limitados y muy costosos, pero esto se compensa con la posible creación de bancos que nos permiten crear automáticamente moneda para mejorar nuestra economía.

Metrópoli: la urbe holandesa y epicentro de su civilización será Ámsterdam, que nos ofrecerá como bonificación el cambio de colonos por monedas, que a su vez se producen en los bancos que previamente debemos contruir en las colonias.

Unidades únicas: emisario, reiter y fluyt.



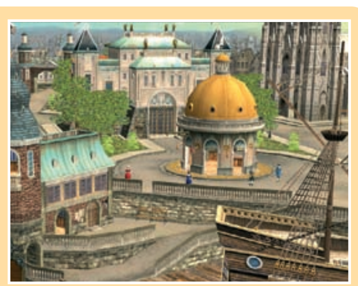
Mejor unidad: Guerrillero. Poseen un poderoso ataque contra la infantería. Además, tiene una gran ventaja, ya que se trata de una unidad muy barata de producir para los holandeses. Es muy débil contra la caballería y la artillería.



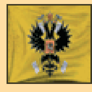
ALEMANA: será la primera civilización en tener la capacidad para enviar mercenarios desde la metrópoli. Pese a que las caravanas de colonos y la caballería se genera sin coste alguno en el centro urbano, su economía es mucho más lenta ya que se disponen de menos efectivos.

Metrópoli: desde Berlín se enviarán caravanas de colonos para que nos ayuden a levantar los centros urbanos donde se producirá la caballería de ulanos. Cuantos más centros urbanos levantemos, de más caballería dispondremos.

Unidades únicas: ulano, caravana colonos, doppelsoldner.



Mejor unidad: Doppelsoldner. Se trata de fieros guerreros letales contra la caballería e infantería ligera. Esta unidad no tiene parangón en el manejo de los mandobles, aunque son lentos, caros y débiles contra ataques a distancia.



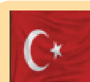
RUSIA: cuentan con la capacidad de entrenar a la infantería mucho más rápidamente que el resto de civilizaciones, aunque en compensación resultan bastante más débiles que las de sus enemigos. También comienzan el juego con recursos adicionales, aunque con pocos colonos, lo que les permite lanzar ataques de forma más rápida que ninguna otra civilización.

Metrópoli: la capital de esta potencia colonial será Moscú, ciudad que nos permite entrenar tanto a colonos como a infantería en grupos, lo que acorta sensiblemente su tiempo de creación.

Unidades únicas: strelet, cosaco, oprichnik.



Mejor unidad: Cosaco. Son tremendamente contundentes contra la artillería enemiga, la infantería ligera y los edificios, además de tratarse de una unidad muy barata de crear. En contrapartida cuentan con una débil defensa.



OTOMANA: la construcción de mezquitas es una de las grandes bazas de este pueblo. Esto les ayuda a mantener constante la producción de colonos, ya que se generan automáticamente en el centro urbano. Además, gozan de más unidades únicas que cualquier otra civilización, debido a que se encuentran entre Europa y Asia.

Metrópoli: la esplendorosa ciudad de Constantinopla es el corazón de los otomanos. Su grandiosidad permite que los centros urbanos produzcan colonos de forma totalmente automática.

Unidades únicas: abus, jenízaro, spahi, galera, bombardeo.



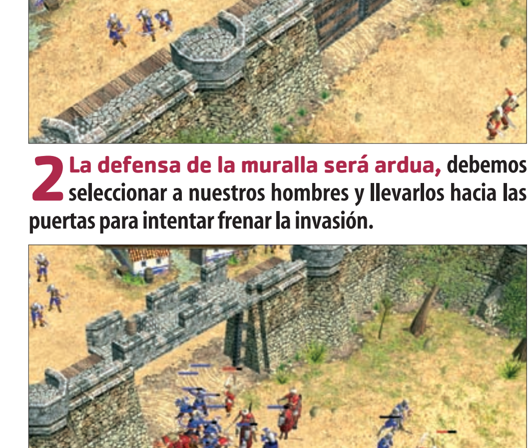
Mejor unidad: Jenízaro. Su virtud más acusada es la extraordinaria fuerza que exhiben contra los mosqueteros y los húsares, aunque se muestran débiles en exceso contra los guerrilleros, arqueros y todos los tipos de artillería.

PUNTOS CLAVE: EL CAMINO HACIA EL NUEVO MUNDO

1. LA FUGA



1 Comenzamos la misión dentro de los muros de la ciudad y nuestro objetivo inmediato será contener el asalto de los peligrosos turcos. Contaremos para ello con la ayuda de un destacamento formado por varios hombres.



2 La defensa de la muralla será ardua, debemos seleccionar a nuestros hombres y llevarlos hacia las puertas para intentar frenar la invasión.



3 En el interior de la fortaleza, en nuestros barracones iremos creando tropas de refresco para reemplazar a las que vayan cayendo en combate.

4 Una vez aniquilado el primer contingente enemigos será conveniente adelantar un poco la línea defensiva para que las murallas sufran menos daños.

5 Crear piqueros es fundamental, ya que el enemigo atacará con la caballería y estas unidades no tendrán problemas para aguantar el embate.



6 En cuanto nos veamos desbordados, se nos encomendará la tarea de encender una gran hoguera para convocar de inmediato a la caballería.



7 Necesitaremos enviar a un par de aldeanos y cubrirlos, ya que el enemigo los atacará. Una vez encendida la fogata, podremos contar con la brava caballería.



8 A continuación, seleccionamos a las nuevas unidades y las enviamos al frente. Destrozarán al enemigo sin mayores complicaciones con su gran bombarda.

2. EN LAS CAVERNAS



1 Arrancamos esta fase en nuestra base, que está siendo atacada. Obviamente, la primera misión será defenderla, aunque no nos costará mucho.



2 Repelido el ataque enemigo, se nos encomendará la tarea de destrozar los ocho depósitos de munición. El primero se encuentra hacia el norte.

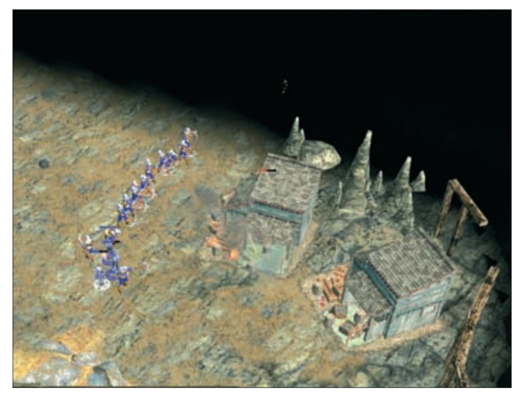


3 Si nos dirigimos al este descubriremos algunas edificaciones enemigas. Será preciso destruirlas para continuar con la misión.

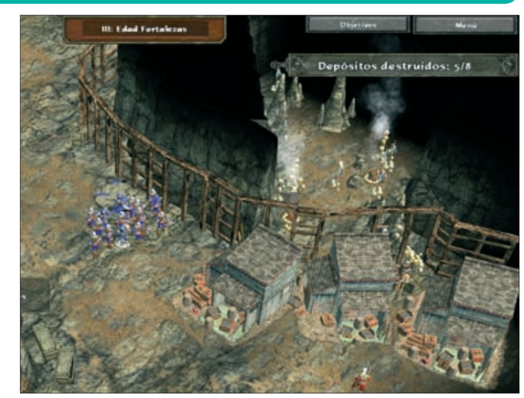
2. EN LAS CAVERNAS



4 Junto a las construcciones se abre el túnel que nos conduce hacia la zona de las cavernas. Allí, encontraremos el segundo depósito de munición.



5 Un poco más adelante, nos toparemos con algunos más, sin embargo, con la ayuda de la gran bombarda no supondrán ningún problema.

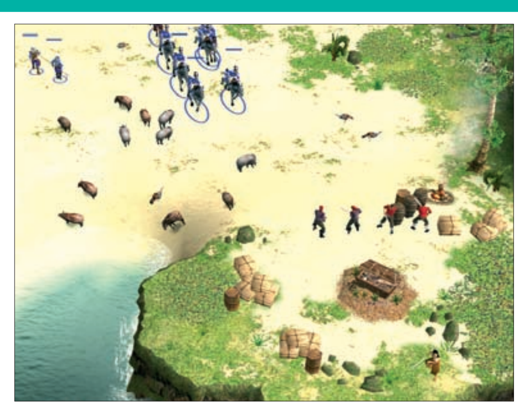


6 Por último, al otro extremo de la caverna se hallan los tres últimos depósitos. Están más vigilados, pero no lo suficiente para ponérnoslo difícil.

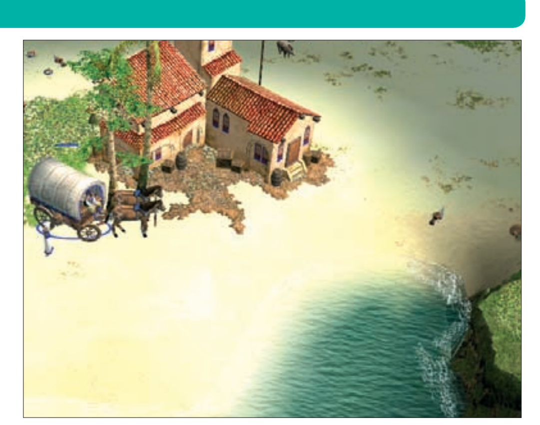
3. ¡PIRATAS!



1 Tras sufrir el asalto de los piratas se nos obligará a crear un puesto avanzado en una isla. Nuestra primera misión será construir un centro urbano.



2 A continuación, se nos pedirá recuperar las tres cartas de navegación que andan diseminadas por todo el mapa. La primera está en una isla del sur.



3 En cuanto nos hagamos con ella, se nos dará como objetivo secundario la posibilidad de crear otro centro urbano. Podemos situarlo en la isla.



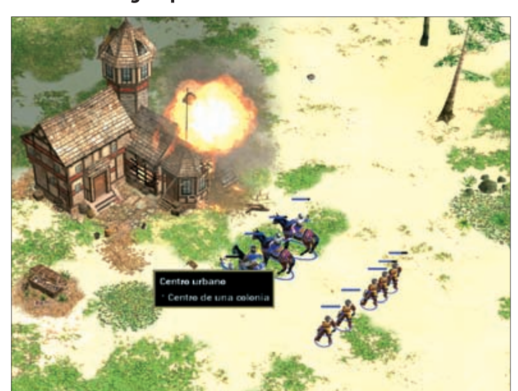
4 El siguiente paso será la creación de un astillero donde fabricar una flota de barcos con la que acabar con los enemigos que rondan la costa.



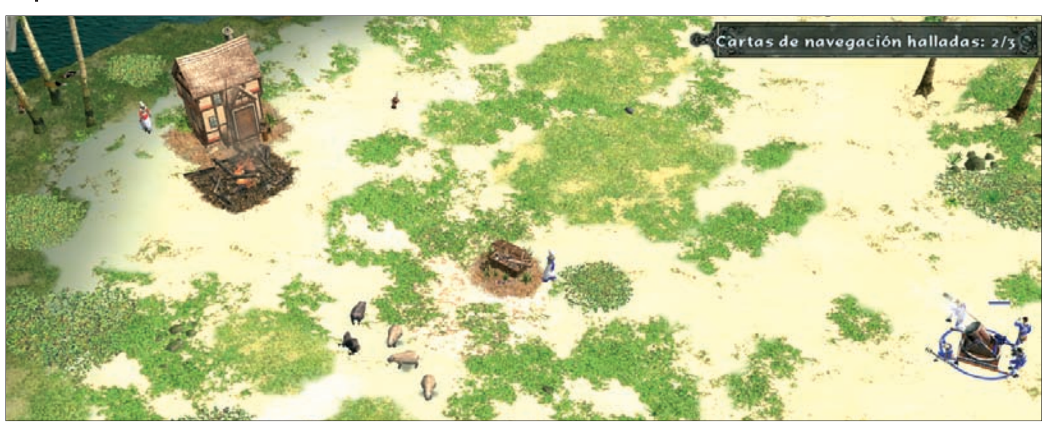
5 Bordeamos la isla con nuestros barcos para liquidar a todos los adversarios que se nos crucen. Esta limpia nos facilitará las cosas más adelante.



6 Ya sólo nos restará fletar un galeón con nuestras bravas tropas y enviarlo a la isla que acaba de barrer nuestra flota de barcos.



7 El plan es destruir el centro urbano que hay en su interior. De esta forma, lograremos evitar que el enemigo pueda reorganizarse.



8 Finalmente, cogeremos la última carta de navegación, necesaria para poder partir de estas islas. Con esta última acción habremos conseguido concluir la misión satisfactoriamente.

LOS SIMS 2 ABREN NEGOCIOS

Simulación · Diseña tu propio imperio de los negocios con la nueva expansión de «Los Sims 2». El secreto del éxito os lo servimos nosotros en bandeja. Test pág. 36

Lo que hay que saber

Puntos Clave

LO QUE HAY QUE SABER

1. PANEL DE CONTROL

La última expansión de «Los Sims 2» introduce la posibilidad de crear un negocio de entre muchas posibilidades diferentes. Pese a que el manejo sigue siendo exacto, Maxis ha incluido un acceso directo a las opciones que permiten al jugador tener a mano las nuevas posibilidades que esta expansión ofrece. Mediante este pequeño esquema las detallamos.





1 Fidelidad del cliente: en esta pestaña encontramos la relación de clientes que han visitado nuestra tienda y un comentario dándonos su parecer. Cuanto más les guste, más veces les veremos dejarse la pasta en caja.

2 Empleados: toda la información sobre el personal de la tienda está aquí contenida. Dependiendo de las características del empleado, habrá que asignarle un puesto. Unos valen para reponer productos, otros para venderlos, etc.

3 Seguidor de caja: este panel nos muestra la cantidad de dinero que hemos ganado a lo largo de la sesión actual. Si el medidor está en rojo significa que las pérdidas superan a las ganancias. Eso significa estar en peligro de quiebra.

4 Información del negocio: sirve para que conozcamos el nivel y valor de nuestro negocio. Ganar un nivel nos supone añadir puntos para conseguir ventajas.

5 Objetos en venta: si montamos un negocio es para hacer dinero. Esta herramienta permite al jugador poner el precio a todos los objetos con un solo clic, lo que resulta ideal si tenemos muchos a la venta.

6 Extras: cuando ganamos niveles podemos gastar una serie de puntos en diferentes ramas. Cada una mejora la capacidad del propietario para vender, conseguir precios más baratos e incluso motivar mejor a la plantilla.

2. PERSONAL

Nuestros empleados no se esforzarán tanto como el propietario de una tienda, sin embargo son necesarios para que el negocio funcione en condiciones.



Existe un gran catálogo de opciones para ordenar a los empleados todos sus quehaceres y obligaciones diarias. Todas las decisiones que adoptemos deben estar en función del esfuerzo y profesionalidad del personal.

La ley de la oferta y la demanda nos obligará a revisar los precios de los productos que trabajamos constantemente. Por fortuna, es posible encargar la tediosa tarea de vender a un empleado y que esté pendiente del cliente.

3. CLIENTES

La máxima del comercio es que el cliente siempre tiene la razón, y a fe que debemos seguirla. Pero un buen vendedor debe saber enredar a un comprador y sacarle la pasta.



Para ahuyentar a los mirones que no compran el electrotícket 1 es la solución ideal, ya que cobrará la permanencia de los clientes en la tienda en fracciones de minutos. El negocio es el negocio y hay que sacar tajada.

Algunos clientes indecisos necesitan un pequeño "empujoncito" 2. Charlar con ellos para "venderles la burra" es todo un arte que un buen dependiente debe dominar a la perfección. Hay que hacer la venta sea como sea.



4. TIPOS DE NEGOCIOS

Aunque la nueva expansión de «Los Sims 2» es muy completa y ofrece un gran abanico de posibilidades, no podremos montar cualquier negocio que nos dé por imaginar, como un "teleamigos", pero sí disponemos de un buen número de opciones que abarcan los sectores más diversos como la moda, informática, alimentación, la hostelería, etc.



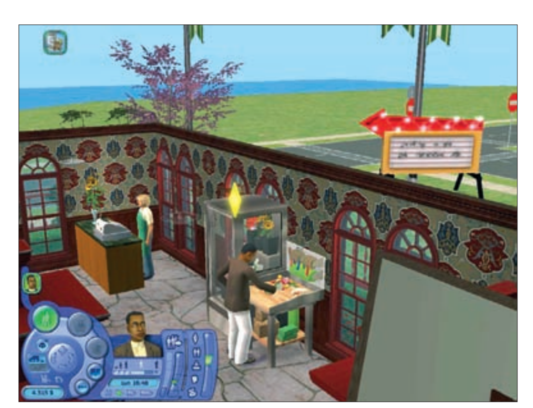
Villazul del Agua es un distrito comercial con solares en venta que podemos transformar en tiendas. Seleccionamos el emplazamiento y movemos allí al Sim.



Las tiendas de moda deben enfocarse según el tipo de género y de cliente. La ropa de lujo requiere una fuerte inversión, pero hay gente dispuesta a pagar.



Una tienda de electrónica es un gran negocio. A los Sims les encanta la tecnología y no dudarán en comprar televisiones, consolas o potentes ordenadores.



La floristería no es un espacio sólo para vender flores y plantas, también podemos poner una pequeña terraza donde los enamorados se dejarán la pasta.



Las jugueterías son paraísos para los "peques" de la casa, sobre todo cuando Papá Noel está al caer. Mucho género, una cuidada decoración y nos forraremos.



La pastelería ofrece todo tipo de dulces, pero si añadimos unas mesas tendremos un rincón tranquilo donde un Sim saciará su hambre y se encontrará a gusto.





PASO A PASO: CREA TU NEGOCIO EN CASA

1. LA TIENDA DE INFORMÁTICA



1 En primer lugar, debemos descolgar el teléfono para que se despliegue el menú del cual seleccionaremos la opción de negocio en casa.



2 Necesitamos una habitación que sea lo suficientemente espaciosa y esté por completo despejada para que podamos colocar el inventario.



3 Dado que el negocio que vamos a montar es una tienda de informática, en el modo comprar (1) tendremos que adquirir las mesas donde exponer el género.



4 Para empezar, no está nada mal tener ocho ordenadores en stock y algo de diversión para atraer clientes, como estas dos máquinas de pinball.



5 El toque final lo pondrá la máquina registradora, aparato por otra parte imprescindible para cobrar a los clientes por los servicios prestados.



6 Nos corresponde ahora utilizar la herramienta de objetos en venta (2) para ponerle el precio a todos los ordenadores que tenemos en stock.



7 Un empleado nos vendría de perlas para ayudarnos con la tienda. Pulsamos sobre un Sim cualquiera y pinchamos en contratar (3).



8 En un panel nos aparecerá una especie de currículum del perfil del Sim, junto al sueldo que va a percibir por cada día de trabajo.



9 También podremos elegir la vestimenta que se debe llevar en nuestro establecimiento. Dar una buena imagen es importante para el negocio.



10 Ya tenemos en nómina a nuestro primer empleado, sólo falta asignarle una tarea determinada si no queremos que se lleve la pasta por el morro.



11 Los clientes comenzarán a llegar, interesándose por nuestros productos. Charlar con ellos para despejar sus dudas tiene su recompensa.



12 ¡Bien hecho! Hemos convencido al cliente de que se lleve un ordenador. Nuestra primera venta ha sido todo un éxito. ¡Y es sólo el principio!


Computer
Hoy
Juegos

Juega con ventaja

ADVENT RISING

El destino del universo está en nuestras manos. Si acaso nos temblara el pulso al teclear estos trucos, mejor pensar que es por el bien de la Humanidad y que no podemos fallar.



1 **Todos los trucos** se activan igual, abrimos la consola pulsamos Tab y, una vez metido el código, le damos al Enter.

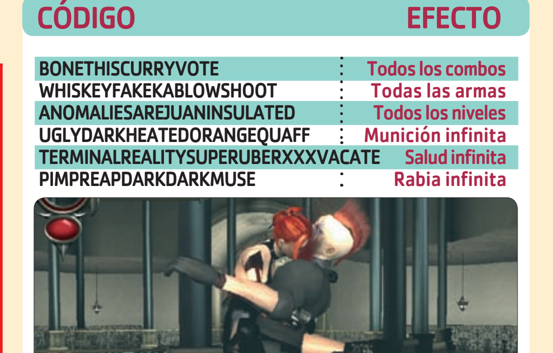


2 **Si queremos ser** invencibles debemos teclear la palabara G O D. Con esto no habrá nadie que pueda hacernos daño.



3 **Para conseguir** una superarma llamada Kaull, teclearemos A S S A U L T. Aparecerá como por arte de magia.

CÓDIGO	EFECTO
PULSEGUN	Acolyte
SEEKERXJ9	Darkfire
SUICIDE	Suicidarse
INVINCIBLE	Acabar con los enemigos de un golpe



AMERICAN CONQUEST DIVIDED NATION

Alcanzar la victoria total no es tan difícil si se dispone de estas ayudas. Test pág. 46



1 **Durante la partida**, pulsamos Enter y escribimos V I E W A L L. De nuevo le damos al Enter.



2 **Veremos cómo la niebla** de guerra ha desaparecido, dejando todo el mapa al descubierto.



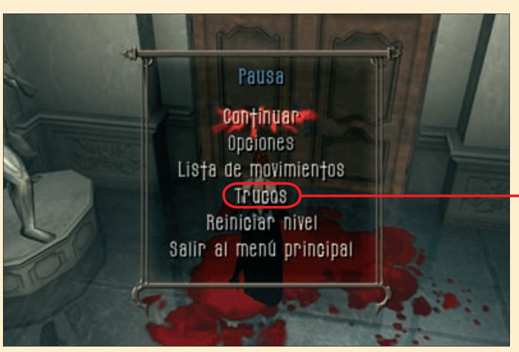
3 **Si nuestra idea es acabar** la fase cuanto antes, repetimos el proceso tecleando V I C T O R Y.



4 **Cuando pulsemos** Enter aparecerá este cartel, señalando que hemos alcanzado la victoria.

BLOODRAYNE 2

Ayuda a la sexi Dhampir a impedir que los vampiros sometan a los humanos.



1 **En primer lugar,** hay que seleccionar la opción Trucos del menú emergente.



2 **Antes de pulsar** Enter debemos introducir el código U B E R T A I N T J O A D D U R F K W I S



3 **Si volvemos a pulsar** Enter aparecerá la opción que nos permite activar o desactivar este truco.

CÓDIGO	EFECTO
BONETHISCURRYVOTE	Todos los combos
WHISKEYFAKEKABLOWSHOOT	Todas las armas
ANOMALIESAREJUANINSULATED	Todos los niveles
UGLYDARKHEATEDORANGEQUAFF	Munición infinita
TERMINALREALITYSUPERUBERXXXVACATE	Salud infinita
PIMPREAPDARKDARKMUSE	Rabia infinita



SHREK SUPERSLAM

Espejito, espejito, ¿quién es el más fuerte del reino? Pues nosotros. Eso sí, gracias a estos sencillos trucos.



1 Para introducir cualquier truco debemos ir a la pantalla principal y teclear los siguiente códigos.



2 Si tecleamos LLJJOOAAUU accederemos al Desafío Pizza. Un sonido lo confirmará.



3 Para modificar la velocidad de la partida, escribimos UUOOUOUOJLII.

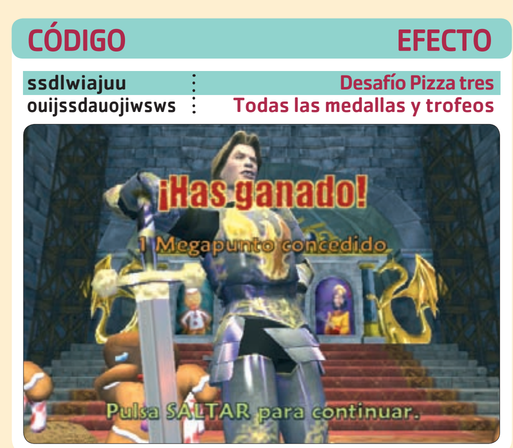


4 Abriremos todos los capítulos del modo historia con ISJWOALDSDAWJILL.



5 Si deseamos elegir a cualquier personaje, tecleamos UOLJOUJLJJJJIILL.

CÓDIGO		EFECTO
ssdlwiajuu	:	Desafío Pizza tres
ouijssdauojiwsws	:	Todas las medallas y trofeos

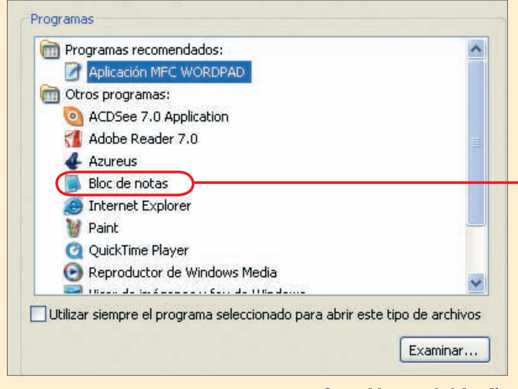


SINGLES 2 ¿TRES SON MULTITUD?

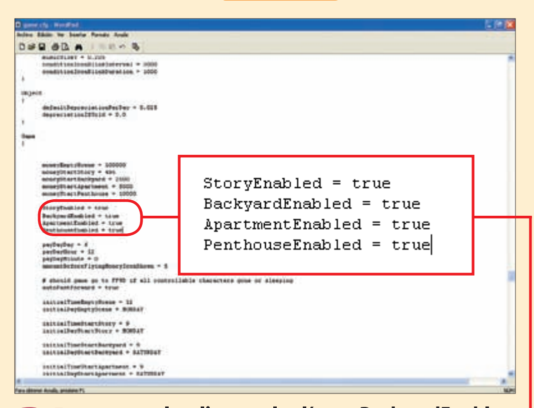
Adiós a la pobreza, con estos trucos llegarás a fin de mes sin problemas, además de poder elegir el nivel de dificultad. Test pág. 38 CHJ52



1 Vamos al directorio donde se encuentra el juego y entramos en la carpeta Config.



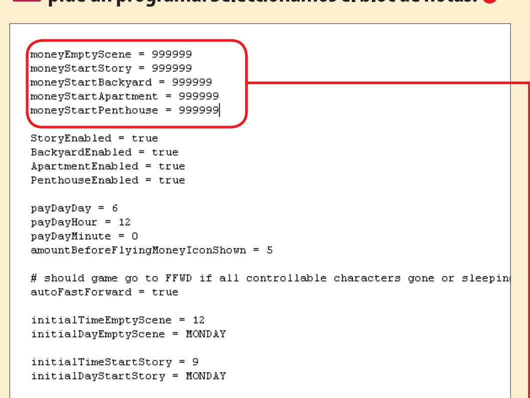
2 Buscamos el archivo game.cfg y al hacer doble clic pide un programa. Seleccionamos el bloc de notas.



3 Entonces, localizamos las líneas BackyardEnable y PenthouseEnable y cambiamos False por True.



4 Desde este momento, estarán a nuestra disposición el patio y el ático al comenzar a jugar.



```
moneyEmptyScene = 999999
moneyStartStory = 999999
moneyStartBackyard = 999999
moneyStartApartment = 999999
moneyStartPenthouse = 999999

StoryEnabled = true
BackyardEnabled = true
ApartmentEnabled = true
PenthouseEnabled = true

payDayDay = 6
payDayHour = 12
payDayMinute = 0
amountBeforeFlyingMoneyIconShown = 5

# should game go to FFWD if all controllable characters gone or sleepin
autoFastForward = true

initialTimeEmptyScene = 12
initialDayEmptyScene = MONDAY

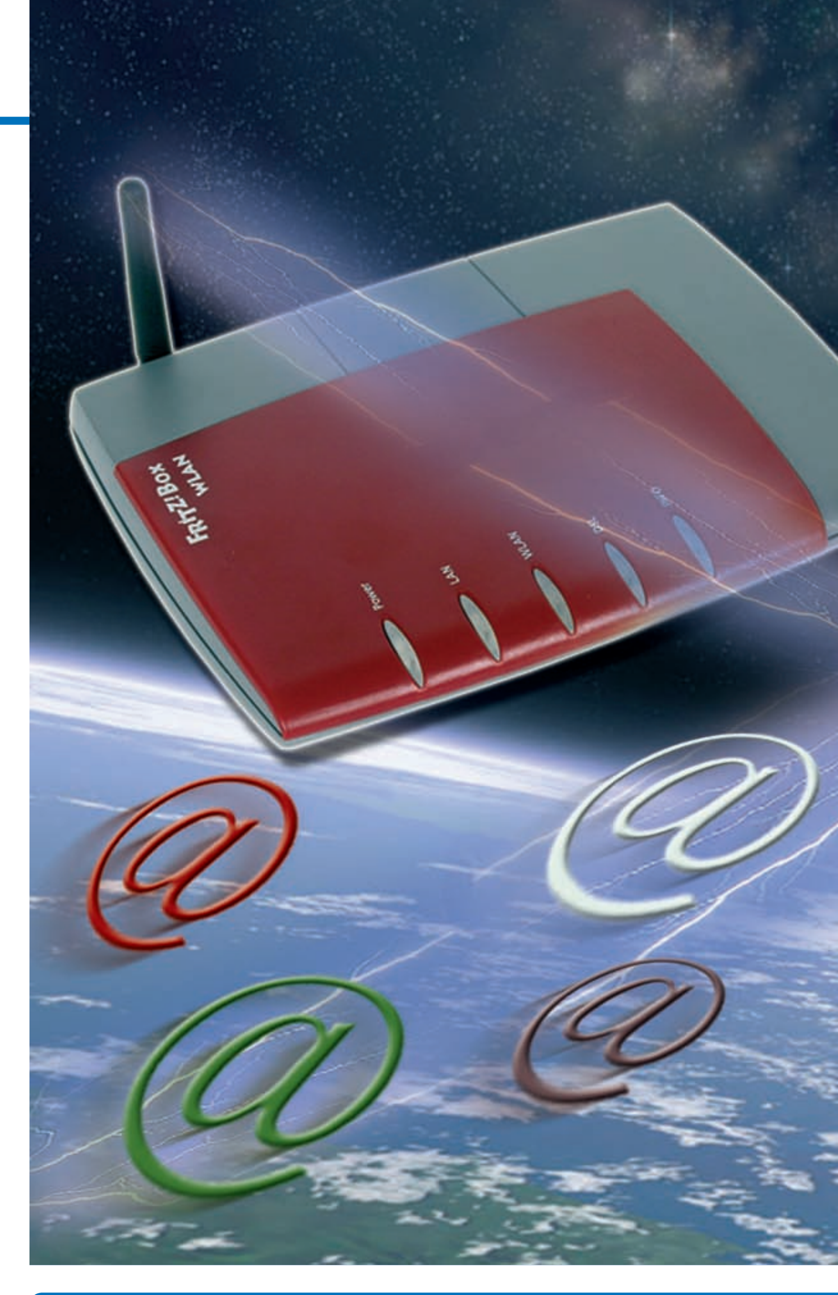
initialTimeStartStory = 9
initialDayStartStory = MONDAY
```

5 Si lo que deseamos es tener más dinero, iremos a las líneas de 'money'. Ponemos 999999 en todas.

6 Independientemente del modo de juego elegido, de partida dispondremos de 999.999 de dinero.

Routers ADSL inalámbricos
Internet está en el aire

¿Imaginas algo más maravilloso que conectarte con el mundo desde cualquier lugar y sin cables? No imagines más, porque con los routers ADSL inalámbricos es posible.



La tecnología **ADSL** Pág.96 ha conseguido lo que hasta hace muy poco tiempo nos parecía imposible, que el 64% de los españoles que tienen un ordenador estén también conectados a Internet. De hecho, el año 2005 ha supuesto un punto de inflexión en la extensión de esta tecnología en nuestro país. Para hacernos una idea, a finales del verano de 2004, el número de líneas instaladas en nuestro país era de poco más de 2.900.000, mientras un año después alcanzaba ya los 4.500.000. Asombroso, pero nada comparado con lo que se espera en este 2006.

ADSL2+ Y WI-FI

La tecnología ADSL parece haber encontrado en los 4 **megabits** Pág.96 el techo técnico teórico, pero no así el cable de cobre a través del cual nos llega la información. De hecho, la nueva especificación **ADSL2+** Pág.96 permite alcanzar velocidades de hasta 20 megabits por segundo (unos 2,5 **megabytes** Pág.96 brutos por segundo), de ahí que casi todas las compañías se estén lanzando a comercializar esta nueva tecnología. Con todo, no parece que el aumento de velocidad vaya a ser lo más revolucionario en 2006 y, según los expertos, la tecnología inalámbrica será la gran revelación. Disfrutar de Internet desde cualquier parte de la casa es muy tentador.

Llegados a este punto, hemos encontrado el nexo entre las tecnologías ADSL e inalámbrica, que se concretiza en el Test de este mes: routers ADSL inalámbricos. Esta vez, y para no complicar demasiado las cosas, obviaremos las diferencias entre **punto de acceso** Pág.96 y **router** Pág.96 y nos centrarnos en aspectos más cercanos al usuario, al que tan sólo debe preocuparle que la conexión a Internet y la red inalámbrica funcionen correctamente y sin complicaciones (conviene consultar el recuadro “Peligro en la red... inalámbrica”). Con esto en mente, podemos resumir la funcionalidad básica de un router ADSL inalámbrico en dos puntos básicos: por un lado, conecta nuestra red a Internet; por otro, coordina nuestros ordenadores y consolas para que trabajen en red (ya sea por cable o **Wi-Fi** Pág.96), independientemente de que haya o no conexión a Internet.

La tercera parcela fundamental que debe cubrir un buen router es la seguridad entre nuestra red e Internet, evitando que usuarios malintencionados ocasionen daños en nuestros equipos y roben cualquier tipo de información, desde documentos de texto a fotos o vídeos. ¿Cómo se hace esto cuando hablamos de ondas de radio que alcanzan muchos metros más allá de los límites de nuestro hogar? Con dos conceptos sencillos que os explicamos a continuación.

ENCRIPTACIÓN Y RESTRICCIÓN

Existen distintos tipos de encriptación, aunque para lo que nosotros necesitamos, nos bastará con saber que, una vez activado, tanto el router como el ordenador que se conecta a la red inalámbrica deben conocer una serie de claves o datos que serán introducidos en el propio router. Con esto se codificará la señal de radio, lo que a priori hará difícil que otro ordenador que detecte nuestra red pueda interceptar información. Podrá conectarse a ella, sí, pero será incapaz de intercambiar datos con sentido. Para limitar más las cosas en este aspecto, podemos recurrir a la restricción de direcciones **MAC** Pág.96. Debemos empezar por explicar que toda tarjeta de red o dispositivo que se conecta a una red, dispone de una dirección MAC exclusiva a nivel mundial (no existen dos iguales), convirtiéndolo en una herramienta ideal para la seguridad, toda vez que podemos impedir que cualquier dispositivo desconocido (que no esté en la lista de tarjetas de red fiables), logre conectarse a nuestra red.

EL TEST

Dedicamos una atención especial al rendimiento de las redes inalámbricas, en términos de velocidad y en condiciones similares a las que ese dan en un hogar convencional. Por ejemplo, de nada nos sirve saber que un router es capaz de enviar la señal a cientos de metros de distancia en campo abierto, cuando de la habitación al salón la velocidad de transferencia baja hasta mínimos preocupantes por culpa de cuatro paredes. Es este tipo de Test más preciso y práctico el que preferimos realizar aquí. Échale un vistazo a la tabla porque descubrirás datos realmente sorprendentes.

PELIGRO EN LA RED... INALÁMBRICA

¿Sabías que ahora mismo alguien puede estar utilizando tu conexión a Internet para navegar por la red sin pagar un euro? Y lo que es peor, ¿sospechabas que ahora mismo podrían estar sacando información de tu ordenador sin que seas capaz de apercibirte de ello? A continuación, os daremos cuatro consejos con los que conseguir que vuestra red inalámbrica no sea un auténtico coladero para caraduras o piratas sin escrúpulos.

Son aspectos avanzados, pero en el manual de instrucciones del router se suele explicar con detalle cómo realizar cada una de las operaciones. Lo primero es ir al Panel de Control de Windows, hacer doble clic en el icono Sistema y cambiar el Grupo de Trabajo en la pestaña 'Nombre del Equipo'. Todos los equipos que vayan a estar en esa red deberán tener el mismo grupo de trabajo, de manera que sólo ellos puedan compartir la información (el intruso debería conocer el grupo de trabajo para poder acceder a los documentos). Es preferible utilizar nombres difícilmente deducibles, como números y letras sin sentido. Lo siguiente es encriptar la señal, eligiendo WPA por delante de WPE si fuera posible. El último paso es restringir los equipos que podrán acceder a la red elaborando un listado de direcciones MAC, que tendrán permiso para conectarse.

Los 4 modelos



EL MÁS COMPLETO
AVM Fritz! Box WLAN 3070 / WLAN USB Stick



EL MÁS VELOZ
Hercules HWG_54_MR / HWG-USB2-54



EL MÁS SEGURO
Linksys WAG254G / WUSB54G

Así hacemos los Test

COMPUTER HOY JUEGOS ha probado cuatro conjuntos de adaptadores WLAN + router de acceso ADSL inalámbrico. Las pruebas de rendimiento y calidad de imagen fueron efectuadas en un laboratorio de gran precisión y otros aspectos menos técnicos en la redacción.

INSTALACIÓN

El proceso de instalación debe estar descrito con detalle, de manera que cualquier usuario pueda interpretar y aplicar las instrucciones fácilmente. Los **controladores** Pág.96 han de instalarse de manera automática y preferiblemente en castellano, permitiendo así que el dispositivo funcione correctamente sin que sean necesarios otros ajustes posteriores.



No es necesario utilizar sofisticados sistemas para medir la velocidad.

CONEXIÓN ADSL

Este tipo de conexiones permiten la transferencia de datos a gran velocidad desde Internet a nuestro ordenador, de ahí que en el laboratorio de COMPUTER HOY JUEGOS se compruebe escrupulosamente en qué medida la velocidad teórica de los módems, especificada por el fabricante, se asemeja a la velocidad real. Para ello, se prueban todos los modelos en distintos tipos de líneas ADSL, contratadas a compañías distintas, utilizando tanto la conexión inalámbrica como la de cable. El resultado, aunque no fiable al 100%, sí refleja en cambio el funcionamiento real que obtendríamos al instalarlo en nuestro hogar u oficina. Para terminar con este apartado, se verifica la distancia máxima a la que puede ser sincronizado el punto de acceso ADSL.

CONEXIÓN INALÁMBRICA

Los fabricantes, en un intento de vender mejor su producto, suelen proporcionar datos de cobertura que, aun siendo ciertos, en muy pocas ocasiones deberían ser tomados en cuenta. En pocas palabras, de nada nos sirve conocer a qué distancia podré conectarme al punto de acceso ADSL en un espacio abierto, cuando lo más probable es que todas las conexiones se realicen dentro de un edificio u otro tipo de estructura cerrada. Por este motivo, en COMPUTER HOY JUEGOS realizamos varias pruebas para determinar la velocidad efectiva a la que podremos transmitir datos entre el adaptador WLAN y el punto de acceso inalámbrico, sin importar si hay paredes entre ambos. Son, en total, tres pruebas con 5, 8 y 15 metros de distancia. La primera se realiza sin obstáculos entre los dos periféricos, mientras las pruebas restantes se hacen con tres y cuatro paredes, respectivamente, entre ambos. Otros aspectos examinados son los tiempos de respuesta y la velocidad de transmisión cuando se activa la opción de encriptación de datos.



Para comprobar los distintos protocolos de seguridad que el router ADSL proporciona, accedemos al servidor de configuración que todos ellos incluyen.



Aun estando apagados, todos los router del Test consumen energía.

INTERFERENCIAS

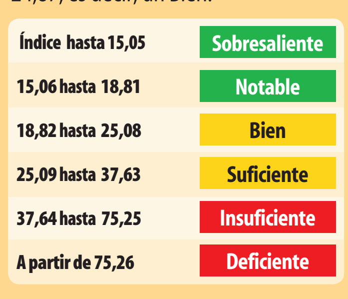
El hogar suele estar lleno de dispositivos electrónicos susceptibles de causar molestas, e incluso perjudiciales, interferencias en la conexión inalámbrica. Uno de los que pueden resultar más dañinos cuando se encuentra situado entre el adaptador WLAN y el punto de acceso inalámbrico es, sin lugar a dudas, un horno microondas. Por este motivo, creemos que una de las pruebas a realizar debía ser, obviamente, la sensibilidad mostrada por los dispositivos analizados a las interferencias generadas por un horno microondas en funcionamiento. Al fin y al cabo, ¿quién no dispone hoy en día de uno de estos electrodomésticos en su hogar?

SEGURIDAD

La seguridad en la transmisión de datos es una característica obligatoria en este tipo de dispositivos y, por tanto, muy a tener en cuenta. En el exhaustivo Test que hemos efectuado, tan sólo aquellos compatibles con el protocolo WPA obtienen la máxima puntuación, toda vez que actualmente es el único de cuantos se utilizan que todavía no ha podido ser vulnerado.

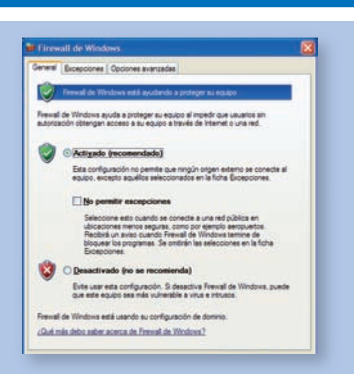
PRECIO / CALIDAD

La relación precio/calidad se extrae al dividir el precio del producto por la nota final del Test. El resultado se compara con una tabla obtenida a partir de la media ponderada de los precios de los cuatro productos analizados. Si uno de ellos cuesta 148€, y su nota final es de 5,95, su relación precio/calidad será de 24,87, es decir, un Bien.



Índice hasta 15,05	Sobresaliente
15,06 hasta 18,81	Notable
18,82 hasta 25,08	Bien
25,09 hasta 37,63	Suficiente
37,64 hasta 75,25	Insuficiente
A partir de 75,26	Deficiente

Con un router ADSL inalámbrico, fotos, vídeos y música llegarán a nuestro PC sin cables.



El Service Pack 2 de Windows XP mejora algo la seguridad inalámbrica, pero es mejor que sea el propio router el que se ocupe de este tema.



EL MÁS LENTO
D-Link DSL-G664T / DWL-G122

Resultados del Test

		GANADOR CALIDAD Computer Juegos — Puesto 1		GANADOR PRECIO CALIDAD Computer Juegos — Puesto 2		Puesto 3	
MODELO		**FRITZ! BOX WLAN 3070 / WLAN USB STICK**		**HWG-54-MR / HWG-USB2-54**		**WAG254G / WUSB54G**	
FABRICANTE	PORCENTAJE	AVM	NOTA	Hercules	NOTA	Linksys	NOTA
SERVICIO	**7,0%**		**4,57**		**5,14**		**7,71**
Duración de la garantía (dato del fabricante)	3,0%	Normal (2 años)	6,00	Normal (2 años)	6,00	Prolongado (3 años)	8,00
Tipo de garantía (dato del fabricante)	1,0%	Sustitución por el distribuidor	8,00	Sustitución por el distribuidor	8,00	Sustitución por el distribuidor	8,00
Teléfono de asistencia técnica (comprobado)	2,0%	-	0,00	-	0,00	91 375 33 47	6,00
Ayuda en Internet (idioma, comprobado)	1,0%	www.avm.de/en (inglés)	6,00	www.hercules.com (castellano)	10,00	www.linksys.com (castellano)	10,00
Teléfono de información (comprobado)	0,0%	902 443 334		901 988 060		900 902 923	
Fax de información (comprobado)	0,0%	902 013 301		-		-	
INSTALACIÓN	**5,4%**		**7,52**		**3,41**		**3,60**
Instalación y puesta en marcha (comprobado)	2,0%	Muy sencilla	10,00	Algo compleja	6,00	Compleja	4,00
Indica espacio necesario en disco (espacio ocupado, medido)	0,5%	No (5,95 megabytes)	0,00	No (40,79 megabytes)	0,00	No (64,04 megabytes)	0,00
Indica espacio libre en disco (comprobado)	0,5%	No	0,00	No	0,00	No	0,00
Desinstalación (datos restantes no desinstalados, medido)	1,4%	Sí (1,45 megabytes)	7,58	Sí (25,05 megabytes)	1,02	Sí (48,03 megabytes)	1,02
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1,0%	Castellano / castellano	10,00	Castellano / castellano	5,00	Castellano / castellano	10,00
INSTRUCCIONES DE FUNCIONAMIENTO	**2,0%**		**8,00**		**8,00**		**2,00**
Extensión y claridad de las instrucciones (comprobado)	2,0%	Detalladas	8,00	Detalladas	8,00	Muy confusas	2,00
FUNCIONAMIENTO DE LA CONEXIÓN ADSL	**28,0%**		**8,27**		**8,45**		**8,14**
Velocidad de recepción de datos (a través de **WLAN** Pág.96, medido)	5,0%	Algo escasa (2,05 megabits/seg.)	6,82	Elevada (2,27 megabits/seg.)	7,56	Elevada (2,16 megabits/seg.)	7,20
Velocidad de recepción de datos (a través de cable, medido)	5,0%	Muy elevada (2,91 megabits/seg.)	9,70	Muy elevada (2,91 megabits/seg.)	9,60	Muy elevada (2,96 megabits/seg.)	9,86
Velocidad de envío de datos (a través de WLAN medido)	5,0%	Muy elevada (0,38 megabits/seg.)	9,64	Muy elevada (0,38 megabits/seg.)	9,62	Muy elevada (0,39 megabits/seg.)	9,86
Velocidad de envío de datos (a través de cable, medido)	5,0%	Muy elevada (0,39 megabits/seg.)	9,86	Muy elevada (0,38 megabits/seg.)	9,62	Muy elevada (0,39 megabits/seg.)	9,86
Velocidad de recepción de datos (a través de WLAN, a la máxima distancia posible del punto de acceso inalámbrico, medido)	5,0%	Algo escasa (1,97 megabits/seg.)	6,58	Elevada (2,20 megabits/seg.)	7,32	Algo escasa (1,60 megabits/seg.)	5,32
Distancia máxima a la que es posible sincronizar el módem **ADSL** Pág.96 con el punto de acceso inalámbrico (medido)	2,0%	Reducida (2,1 kilómetros)	4,32	Reducida (1,9 kilómetros)	3,72	Reducida (1,9 kilómetros)	3,72
Compatible con el estándar de conexión DSL (U-R2, comprobado)	1,0%	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Velocidad máxima teórica a la que se podrían recibir datos desde Internet (según especificaciones del fabricante)	0,0%	8 megabits/seg.		8 megabits/seg.		8 megabits/seg.	
Velocidad máxima teórica a la que se podrían enviar datos a través de Internet (según especificaciones del fabricante)	0,0%	1 megabit/seg.		1 megabit/seg.		1 megabit/seg.	
FUNCIONAMIENTO DE LA CONEXIÓN INALÁMBRICA	**39,0%**		**3,55**		**4,18**		**3,79**
Velocidad de envío de datos desde el punto de acceso al adaptador WLAN (en interior, 5 metros de distancia, sin obstáculos, medido)	4,0%	Muy escasa (10,36 megabits/seg.)	1,92	Escasa (18,64 megabits/seg.)	3,46	Muy escasa (11,49 megabits/seg.)	21,12
Velocidad de envío de datos desde el adaptador WLAN al punto de acceso (en interior, 5 metros de distancia, sin obstáculos, medido)	4,0%	Muy escasa (12,90 megabits/seg.)	2,38	Escasa (18,24 megabits/seg.)	3,38	Escasa (13,31 megabits/seg.)	2,46
Velocidad de envío de datos desde el punto de acceso al adaptador WLAN (en interior, 8 metros de distancia, 3 paredes entre ambos, medido)	4,0%	Muy escasa (9,32 megabits/seg.)	1,72	Muy escasa (15,83 megabits/seg.)	2,94	Muy escasa (1,33 megabits/seg.)	2,10
Velocidad de envío de datos desde el adaptador WLAN al punto de acceso (en interior, 8 metros de distancia, 3 paredes entre ambos, medido)	4,0%	Muy escasa (11,18 megabits/seg.)	2,08	Muy escasa (15,54 megabits/seg.)	2,88	Muy escasa (12,52 megabits/seg.)	2,32
Velocidad de envío de datos desde el punto de acceso al adaptador WLAN (en interior, 15 metros de distancia, 4 paredes entre ambos, medido)	4,0%	Muy escasa (8,56 megabits/seg.)	1,58	Muy escasa (15,25 megabits/seg.)	2,82	Muy escasa (11,18 megabits/seg.)	1,02
Velocidad de envío de datos desde el adaptador WLAN al punto de acceso (en interior, 15 metros de distancia, 4 paredes entre ambos, medido)	4,0%	Muy escasa (11,04 megabits/seg.)	2,04	Muy escasa (15,25 megabits/seg.)	2,82	Muy escasa (11,65 megabits/seg.)	1,02
Tiempo necesario para transmitir 250 **megabytes** Pág.96 de información desde el punto de acceso al adaptador WLAN (en interior, 5 metros de distancia, 2 paredes entre ambos, medido)	2,5%	Muy elevado (156 segundos)	2,48	Muy elevado (173 segundos)	2,24	Elevado (109 segundos)	3,56
Tiempo de respuesta desde el punto de acceso a al adaptador WLAN / PSP (en interior, 5 metros de distancia, 2 paredes entre ambos, medido)	2,5%	Elevado (12,25 / 131 milisegundos)	4,90	Normal (1,50 / 168,25 milisegundos)	5,42	Breve (1,50 / 57,75 milisegundos)	7,02
Reducción de la velocidad de transmisión con el encriptado de datos activado (envío, medido)	2,0%	Muy escasa (2,9%)	9,52	Escasa (9,8%)	8,36	Muy escasa (0%)	10,00
Reducción de la velocidad de transmisión con el encriptado de datos activado (recepción, medido)	2,0%	Muy escasa (1,2%)	9,80	Escasa (8,1%)	864	Escasa (8,8%)	8,54
Sensibilidad a las inteferencias provocadas por otros aparatos eléctricos (reducción de la velocidad de transmisión con un microondas en funcionamiento, envío, medido)	1,0%	Muy elevada (49,2%)	1,80	Leve (17,8%)	7,04	Escasa (13,7%)	7,72
Sensibilidad a las inteferencias provocadas por otros aparatos eléctricos (reducción de la velocidad de transmisión con un microondas en funcionamiento, recepción, medido)	1,0%	Escasa (14,7%)	7,54	Algo elevada (26,2%)	5,64	Algo elevada (21,5%	6,42
Puntos de acceso con los que el adaptador WLAN fue incapaz de establecer comunicación (con encriptación activada, comprobado)	1,0%	Ninguno	10,00	Ninguno	10,00	Ninguno	10,00
Adaptadores WLAN con los que el punto de acceso fue incapaz de establecer comunicación (con encriptación activada, comprobado)	1,0%	Ninguno	10,00	Ninguno	10,00	Ninguno	10,00
Radio máximo en el que se pudo establecer comunicación (en abierto, medido)	2,0%	Muy reducido (75 metros)	5,50	Muy pequeño (60 metros)	2,00	Muy reducido (60 metros)	3,00
Estándar de transmisión utilizado (comprobado)	0,0%	-		-		-	
SEGURIDAD	**9,6%**		**10,00**		**8,75**		**8,75**
Protección contra intrusos (punto de acceso, comprobado)	3,6%	SPI-Firewall	10,00	SPI-Firewall	10,00	SPI-Firewall	10,00
Protocolo de protección más seguro (punto de acceso, comprobado)	3,0%	WPA 2	10,00	WPA	8,00	WPA	8,00
Protocolo de protección más seguro (adaptador WLAN, comprobado)	3,0%	WPA 2	10,00	WPA	8,00	WPA	8,00
ACCESORIOS	**5,0%**		**8,80**		**8,80**		**8,80**
Conexiones disponibles en el punto de acceso (comprobado)	3,0%	4 x 10/100 Ethernet, 1 x DSL, 1 x USB, 1 x servidor de ficheros	10,00	4 x 10/100 Ethernet, 1 x DSL	10,00	4 x 10/100 Ethernet, 1 x DSL	10,00
Controladores suministrados para los siguientes sistemas operativos (comprobado)	1,0%	Windows 98SE, Me, 2000 y XP	8,00	Windows 98SE, Me, 2000 y XP	8,00	Windows 98SE, Me, 2000 y XP	8,00
El adaptador WLAN indica la intensidad de la señal (comprobado)	0,5%	Por software	6,00	Por software	6,00	Por software	6,00
Conexión para antena externa (punto de acceso / adaptador WLAN, comprobado)	0,5%	Sí / no	6,00	Sí / no	6,00	Sí / no	6,00
Otros accesorios incluidos (comprobado)	0,0%	Cable de red, USB y DSL; alargador USB; CD con software		Cable de red, USB y DSL; CD con software.		Cable de red y DSL. CD con software.	
OTROS DATOS	**4,0%**		**3,00**		**2,00**		**3,50**
La transmisión puede ser detenida manualmente (puntos de acceso / adaptador WLAN, comprobado)	1,0%	No / no	0,00	No / no	0,00	No / sí	6,00
El enlace de radio puede ser cambiado manualmente, éste se pierde (punto de acceso / adaptador WLAN, comprobado)	1,0%	No / sí	6,00	No / sí	6,00	No / sí	6,00
Cable suministrado (longitud, medido)	1,0%	Algo corto (400 cm.)	6,00	Muy corto (180 cm.)	2,00	Muy corto (180 cm.)	2,00
Consumo (entrada / salida, medido)	1,0%	Muy elevado (7,2 / 0,6 Vatios)	0,00	Muy elevado (8,0 / 1,8 Vatio)	0,00	Muy elevado (9,8 / 9,8 Vatios)	0,00
NOTA MEDIA	**100%**		**6,11**		**6,06**		**5,95**
CORRECCIÓN POSITIVA		Puerto USB para servidor de ficheros Puerto USB para conexión al PC	+0,50 +0,10				
CORRECCIÓN NEGATIVA							
RESULTADO DEL TEST		**Bien**	**6,71**	**Bien**	**6,06**	**Bien**	**5,95**
PRECIO/CALIDAD		**Suficiente**		**Bien**		**Bien**	
Precio aproximado		218€		118€		148€	
Cálculo de la nota precio/calidad		218 / 6,71 = 32,49 = Suficiente		118 / 6,06 = 19,47 = Bien		148 / 5,95 = 24,87 = Bien	



Puesto 4

DSL-G664T / DWL-G122 D-Link	NOTA
	6,86
Normal (2 años)	6,00
Sustitución por el distribuidor	8,00
902 304 545	6,00
www.dlink.es (castellano)	10,00
93 409 07 70	
93 491 07 95	
	1,93
Algo compleja	2,00
No (51,38 megabytes)	0,00
No	0,00
Sí (35,70 megabytes)	1,02
Castellano / inglés	5,00
	2,00
Muy confusas	2,00
	7,74
Algo escasa (1,60 megabits/seg.)	5,32
Muy elevada (2,94 megabits/seg.)	9,80
Muy elevada (0,38 megabits/seg.)	9,72
Muy elevada (0,38 megabits/seg.)	9,72
Algo escasa (1,59 megabits/seg.)	5,30
Reducida (1,9 kilómetros)	3,72
Sí	10,00
8 megabits/seg.	
1 megabit/seg.	
	2,90
Muy escasa (11,49 megabits/seg.)	2,12
Escasa (16,45 megabits/seg.)	3,04
Muy escasa (11,04 megabits/seg.)	2,04
Muy escasa (15,25 megabits/seg.)	2,82
Muy escasa (10,75 megabits/seg.)	2,00
Muy escasa (10,23 megabits/seg.)	1,90
Elevado (122 segundos)	3,18
Elevado (18,25 / 181 milisegundos)	4,60
Muy acusada (50,9%)	1,52
Muy acusada (69,5%)	1,02
Elevada (40%)	3,34
Elevada (33,6%)	4,40
Ninguno	10,00
Ninguno	10,00
Muy reducido (80 metros)	2,66
-	
	8,00
Firewall	8,00
WPA	8,00
WPA	8,00
	8,20
4 x 10/100 Ethernet, 1 x DSL	10,00
Windows 98SE, Me, 2000 y XP	8,00
No	0,00
Sí / no	6,00
Cable de red y DSL. CD con software.	
	2,00
No / no	0,00
No / sí	6,00
Algo corto (180 cm.)	2,00
Muy elevado (8,4 / 8,4 Vatios)	0,00
	5,18
Bien	5,18
Bien	
118€	
118 / 5,18 = 22,78 = Bien	

Veredicto final

Puesto 1 — AVM Fritz! Box WLAN 3070, WLAN USB Stick



+
- Instalación muy sencilla.
- Velocidad de transferencia de datos de la conexión ADSL, en general, muy elevada.
- Puerto USB para disco duro externo.
- Puerto USB para conexión al PC.
- Soporta SPI-Firewall.
- Soporta WPA2.
- Preparado para ADSL2+.

−
- Radio máximo de conexión muy reducido.
- Consumo muy elevado incluso con el router apagado.

Incluye, además de cuatro conexiones Ethernet, dos puertos USB (de tipo "A" y "B" respectivamente). El primero nos permite conectar un disco duro externo cuya información podrá ser compartida por todos los equipos que se conecten a la red, funcionando así como un servidor de ficheros o datos. El segundo puerto USB se utiliza para conectar el router al PC, facilitando la configuración por medio del software incluido.

AVM / Santa Bárbara, Tel. 902 443 334

Nota:	Bien
Precio/Calidad:	Suficiente
Precio:	218€

Puesto 2 — Hercules HWG-54-MR, HWG-USB2-54



+
- Precio muy ajustado.
- Velocidad de transferencia de datos de la conexión ADSL, en general, muy elevada.
- Manual de usuario detallado.
- Soporta SPI-Firewall.
- Preparado para ADSL2+.



−
- Radio máximo de conexión muy reducido.
- Consumo muy elevado incluso con el router apagado.

GANADOR PRECIO CALIDAD Computer Juegos

Tanto el router ADSL como el receptor inalámbrico USB traen un completo manual de instrucciones, que explica con todo detalle el proceso de instalación de ambos componentes. Las instrucciones se completan con numerosos gráficos e ilustraciones que facilitan enormemente la puesta en marcha de los distintos tipos de red inalámbrica disponibles. ¡Una maravilla!

Guillemot, Tel. 901 988 060

Nota:	Bien
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	118€

Puesto 3 — Linksys WAG354G, WUSB54G



+
- Velocidad de transferencia de datos de la conexión ADSL, en general, muy elevada.
- Breve tiempo de respuesta desde el punto de acceso al adaptador WLAN.
- Soporta SPI-Firewall.
- Preparado para ADSL2+.



−
- Manual de usuario muy confuso.
- Radio máximo de conexión muy reducido.
- Consumo muy elevado incluso con el router apagado.



Con objeto de ahorrar espacio en el escritorio, Linksys incluye un pequeño soporte adhesivo adaptable tanto al router ADSL como al módulo USB inalámbrico, y que nos permite "pegar" el dispositivo a alguna superficie vertical como la torre del ordenador. No resulta muy práctico, pero al menos alguien ha pensado en el eterno problema del espacio.

Linksys / UMD, Tel. 900 902 923

Nota:	Bien
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	148€

Puesto 4 — D-Link DSL-G664T, DWL-G122



+
- Velocidad de transferencia de datos de la conexión ADSL, en general, muy elevada.



−
- Instalación algo compleja.
- Manual de usuario muy confuso.
- Radio máximo de conexión muy reducido.
- Velocidad de transferencia de datos desde el punto de acceso y el adaptador WLAN, en general, muy escasa.
- Consumo muy elevado incluso con el router apagado.

Aunque el tamaño del adaptador USB inalámbrico no es excesivo, D-Link incluye un alargador USB de 1,40 metros que evitará que bloqueemos las conexiones USB vecinas demasiado próximas a la que estamos utilizando. Lo que no terminamos de entender es porqué el conector hembra es tan grande, cuando la versión estándar es casi tan reducida como la conexión USB macho habitual.

D-Link, Tel. 93 409 07 70

Nota:	Bien
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	118€

Una tecnología que aún debe mejorar

Juan Carlos Sanz
Jefe de Laboratorio

Ya nos ocurrió el pasado verano, cuando analizamos otros cuatro modelos de router ADSL inalámbricos y adaptadores WLAN. Entonces, titulábamos con un escueto "Lejos del notable" que hacía ver nuestro descontento con el rendimiento que nos habían proporcionado. Un titular que podríamos haber utilizado también hoy, a tenor de los pobres resultados obtenidos, especialmente en áreas esenciales como la transferencia de datos sin cables o el escaso radio de acción de las redes inalámbricas, por no hablar de las situaciones en que más de una pared se interpone entre emisor y receptor. De hecho, todos los modelos del Test suspenden en este aspecto. Es obvio, por tanto, que los distintos fabricantes deberán mejorar mucho este aspecto en los próximos meses. Motivo de alegría es que, en temas de seguridad, las compañías andan aleccionadas, proporcionando en casi todos los casos las últimas especificaciones de los protocolos de encriptación y restricción de acceso. Con todos estos datos en la mano, el ganador del Test ha resultado ser el conjunto formado por el router ADSL y el adaptador WLAN de AVM, aunque seguido muy de cerca por los productos de Guillemot. La mejor relación precio/calidad es, sin embargo, para la pareja HWG-54-MR y HWG-USB2-54 de Guillemot, que apenas se queda a unas décimas del modelo ganador del Test.



Como hace seis meses, el resultado del Test es decepcionante.

LAS PRUEBAS DE RENDIMIENTO

Actualizamos el laboratorio
¿Funciona en tu PC?

En PC no hay fórmulas infalibles para saber si un programa funciona o no, pero tras 48 pruebas por juego en nuestro laboratorio, estamos en disposición de dar unos consejos.



EL LABORATORIO

1 La proliferación de juegos cada vez más avanzados en el entorno del PC ha provocado que muchos usuarios hayan tenido que mejorar sus equipos en muy poco tiempo. Los avanzados efectos que incorporan los juegos hacen necesario que procesador, memoria, disco duro y tarjeta gráfica se alíen para evitar ralentizaciones. Por ese motivo, en nuestro laboratorio se testean los juegos en numerosas configuraciones distintas, con objeto de valorar de qué modo se comportan todas las novedades sobre cada una de ellas.

LOS EQUIPOS

2 El laboratorio está formado por 24 equipos que hemos divido en tres segmentos diferenciados básicamente por la potencia de cada uno de ellos. El superior está formado por ocho ordenadores con procesador Pentium 4 a 3, 3,2 y 3,4 GHz; Intel Celeron a 2,66 y 2,80 GHz; y AMD a 2800+, 3000+ y 3200+ con tarjetas gráficas de última generación GeForce y Radeon. Además, todos los juegos se prueban en 13 tarjetas de sonido distintas.

LOS TEST

3 En la actualidad obtenemos 48 resultados, ya que llevamos a cabo dos pruebas sobre cada una de las 24 configuraciones. La primera se realiza tras la instalación, dando completa libertad al juego para que se regule según las prestaciones del ordenador. En la segunda, más exigente, configuramos el juego a una resolución de 1024x768 y 32 bits de profundidad de color.

EL RESULTADO

4 Por este motivo, el resultado de las tablas es realmente exigente. Cada segmento de ordenadores afecta en un 40% a la nota obtenida en la Prueba de Rendimiento de Vídeo, salvo el Inferior que lo hace en un 20%. De ahí que cada PC influya en la nota en un porcentaje distinto según el número de ordenadores que forman parte del segmento. Así, por ejemplo, los ordenadores del grupo inferior afectan un 0,43% frente al 0,54 del superior. Este porcentaje se calcula hallando el 20% de 10,8 y dividiendo el resultado por 5, que es el número de ordenadores que componen el segmento inferior. La fórmula es sencilla: 10,8/100=0,108*20= 2,16/5=0,43. No se recompensa en ningún caso el hecho de que un determinado juego haya sido optimizado para funcionar bajo Windows XP, exclusivamente, o Windows 98.

LAS PRUEBAS

5 Como ya se ha comentado, el laboratorio cuenta con 24 ordenadores que gozan de varios tipos de familias de procesadores con el fin de reflejar los modelos más extendidos en el ámbito doméstico. Para realizar los Test disponemos de seis monitores desde los que es posible controlar hasta cuatro ordenadores a la vez, por medio de un original sistema de switch que gestionan también el ratón y el teclado. De esta forma, podemos realizar en un tiempo récord los análisis más exigentes a los que puede ser sometido un juego. Los resultados los tenéis en las siguientes páginas.



DATOS DEL JUEGO

NOMBRE DEL JUEGO
ENLACE PÁG. TEST / PÁG. TRUCOS (si los hubiera)
TIEMPO MEDIO DE INSTALACIÓN (promedio de los 24 ordenadores del Laboratorio)

REQUISITOS MÍNIMOS (REC. POR EL FABRICANTE)

En este apartado se detallan los requisitos mínimos recomendados por el fabricante, con la intención de que podáis compararlos con los resultados obtenidos en nuestro laboratorio. Así, es posible conocer si estos requisitos se ajustan a la realidad o si son tan mínimos que es imposible poner el juego en funcionamiento.

PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO EN 24 CONFIGURACIONES			10,8%
	PROCESADOR-MEMORIA	TARJETA DE VÍDEO 1	
STO. INFERIOR	WINDOWS 98 SECOND EDITION		
	Intel Pentium III 600 MHz / 128 MB	Creative 3D Blaster Riva TNT2 M64 32 MB	0,43%
	Intel Pentium III 600 MHz / 128 MB	ATI Radeon 7200 64 MB	0,43%
	Intel Pentium III 600 MHz / 128 MB	Hercules 3D Prophet 4500 64 MB	0,43%
	AMD Athlon 700 MHz / 128 MB	ATI Radeon 7200 64 MB	0,43%
	AMD Athlon 700 MHz / 128 MB	Hercules 3D Prophet 4500 64 MB	0,43%
SEGMENTO MEDIO	WINDOWS XP HOME EDITION		
	Intel Pentium 4 1,53 GHz / 256 MB	ATI Radeon 9000	0,39%
	Intel Pentium 4 1,53 GHz / 256 MB	ATI Radeon 7500	0,39%
	Intel Pentium 4 1,53 GHz / 256 MB	ATI Radeon 8500	0,39%
	Intel Pentium 4 1,53 GHz / 256 MB	GeForce4 MX 440	0,39%
	Intel Pentium 4 1,53 GHz / 256 MB	GeForce4 Ti 4200	0,39%
	AMD XP 1800+ 1,53 GHz / 256 MB	GeForce FX 5200	0,39%
	AMD XP 2200+ 1,79 GHz / 256 MB	ATI Radeon 9200	0,39%
	AMD XP 2400+ 1,87 GHz / 256 MB	GeForce FX 5600 128 DDR	0,39%
	AMD XP 2800+ 2,07 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 128 MB	0,39%
	Intel Pentium 4 2,66 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9200	0,39%
	Intel Pentium 4 2,80 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 128 MB	0,39%
SEG. SUPERIOR	Intel Celeron 2,66 GHz / 512 MB	Asus V9570GETD GF FX 5700 LE 256 MB	0,54%
	Intel Celeron 2,80 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 256 MB	0,54%
	AMD Sempron 2800+ 2 GHz / 512 MB	Asus V9570GETD GF FX 5700 LE 256 MB	0,54%
	Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	PowerColor X300 256 MB (PCI-Express)	0,54%
	AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 256 MB	0,54%
	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	ATI Radeon 9800 PRO Atlantis 128 MB	0,54%
	AMD Athlon 64 3200+ 2,2 GHz / 1 GB	ASUS GeForce 6800 128 MB	0,54%
	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHz / 1 GB	HIS RX800 PRO 256 MB (PCI-Express)	0,54%

TARJETA DE VÍDEO

Si se produce alguna incompatibilidad reseñable, o si existe algún fallo que impide jugar con comodidad, será reseñado y explicado si con ello es posible aclarar el origen del problema. Pero muchas veces tal vez no exista otro remedio que cambiar de tarjeta.

PROCESADOR

En los últimos años los procesadores habían ocupado un segundo plano ya que la potencia gráfica era responsabilidad exclusiva de la tarjeta gráfica. Como la tendencia parece cambiar, aquí indicaremos si un procesador es apto o no para ejecutar un juego.

MEMORIA

Muchas veces este parámetro es fundamental ya que una de las primeras cosas que hace cualquier juego es chequear la cantidad de memoria instalada en nuestro PC.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE EN TU EQUIPO

Si existe algún remedio a la imposibilidad de jugar en condiciones con un determinado título, se reflejará aquí. Casi siempre, los remedios tendrán que ver con la configuración del programa para ser ejecutado con un grado de calidad gráfica inferior al ideal. Con estas soluciones podremos jugar, pero pagando el alto precio de perder la vistosidad de sus texturas, la resolución de pantalla o limitando los efectos especiales.

DISPONIBILIDAD DE ACTUALIZACIÓN

Si existe una actualización del juego podréis saber exactamente qué soluciona y si ese remedio arregla los errores que hayamos podido detectar en el laboratorio. Si no existe actualización en el momento de escribir estas líneas, os remitiremos a la página oficial.

LOS ORDENADORES QUE FORMAN EL LABORATORIO DE COMPUTER HOY JUEGOS

SEGMENTO SUPERIOR



En este grupo se engloban los procesadores más avanzados con menos de año y medio de vigencia

Otros procesadores de este segmento:
Pentium 2,66 GHz, 2,8 GHz, 3,2 GHz, 3,4 GHz y AMD XP 2800+, 3000+ y 3200+.

SEGMENTO MEDIO



En este grupo se engloban los procesadores más populares con, al menos, tres años de vigencia.

Otros procesadores de este segmento:
Pentium III 1GHz, Pentium 4 1,2GHz, 1,4GHz y AMD XP 1200+, 1400+ y 1600+.

SEGMENTO INFERIOR

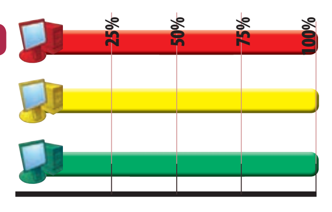


Segmento que engloba los procesadores montados en PC con un mínimo de seis años de vida.

Otros procesadores de este segmento:
Pentium II y III 450, 500, 550, 600, 650, 700, 750, 800MHz y AMD Athlon 650 y 800.

RENDIMIENTO EN GRÁFICOS

Las gráficas tienen la finalidad de resumir el grado de compatibilidad tras obtener una media de los Test de rendimiento, por segmentos de ordenadores. La gráfica adjunta muestra el ideal de compatibilidad.



EL PADRINO

Test pág. 28

MUY LARGO (22'36'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000 / XP Pentium 4 2 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 4 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con Directx 9.0c · Tarjeta gráfica de 128 MB compatible con Direct 3D · Lector DVD 8x

		6,65
RES. POR DEFECTO	1024x768x32	
No funciona	No funciona	0,00
No funciona	No funciona	0,00
No funciona	No funciona	0,00
No funciona	No funciona	0,00
No funciona	No funciona	0,00
Ralentizado	Ralentizado	6,00
Se bloquea	Se bloquea	0,00
Se bloquea	Se bloquea	0,00
Fallos gráficos graves	Fallos gráficos graves	3,00
Ralentización leve	Ralentización leve	8,00
Ralentización leve	Ralentización leve	8,00
Ralentización leve	Ralentización leve	8,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Pese a ser un juego muy compatible requiere de una tarjeta bastante potente para mover todos los gráficos con suavidad tal y como hemos comprobado en la totalidad de ordenadores de nuestro laboratorio.

PROCESADOR

Debido a la gran cantidad de procesos que debe realizar este programa, la velocidad y potencia del procesador se torna como uno de los apartados más importantes. Cumplir los requisitos mínimos es necesario.

MEMORIA

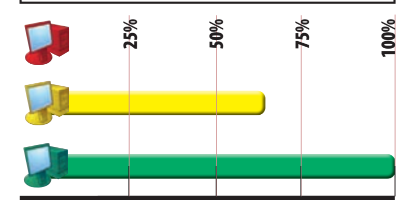
Creemos que se han excedido con los requisitos mínimos (512 MB) ya que con la mitad hemos podido jugar perfectamente, aunque eso sí, con cargas en exceso largas.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Bajar la resolución y todos los detalles gráficos es la mejor opción para que las partidas se desarrollen correctamente. Además, debemos tener en cuenta que si nuestros controladores gráficos no son los últimos es muy probable que nos encontremos con fallos gráficos graves por lo que es necesario tenerlos siempre actualizados.

ACTUALIZACIONES

Por el momento, no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es acosejable visitar periódicamente su página web en:
www.espana.ea.com



ESDLA LA BATALLA POR LA TIERRA MEDIA II



Test pág. 32

LARGO (17'22'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP Pentium 4 1,6 GHz o similar · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 6 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible · Tarjeta de vídeo 3D de 64 MB · Lector DVD 4x

		7,38
RES. POR DEFECTO	1024x768x32	
No funciona	No funciona	0,00
No funciona	No funciona	0,00
No funciona	No funciona	0,00
No funciona	No funciona	0,00
No funciona	No funciona	0,00
Ralentizado	Ralentización leve	7,00
Ralentizado	Ralentizado	6,00
Ralentización leve	Ralentizado	7,00
Ralentizado	Ralentizado	6,00
Fluido	Ralentización leve	9,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Ralentización leve	Ralentización leve	8,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00

TARJETA DE VÍDEO

El fabricante advierte que la familia nVidia GeForce FX 5000 da problemas con los driver 81.98 o más antiguos. Es necesario actualizar a su versión más reciente para que no aparezcan errores gráficos de bulto.

PROCESADOR

A pesar de que el fabricante nos recomienda un procesador de casi 2 GHz, hemos comprobado que con uno de 1,6 GHz podemos jugar correctamente, siempre y cuando la tarjeta gráfica acompañe debidamente.

MEMORIA

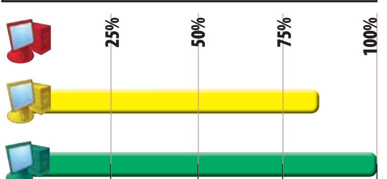
El archivo léeme informa que si enfocamos el juego para las partidas multijugador debemos doblar los requisitos mínimos si no queremos padecer ralentizaciones.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Si tienes problemas de rendimiento, prueba a bajar la resolución de la pantalla y selecciona texturas con menor calidad de detalle. Si a pesar de todo, el sistema sigue yendo lento, piensa en desactivar los filtros o el procesamiento de efecto, ya que aunque el juego se vea algo peor funcionará, que es de lo que a fin de cuentas se trata.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar periódicamente su página web en:
www.espana.ea.com



LOS SIMS 2 ABREN NEGOCIOS



Test pág. 36
Trucos pág. 66

CORTO (8'24'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 98 / ME / 2000 / XP Pentium III 800 MHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 1 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con Directx 9.0c· Tarjeta gráfica de 32 MB compatible con Direct 3D · Lector CD 4x

		8,16
RES. POR DEFECTO	1024x768x32	
No se puede jugar	No funciona	0,00
No se puede jugar	No funciona	0,00
Hay parones	No funciona	2,00
No se puede jugar	No funciona	0,00
Hay parones	No funciona	2,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00

TARJETA DE VÍDEO

El fabricante recomienda en su archivo Léeme que si tenemos una tarjeta gráfica no apta para T&L, como una Intel Extreme Graphics o cualquiera de la gama Radeon 7xxxx, necesitaremos un procesador de, por lo menos, 2 GHz.

PROCESADOR

El procesador es una pieza esencial para que el motor social, del que depende la inteligencia artificial, cargue más rápido y las esperas sean mucho menores. Realmente «Los Sims 2» exprime al máximo toda su capacidad de proceso.

MEMORIA

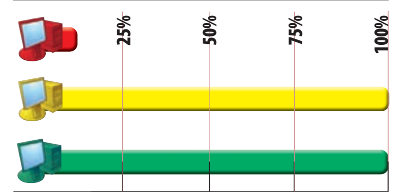
En un título como este lo mejor es cumplir los requisitos mínimos e incluso doblarlos, ya que se ve obligado a procesar gran cantidad de información y datos.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Desde el archivo Léeme se nos recomienda que tengamos en cuenta el número de Sims de que dispongamos en nuestro solar, ya que es uno de los factores que más afectan al rendimiento. En los solares con un bajo número de Sims, cuatro o menos, el juego funcionará con mayor fluidez que en aquellos que alberguen a un número superior a ocho.

ACTUALIZACIONES

Por el momento, no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar periódicamente su página web en:
www.espana.ea.com



URGENCIAS



Test pág. 40

CORTO (5'02'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP Pentium 4 2 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible · Tarjeta gráfica de 64 MB · Lector CD 4x

		3,60
RES. POR DEFECTO	1024x768x32	
No funciona	No funciona	0,00
No funciona	No funciona	0,00
No funciona	No funciona	0,00
No funciona	No funciona	0,00
No funciona	No funciona	0,00
Ralentizado	No funciona	3,00
Ralentizado	No funciona	3,00
Ralentizado	No funciona	3,00
Ralentizado	No funciona	3,00
Ralentización leve	No funciona	4,00
Ralentización leve	No funciona	4,00
Ralentización leve	No funciona	4,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00

TARJETA DE VÍDEO

Es compatible con todas las tarjetas que tenemos montadas en los ordenadores del laboratorio que cumplen los requisitos mínimos, pero debemos destacar que sólo se puede ejecutar a una resolución de 800x600.

PROCESADOR

Se convierte en una pieza fundamental para aquellos que no dispongan de una tarjeta gráfica compatible, ya que este elemento realiza su trabajo. Cuanta más velocidad, más calidad y garantías de funcionamiento encontraremos.

MEMORIA

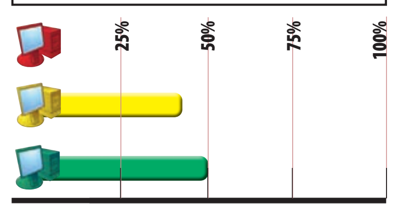
Los 256 MB de memoria que nos exigen los requisitos mínimos son más que suficientes para que el juego funcione correctamente, bajar de ahí es perder rendimiento.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

«Urgencias» no goza precisamente de un abanico de opciones de configuración demasiado extenso. Si observamos que el desarrollo no es del todo fluido debemos considerar la solución de apagar cualquier opción gráfica avanzada que pudiera estar encendida, para lo cual habrá que ir al menú de opciones e ir desactivando.

ACTUALIZACIONES

Por el momento, no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar periódicamente su página web en:
www.mindscape.com



LAS PRUEBAS DE RENDIMIENTO

DATOS DEL JUEGO

NOMBRE DEL JUEGO
ENLACE PÁG. TEST / PÁG. TRUCOS (Si los hubiera)
TIEMPO MEDIO DE INSTALACIÓN (promedio de los 24 ordenadores del Laboratorio)

REQUISITOS MÍNIMOS (REC. POR EL FABRICANTE)

En este apartado se detallan los requisitos mínimos recomendados por el fabricante, con la intención de que podáis compararlos con los resultados obtenidos en nuestro laboratorio. Así, es posible conocer si estos requisitos se ajustan a la realidad o si son tan mínimos que es imposible poner el juego en funcionamiento.



EMPIRE EARTH II THE ART OF SUPREMACY

Test pág. 44

CORTO (7'50'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 98 / ME / 2000/ XP Pentium 4 1,5 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 1,5 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible DirectX · Tarjeta gráfica 3D de 64 MB compatible Píxel Shader y T&L· Lector CD/DVD 4x



AMERICAN CONQUEST DIVIDED NATION

Test pág. 46

CORTO (9'31'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 98 / ME / 2000 / XP Pentium 4 2 GHz o similar · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2,5 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible · Tarjeta de vídeo 3D de 32 MB · Lector DVD 4x



TYCOON CITY NEW YORK

Test pág. 48

CORTO (7'19'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 98SE / ME / 2000 / XP Pentium 4 1,8 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 1,5 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX · Tarjeta gráfica 3D de 64 MB · Lector CD/DVD 4x

PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO EN 24 CONFIGURACIONES			10,8%	Empire Earth II		7,79	American Conquest		4,88	Tycoon City		3,75
	PROCESADOR-MEMORIA	TARJETA DE VÍDEO 1		RES. POR DEFECTO	1024x768x32		RES. POR DEFECTO	1024x768x32		RES. POR DEFECTO	1024x768x32	
STO. INFERIOR	WINDOWS 98 SECOND EDITION											
STO. INFERIOR	Intel Pentium III 600 MHz / 128 MB	Creative 3D Blaster Riva TNT2 M64 32 MB	0,43%	No funciona	No funciona	0,00	No funciona	Ralentización leve	4,00	No funciona	No funciona	0,00
STO. INFERIOR	Intel Pentium III 600 MHz / 128 MB	ATI Radeon 7200 64 MB	0,43%	No funciona	No funciona	0,00	No funciona	Fluido	5,00	No funciona	No funciona	0,00
STO. INFERIOR	Intel Pentium III 600 MHz / 128 MB	Hercules 3D Prophet 4500 64 MB	0,43%	No funciona	No funciona	0,00	No funciona	Ralentización leve	4,00	No funciona	No funciona	0,00
STO. INFERIOR	AMD Athlon 700 MHz / 128 MB	ATI Radeon 7200 64 MB	0,43%	No funciona	No funciona	0,00	No funciona	Fluido	5,00	No funciona	No funciona	0,00
STO. INFERIOR	AMD Athlon 700 MHz / 128 MB	Hercules 3D Prophet 4500 64 MB	0,43%	A saltos	A saltos	3,00	No funciona	Ralentización leve	4,00	No funciona	No funciona	0,00
SEGMENTO MEDIO	WINDOWS XP HOME EDITION											
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium 4 1,53 GHz / 256 MB	ATI Radeon 9000	0,39%	Fluido	Fluido	10,00	No funciona	Fluido	5,00	No funciona	Ralentizado	3,00
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium 4 1,53 GHz / 256 MB	ATI Radeon 7500	0,39%	Hay parones	Hay parones	4,00	No funciona	Fluido	5,00	No funciona	Ralentizado	3,00
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium 4 1,53 GHz / 256 MB	ATI Radeon 8500	0,39%	Fluido	Hay parones	7,00	No funciona	Fluido	5,00	No funciona	Ralentizado	3,00
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium 4 1,53 GHz / 256 MB	GeForce4 MX 440	0,39%	Fluido	Fluido	10,00	No funciona	Fluido	5,00	No funciona	Ralentización leve	4,00
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium 4 1,53 GHz / 256 MB	GeForce4 Ti 4200	0,39%	Fluido	Fluido	10,00	No funciona	Fluido	5,00	No funciona	Fluido	5,00
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 1800+ 1,53 GHz / 256 MB	GeForce FX 5200	0,39%	Fluido	Fluido	10,00	No funciona	Fluido	5,00	No funciona	Fluido	5,00
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 2200+ 1,79 GHz / 256 MB	ATI Radeon 9200	0,39%	Fluido	Fluido	10,00	No funciona	Fluido	5,00	No funciona	Fluido	5,00
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 2400+ 1,87 GHz / 256 MB	GeForce FX 5600 128 DDR	0,39%	Fluido	Fluido	10,00	No funciona	Fluido	5,00	No funciona	Fluido	5,00
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 2800+ 2,07 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 128 MB	0,39%	Fluido	Fluido	10,00	No funciona	Fluido	5,00	No funciona	Fluido	5,00
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium 4 2,66 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9200	0,39%	Fluido	Fluido	10,00	No funciona	Fluido	5,00	No funciona	Fluido	5,00
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium 4 2,80 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 128 MB	0,39%	Fluido	Fluido	10,00	No funciona	Fluido	5,00	No funciona	Fluido	5,00
SEG. SUPERIOR	Intel Celeron 2,66 GHz / 512 MB	Asus V9570GETD GF FX 5700 LE 256 MB	0,54%	Fluido	Fluido	10,00	No funciona	Fluido	5,00	No funciona	Fluido	5,00
SEG. SUPERIOR	Intel Celeron 2,80 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 256 MB	0,54%	Fluido	Fluido	10,00	No funciona	Fluido	5,00	No funciona	Fluido	5,00
SEG. SUPERIOR	AMD Sempron 2800+ 2 GHz / 512 MB	Asus V9570GETD GF FX 5700 LE 256 MB	0,54%	Fluido	Fluido	10,00	No funciona	Fluido	5,00	No funciona	Fluido	5,00
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	PowerColor X300 256 MB (PCI-Express)	0,54%	Fluido	Fluido	10,00	No funciona	Fluido	5,00	No funciona	Fluido	5,00
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 256 MB	0,54%	Fluido	Fluido	10,00	No funciona	Fluido	5,00	No funciona	Fluido	5,00
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	ATI Radeon 9800 PRO Atlantis 128 MB	0,54%	Fluido	Fluido	10,00	No funciona	Fluido	5,00	No funciona	Fluido	5,00
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 3200+ 2,2 GHz / 1 GB	ASUS GeForce 6800 128 MB	0,54%	Fluido	Fluido	10,00	No funciona	Fluido	5,00	No funciona	Fluido	5,00
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHz / 1 GB	HIS RX800 PRO 256 MB (PCI-Express)	0,54%	Fluido	Fluido	10,00	No funciona	Fluido	5,00	No funciona	Fluido	5,00

TARJETA DE VÍDEO

Si se produce alguna incompatibilidad reseñable, o si existe algún fallo que impide jugar con comodidad, será reseñado y explicado si con ello es posible aclarar el origen del problema. Pero muchas veces tal vez no exista otro remedio que cambiar de tarjeta.

PROCESADOR

En los últimos años los procesadores habían ocupado un segundo plano ya que la potencia gráfica era responsabilidad exclusiva de la tarjeta gráfica. Como la tendencia parece cambiar, aquí indicaremos si un procesador es apto o no para ejecutar un juego.

MEMORIA

Muchas veces este parámetro es fundamental ya que una de las primeras cosas que hace cualquier juego es chequear la cantidad de memoria instalada en nuestro PC.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE EN TU EQUIPO

Si existe algún remedio a la imposibilidad de jugar en condiciones con un determinado título, se reflejará aquí. Casi siempre, los remedios tendrán que ver con la configuración del programa para ser ejecutado con un grado de calidad gráfica inferior al ideal. Con estas soluciones podremos jugar, pero pagando el alto precio de perder la vistosidad de sus texturas, la resolución de pantalla o limitando los efectos especiales.

DISPONIBILIDAD DE ACTUALIZACIÓN

Si existe una actualización del juego podréis saber exactamente qué soluciona y si ese remedio arregla los errores que hayamos detectado en el laboratorio. Si no existe actualización en el momento de escribir estas líneas, os remitiremos a la página oficial.

EMPIRE EARTH II THE ART OF SUPREMACY

TARJETA DE VÍDEO

Las tarjetas sin Píxel Shader se verán ralentizadas. Además, hemos detectado que pese a cumplir de sobra las especificaciones, si no tenemos un procesador y memoria potentes habrá ralentizaciones.

PROCESADOR

Hemos detectado serias incompatibilidades con todos los procesadores que no cumplen con los requisitos mínimos. Por tanto, estamos ante un elemento decisivo para el buen funcionamiento.

MEMORIA

Independientemente del sistema operativo, 128 MB de RAM son suficientes para ejecutar el juego con fluidez.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Es posible bajar la resolución de pantallas para subsanar problemas de fluidez y también elegir uno de los cuatro niveles de detalle o desactivar las sombras. Aunque si el título no es compatible con nuestro procesador no habrá nada que hacer por mucho que probemos.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, visitar su página web en:
http://www.empireearth2.com/downloads.html

AMERICAN CONQUEST DIVIDED NATION

TARJETA DE VÍDEO

El desarrollador informa que es necesario que la tarjeta gráfica sea totalmente compatible con DirectX. Los chips de última generación del laboratorio han demostrado su compatibilidad.

PROCESADOR

El rendimiento del juego mejorará cuanta más potencia tenga la CPU de nuestro ordenador. Las cargas serán mucho mayores si no conseguimos llegar a los requisitos mínimos.

MEMORIA

Con la configuración mínima de memoria y una gráfica compatible, jugaremos correctamente, aunque las cargas entre misiones serán largas.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

El archivo Léeme no ahonda en soluciones a problemas, recomienda tener los driver actualizados y contar con la última versión de DirectX. Recomendamos reducir la resolución de pantalla, disminuir la calidad general de texturas y modelos y no ejecutar programas en segundo plano.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, visitar su página web en:
http://www.americanconquest.de

TYCOON CITY NEW YORK

TARJETA DE VÍDEO

Si nuestra tarjeta no tiene Píxel Shader encontraremos ralentizaciones importantes. Si no tenemos un procesador potente tendremos problemas a pesar de cumplir los requisitos mínimos.

PROCESADOR

Hemos detectado graves incompatibilidades con los procesadores que no cumplen con los requisitos mínimos. El juego no funcionará correctamente.

MEMORIA

El archivo Léeme recomienda doblar la configuración mínima de memoria (128 MB) para que todo vaya como la seda.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

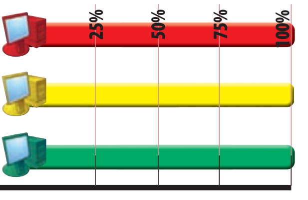
Las opciones que nos dan en el Léeme no son muchas, salvo la de actualizar los driver de la tarjeta gráfica y placa. De todos modos siempre nos queda el recurso de reducir la resolución de pantalla y quitar detalles gráficos en el menú de opciones para que todo vaya más fluido.

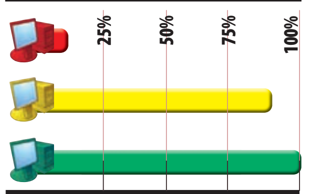
ACTUALIZACIONES

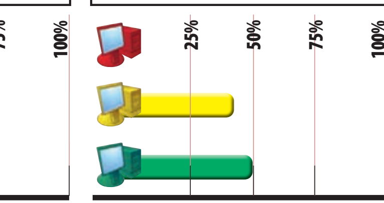
De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, visitar su página web en:
www.tycooncity.com

RENDIMIENTO EN GRÁFICOS

Las gráficas tienen la finalidad de resumir el grado de compatibilidad tras obtener una media de los Test de rendimiento, por segmentos de ordenadores. La gráfica adjunta muestra el ideal de compatibilidad.











PC SUDOKU

Test pág. 50

MUY CORTO (1'00'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 98/ ME / 2000 / XP Pentium II 400 MHz · 64 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 50 MB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con Directx 9.0c· Tarjeta gráfica SVGA · Lector CD 4x

		5,00
RES. POR DEFECTO	1024x768x32	
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00

TARJETA DE VÍDEO

No se han detectado problemas de importancia con ninguna de las tarjetas del laboratorio, cualquiera que disponga, al menos, de 2 MB funcionará a la perfección con este título.

PROCESADOR

En todos los equipos del laboratorio ha funcionado a la perfección. De todos modos, bajar de 400 MHz significará una apreciable pérdida de rendimiento.

MEMORIA

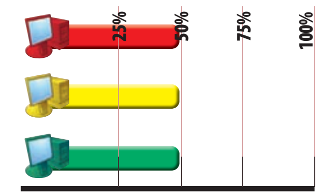
Con 64 MB tenemos de sobra para ejecutar este título, escuchar música y ver una película al mismo tiempo.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Este título es totalmente compatible con toda la gama de ordenadores del laboratorio. Si lo que queremos es mejorar la velocidad de juego, no habrá otra forma que ejecutarlo sin programas en segundo plano, ya que no se puede reducir la resolución ni modificar opciones gráficas.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, visitar su página web en: www.planetadeagostini.net





LOS SIMS SUPERSTAR

Test pág. 52

MEDIO (13'36'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 95/ 98 / ME / 2000 / XP Pentium III 233 MHz · 128 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible · Tarjeta gráfica 2 MB · Lector CD/DVD 8x

		10,00
RES. POR DEFECTO	1024x768x32	
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00

TARJETA DE VÍDEO

En los equipos del laboratorio no ha mostrado problemas de incompatibilidad, aunque es un hecho que no funcionará con algunas de las tarjetas más antiguas.

PROCESADOR

No es necesario un procesador demasiado potente para jugarlo. Si hay problemas de ralentizaciones, seguramente se deba más a problemas con la tarjeta de vídeo.

MEMORIA

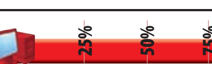
Funcionará con 64 MB de RAM, aunque necesita 128 MB si lo ejecutamos bajo XP o tenemos instalada otra expansión de «Los Sims ».

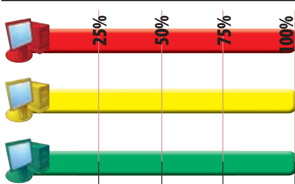
CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Este título no presenta prácticamente ningún error conocido, por lo que no nos planteará ningún problema a la hora de jugar. En todo caso, convendría leerse atentamente las instrucciones ya que el orden de instalación de las expansiones es importante.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, visitar su página web en: www.lossims.com







BATTLEFIELD VIETNAM

Test pág. 53

MEDIO (12'01'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 98 / 2000 / ME / XP Pentium II 933 MHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 1.7 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible DirectX 9.0b · Tarjeta gráfica de 64 MB compatible Direct 3D· Lector CD/DVD 16x

		9,04
RES. POR DEFECTO	1024x768x32	
Ralentizado	Ralentización leve	7,00
Fallos gráficos graves	Fallos gráficos graves	3,00
Fallos gráficos graves	Fallos gráficos graves	3,00
Fluido	Fluido	10,00
Fallos gráficos graves	Fallos gráficos graves	3,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00

TARJETA DE VÍDEO

La compatibilidad con las tarjetas del laboratorio es total aunque dependiendo de la potencia se verá peor o mejor. Si no disponen de tecnología T&L mostrarán fallos gráficos graves.

PROCESADOR

Parte importante, pues si no cumplimos con los requisitos mínimos la acción se ralentizará, complicando la jugabilidad. Es conveniente que supere por mucho los 900 MHz.

MEMORIA

Contar con sólo 256 MB, supondrá reducir la calidad de las texturas y otros efectos. Es necesario disponer del doble de memoria como mínimo.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Según el archivo Léeme es necesario instalar la versión 9.0b de Direct X o el juego no funcionará. Reducir la calidad de las texturas y la resolución mejora el rendimiento. El fabricante informa de un error al quedarnos sin memoria virtual que se resuelve haciendo más espacio en el disco duro.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, visitar su página web en: www.espana.ea.com



SINGLES ¿EN TU CASA O EN LA MIA?

Test pág. 54

CORTO (7'38'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 98 / ME / 2000 / XP Pentium III 1 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 1 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible · Tarjeta gráfica de 32 MB compatible · Lector CD/DVD

		8,56
RES. POR DEFECTO	1024x768x32	
Se bloquea	Se bloquea	0,00
Hay parones	Hay parones	4,00
Fallos gráficos graves	Fallos gráficos graves	3,00
Hay parones	Hay parones	4,00
Fallos gráficos graves	Fallos gráficos graves	3,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Todas las tarjetas del laboratorio han pasado perfectamente la prueba de compatibilidad. Eso sí, este título funcionará más o menos rápido dependiendo de la calidad de nuestra tarjeta gráfica.

PROCESADOR

Parte importante en el juego, si no cumplimos con los requisitos mínimos la acción se ralentiza complicando el manejo. Es conveniente que este pase de 1 GHz de velocidad.

MEMORIA

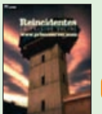
Contar con solo el mínimo recomendable, 256 MB, supondrá tener que aguantar numerosos parones a lo largo y ancho del juego.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Que funcione o no depende de todos los componentes: procesador, tarjeta de video y la memoria RAM. Si sufrimos problemas debemos actualizar los controladores de la gráfica y placa. Para mejorar el rendimiento ejecutaremos el juego sin aplicaciones en segundo plano.

ACTUALIZACIONES

Actualiza a la versión 1.6 y soluciona numerosos problemas.
http://3dgamers.intelenet.net/pub/3dgamers/games/singles/singles_update_1_6.exe



REINCIDENTES LA PRISIÓN

Test pág. 42

CORTO (6'45'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 95 / 98 / ME / 2000 / XP Pentium II 233 MHz · 64 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 4 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 8.1 · Tarjeta de vídeo 3D de 8 MB · Lector CD/DVD 8x

		5,00
RES. POR DEFECTO	1024x768x32	
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00
Fluido	No funciona	5,00

CONEXIÓN A INTERNET

Funciona con cualquier tipo de conexión, pero un módem de 56K ahorra cargas largas y picos de lag.

PUERTOS NECESARIOS PARA CONECTAR

Sin problemas para conectar a los servidores, pero si poseemos un cortafuegos o un router que nos impide acceder, en http://w1.prisonserver.com/spanish/troubleshooting/ daremos con la solución.

TARJETA DE VÍDEO

Los requisitos gráficos no son demasiado altos, de modo que en todos los segmentos ha dado un rendimiento sobresaliente.

PROCESADOR

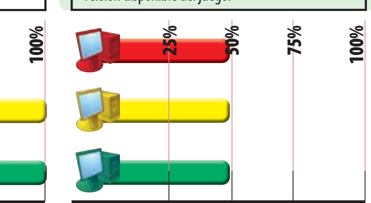
Dependiendo de la tarjeta gráfica alcanzará más o menos relevancia. Bajar de 233 MHz significará una pérdida de rendimiento, aunque en configuraciones actuales no encontraremos problemas.

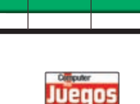
CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

No hemos detectado problemas en ninguno de los 24 ordenadores del laboratorio. Es un título compatible 100%, pero si tenemos problemas debemos probar a instalar la última versión de DirectX.

ACTUALIZACIONES

Al ejecutar «La Prisión Reincidentes», el propio programa buscará automáticamente la última versión disponible del juego.





El Attack 3 de Logitech está especialmente indicado para juegos de combate más orientados a la acción que a la simulación pura y dura, además a un precio razonable.

Un joystick de altos vuelos
Si pilotas, controla

Si te gustan los aviones pero no la simulación, no tienes por qué hacerte con un joystick demasiado sofisticado. Hay decenas de modelos baratos y fáciles de instalar.

Si hay un género que se identifique con el PC, además del cada vez más exitoso de la estrategia, es el de los simuladores de vuelo. Clásicos como «Flight Simulator» o el menos conocido «X-Plane», han alimentado durante años la sed de juegos "serios" de muchos usuarios de PC. Los verdaderos aficionados a estos simuladores saben, sin embargo, que aunque el uso del teclado y el ratón es muy importante, no hay nada que aumente más el realismo de volar que un conjunto de joystick y palanca de gases. Con todo, dentro del género de los simuladores de vuelo, existe otro sub-género en el que la simulación queda en un segundo plano, prevaleciendo la acción pura y dura. Nos referimos a juegos como «Battle of Britains II Wings of Fury», de Frindware, o «Blazing Angels», que Ubisoft lanzará este mismo mes, donde la presencia de un tercer eje de movimiento en el joystick o la propia palanca de gases a que hacíamos referencia anteriormente es escasamente relevante. De hecho, un buen puñado de botones son más que suficiente para acceder a todas las funciones de nuestra aeronave, que por lo general suelen ser muy limitadas.

■ Hay varios tipos de joystick, dependiendo del tipo de juego al que vayan orientados.

Este mes, por tanto, vamos a tratar la instalación de este tipo de joystick, con un modelo de Logitech sencillo pero fácil de utilizar y que, además, cuenta con un diseño adaptado tanto para diestros como para zurdos. Para dentro de dos números dejaremos la puesta en marcha de un conjunto de joystick y palanca de gases para disfrutar de auténticos simuladores de vuelo como «Flight Simulator 2004» y «X-Plane 8».



Lo más de lo más es disponer de un joystick y una palanca de gases de última generación.



El Attack 3 de Logitech es muy económico y esta adaptado para diestros y zurdos.

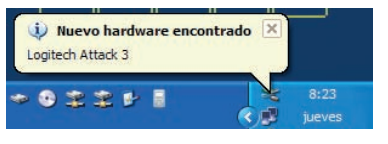
Instalar el joystick

Lo cierto es que la instalación de un joystick es relativamente sencilla, como veremos a continuación, y más en este caso, en el que ni siquiera es necesario instalar ningún tipo de controlador suministrado por el fabricante. Será después, con la configuración y calibrado de la palanca y botones, cuando este proceso se complique algo, aunque no demasiado.

1 Una vez encendido el ordenador, conectamos el joystick a un puerto USB libre del ordenador, preferiblemente alguno que se encuentre en la parte frontal para que no nos falte cable.



2 Windows nos indicará que ha detectado un nuevo hardware y, además, nos mostrará su nombre dentro de un globo.



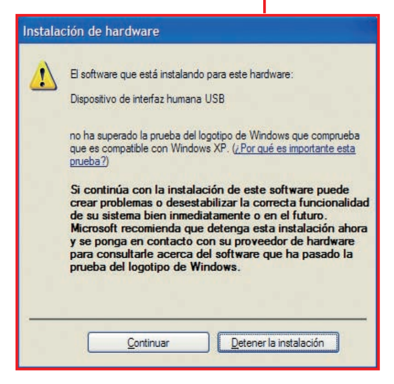
3 De inmediato, aparecerá una ventana que nos asistirá en la instalación del joystick. El proceso que se describe en los pasos 4 a 7 es necesario realizarlo dos veces, uno para la instalación del 'Dispositivo de Interfaz Humana USB' y otro para el Dispositivo de 'Juego Compatible con HID'. Una vez realizados ambos procesos, sin embargo, ya no será necesario realizar más instalaciones para este joystick en el futuro.

4 Dejamos seleccionada la opción 'Instalar automáticamente el software (recomendado)' y pulsamos el botón Siguiente >.

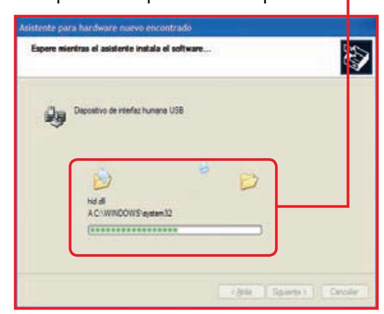
5 Windows comienza a copiar ficheros. En un momento dado, aparecerá la



ventana 'Instalación de hardware'. A pesar de su alarmante mensaje, no hay que preocuparse. Pulsamos el botón Continuar y seguimos tan ricamente.



6 Windows termina de copiar e instalar los ficheros necesarios para que el joystick quede completamente operativo.



7 Una vez Windows haya terminado de copiar los ficheros, pulsamos el botón Finalizar para terminar con la primera parte de la instalación del joystick.

Verificar la instalación

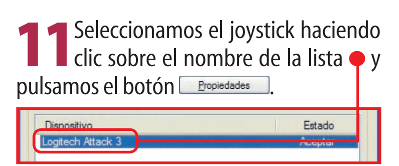
Ya tenemos conectado el joystick al PC, ahora vamos a comprobar que está perfectamente instalado y listo para ser utilizado. Esto lo podemos hacer desde el Panel de Control de Windows XP, con una herramienta incluida con el sistema operativo llamada 'Dispositivos de juego'.

8 Pulsamos sobre el menú Inicio en la barra de tareas de Windows y hacemos clic en la opción de menú Panel de control.

9 Una vez se haya abierto la ventana del Panel de Control, hacemos doble clic sobre Dispositivos de juego.

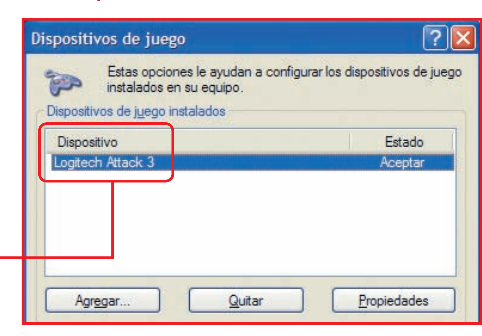
10 Se abrirá la ventana 'Dispositivos de juego', donde debería aparecer el Joystick Attack 3 que hemos instalado pero si no es así, repetimos los pasos 1 a 3 hasta que aparezca.

11 Seleccionamos el joystick haciendo clic sobre el nombre de la lista y pulsamos el botón Propiedades.



12 Para terminar, movemos la palanca, el control de aceleración y pulsamos todos los botones para comprobar que el joystick funciona correctamente. Al final de esta página puedes ver con qué número de la ventana de propiedades se corresponde cada botón del joystick. Ten en cuenta, eso sí, que en dicha imagen no se aprecia el gatillo, que en este caso ejerce de botón número 1.





Calibrar el Joystick

Mientras volamos, es importante que al soltar la palanca quede justo en el centro, de manera que el avión no gire constantemente sobre alguno de sus ejes. Para evitar esto, es necesario tener perfectamente calibrados los distintos controles analógicos del joystick, como vamos a ver a continuación:

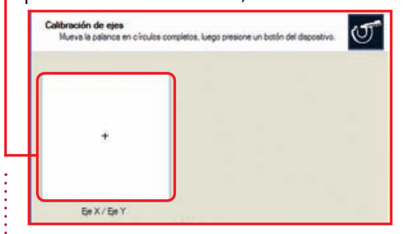
1 Repetimos los pasos del 8 al 11 de la sección anterior para abrir la ventana de propiedades del joystick.

2 Pulsamos el botón 'Calibrar', de la pestaña 'Configuración'.

3 Aparece el asistente para la calibración de dispositivos, que nos ayudará en este proceso. Hacemos clic en Siguiente >.

4 Soltamos la palanca y la dejamos en el centro para que el asistente obtenga una posición inicial desde la que configurar los demás valores. Pulsamos Siguiente >.

5 A continuación, movemos la palanca, llevándola de una esquina a otra sin pasar por el centro. Veremos que, mientras lo hacemos, una pequeña cruz se desplaza regularmente por el recuadro blanco que hay en la parte izquierda de la ventana de calibración. Tras repetirlo dos o tres veces, pulsamos cualquier botón del joystick (es preferible que sea uno de los que se encuentran en la base, para no mover la palanca accidentalmente).

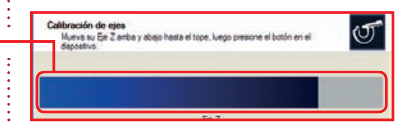


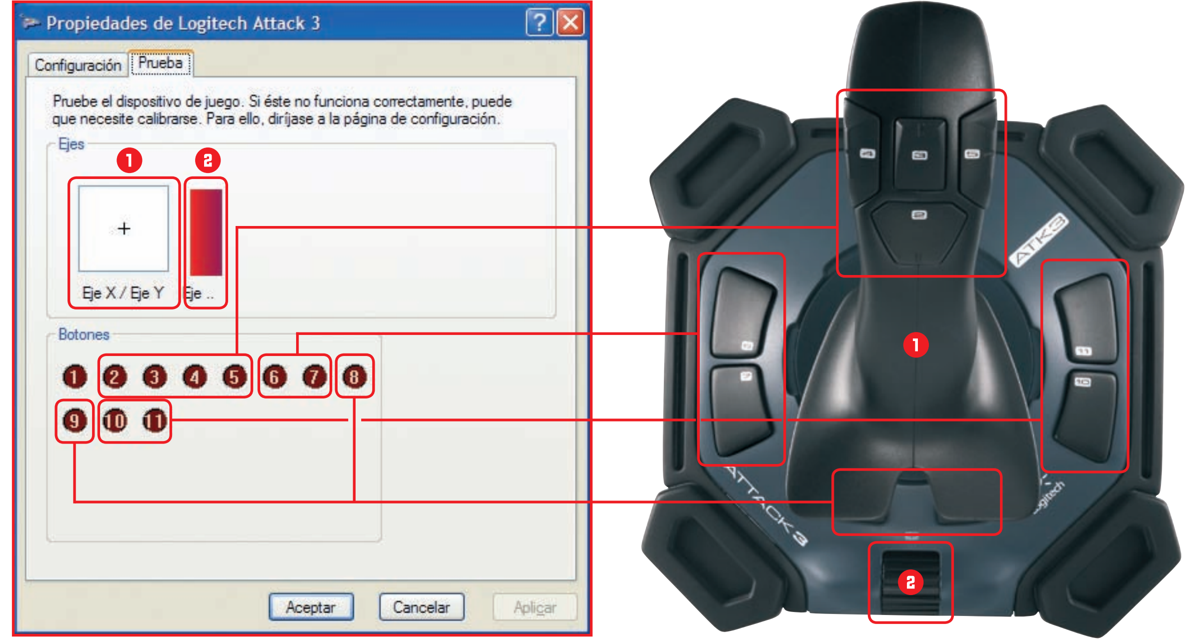
6 Volvemos a dejar la palanca en el centro. Una vez hecho, pulsamos de nuevo un botón cualquiera del joystick.

7 Ahora vamos a calibrar el eje Z, que en este caso se corresponde con el control de aceleración. En esta ocasión debemos desplazarlo arriba y abajo varias veces, de manera que la barra que aparece en pantalla se llene y vacíe por completo cada vez que desplazamos el control de un extremo a otro. Tras hacerlo, pulsamos un botón cualquiera o hacemos clic en Siguiente >.

8 Para terminar la calibración del joystick, hacemos clic en el botón Finalizar.

Nuestro joystick está ahora perfectamente instalado y listo para que empecemos a jugar con él. Recuerda que debes calibrarlo cada cierto tiempo, ya que es muy probable que con el uso pierda precisión.






Señores de la noche y noctámbulos por excelencia son los Vampiros.

Los nuevos Sims ¡¡Vampiros!!

La vida nocturna ve desfilar a muchas criaturas que sólo aparecen cuando el sol se esconde. Gracias a este artículo, conoceréis a todas esas clases de Sims noctámbulos.

Siguiendo con la infalible máxima de "a expansión nueva, personaje sobrenatural inédito", os vamos a presentar a uno de los tipos de Sims más raros que haya visto jamás un PC. Si en la primera edición de «Los Sims 2» eran los fantasmas y en la de «Los Sims 2 Universitarios» los zombies, en la vida nocturna, ¿qué mejor que unos relamidos Vampiros?

El personaje del Vampiro encaja perfectamente con la idea sobre la que gira esta última expansión, ya que siempre se les ha conocido por su afición a atacar a los humanos durante la noche y descansar cuando sale el sol. ¡¡Noctámbulos!!

Estos personajes son fáciles de reconocer: piel pálida o totalmente blanca, colmillos afilados a ambos lados de la boca, ojos inyectados en sangre y ciertos temibles poderes sobrenaturales.

SERIE LOS SIMS 2 NOCTÁMBULOS

¿Cómo convertirse en Vampiro?

Para que nuestro Sim se transforme en un verdadero Vampiro es necesario trabajar duro, ya que es un objetivo bastante difícil de conseguir. Para comenzar, debemos localizar en algún punto del Centro Urbano al Gran Vampiro. Existen dos, un hombre y una mujer. Una vez que los hayamos encontrado, intentaremos entablar una conversación con ellos para que nos reconozcan como un amigo.



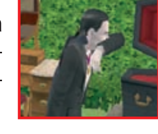
A partir de ahí, debemos cultivar una fuerte amistad con ellos e intimar lo suficiente para que, manteniendo altos los niveles de sociabilidad, les incitemos a que nos muerdan en el cuello. Si lo logramos, nuestro Sim pasará a ser uno de ellos. Otro aspecto positivo de esta amistad es que, si somos capaces de influenciar a uno de los Grandes Vampiros, podremos pedirle que mordisquee a esos Sims que odiamos.



Los poderes de un Vampiro

Existen ciertos aspectos en los que saldremos beneficiados si nos convertimos al "vampirismo". Uno de ellos es su peculiar modo de transporte o su inquebrantable ánimo durante la noche. Así será la vida después de mordernos el Gran Vampiro:

Acechar: consiste en taparse los colmillos con la capa negra y desplazarnos desapercibidamente por el escenario.

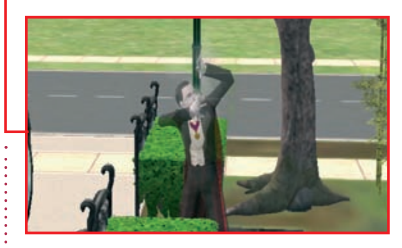


Volar: típico método de transporte a la manera de los murciélagos, tan veloz como útil porque podremos llegar a cualquier parte. Podremos saltar pequeños obstáculos, pero no muy grandes.



Ánimo: magnífica ventaja, pues no nos decaerá en toda la noche. Durante las doce horas que dura el periodo nocturno las barras de higiene, comodidad, energía, hambre, etc., no descenderán jamás. Esto es particularmente beneficioso porque podremos aprovechar esta circunstancia para realizar todos aquellos deberes y tareas que tengamos pendientes. Lo mismo pasa mientras estemos durmiendo en el sarcófago. Pero cuidado, que en cuanto llegue el día, nuestro personaje sentirá en sus carnes todo el desgaste de la noche. Es por eso que debemos tener cuidado con las descargas eléctricas, los accidentes domésticos y la luz del día. Un leve contacto y perderemos de una tacada las energías.





Los deseos de un Vampiro

Uno de los nuevos deseos que podrá experimentar nuestro personaje tras convertirse en Vampiro es la necesidad impulsiva de tirarse al cuello de los demás Sims. Como cualquier otro deseo, conlleva la interacción con otro Sim, por lo tanto, existe el riesgo de ser rechazado. También debemos saber que no podremos morder a un Sim hasta que alcance la adolescencia.

Consecuencias de ser Vampiro

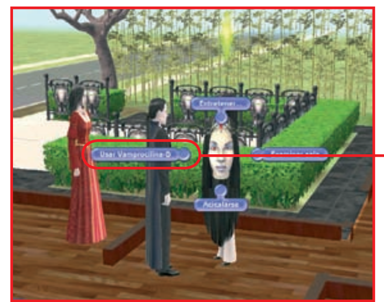
• No envejecemos, por lo que nos mantenemos jóvenes por toda la eternidad. Eso sí, al no poder salir de día, sólo podremos vivir la acción que se produce de noche.
• Nuestros hijos no serán Vampiros. Para convertirlos, tendremos que esperar a la adolescencia y moderles en el cuello.



Cómo dejar de ser un Vampiro

Descolgamos el teléfono y seleccionamos la opción 'Servicios' y, después, 'Casamenteros'. Cuando llegue la casamentera a casa hacemos clic sobre ella y le compramos la poción llamada "Vamprocillin-D".

Para hacer uso de ella, hacemos clic sobre el Sim que compró el brebaje y seleccionamos la opción 'Tomar Vamprocillin-D'. Nuestro Sim volverá a ser completamente normal en todos los aspectos.



COMPLETA TU COLECCIÓN

Consigue ahora tus números atrasados en

www.axelspringer.es/atrasados



● La Batalla por la Tierra Media (Test y Guía) ● Juegos velocidad (Comparativa) ● Crónicas de Riddick (Test) ● Roller Coaster Tycoon 3 (Test)...

● Beach Life (Juego Completo): Vive las fiestas más "cañeras" del verano construyendo increíbles complejos de vacaciones donde disfrutar a tope.



● World of Warcraft (Test y Guía) ● Juegos de rol online (Comparativa) ● La Mansión Playboy (Test) ● Caballeros de la Antigua República II (Test)...

● Tomb Raider The Last Revelation (Juego Completo): La cuarta entrega de la saga más aclamada de la historia de los videojuegos.



● Los Sims 2 Universitarios (Test y Guía) ● Juegos de Acción 3D (Comparativa) ● Splinter Cell 3 (Test) ● Brothers in Arms (Test)...

● Patrician II (Juego Completo): Comercia, lucha, haz política y piensa la mejor estrategia para vencer. ¿Te gusta ganar dinero?



● Empire Earth 2 (Test y Guía) ● Juegos Picantes (Comparativa) ● Doom 3 La Resurrección del Mal (Test) ● SWAT 4 Armas y Tácticas (Test)...

● The Italian Job (Juego Completo): Roba a la mafia italiana en su propia casa y escapa por las carreteras alpinas al volante de un mini.



● Imperial Glory (Test y Guía) ● Acción Star Wars (Comparativa) ● 7 Sins (Test) ● Close Combat First to Fight (Test) ● Act of War (Test) ...

● Breed (Juego Completo): Dirige a un comando de cuatro soldados espaciales para luchar contra la amenaza alienígena.





● Commandos Strike Force (Reportaje Especial) ● Terror en tu PC (Comparativa) ● GTA San Andreas (Test y Guía) ● Juiced (Test)...

● Zeus Señor del Olimpo (Juego Completo): Funda y haz prosperar una metrópoli en la Antigua Grecia y gánate el favor de los dioses.



● Los Sims 2 Noctámbulos (Reportaje Especial) ● Acción Callejera (Comparativa) ● Battlefield 2 (Test y Guía) ● Cossacks II (Test)...

● Cossacks (Juego Completo): ¡¡Disfruta de la saga de estrategia más aclamada de Europa!!



● Age of Empires III (Reportaje Especial) Acción 3D (Comparativa) ● Dungeon Siege II (Test) ● Fahrenheit (Test y Guía)...

● Tomb Raider Chronicles (Juego Completo): ¡¡Acompaña a Lara en una de sus mejores aventuras!!



● F.E.A.R. (Reportaje Especial) ● Estrategia para todos (Comparativa) ● Black & White 2 (Test y Guía)...

● American Conquest (Juego Completo): ¡¡Disfruta de la estrategia en tiempo real más divertida!!



● Quake 4. (Reportaje Especial) ● Los Sims 2 (Comparativa) ● Age of Empires III (Test), F.E.A.R. (Test y Trucos)...

● Homeworld (Juego Completo): ¡¡El juego de estrategia más revolucionario y original de PC!!



● King Kong (Test y Guía completa) ● Mánager de fútbol (Comparativa) ● Call of Duty 2 (Test), SW Battlefront II (Test)...

● Turok 2 (Juego Completo): ¡¡Disfruta de la trepidante acción de esta legendaria saga de los videojuegos!!



● Rise of Legends (Reportaje Especial) ● Acción y Terror (Comparativa) ● Panzers II (Test), NFS Most Wanted (Test)...

● Kingpin (Juego Completo): ¡¡Conviértete en el rey de los suburbios con este sensacional juego de acción 3D!!



● ESDLA La Batalla por la Tierra Media II. (Reportaje Especial) ● Juegos de estrategia (Comparativa) ● TOCA Race Driver 3 (Test)...

● Shadow Man (Juego Completo): ¡¡Adéntrate en la zona muerta y vive una de las aventuras de acción más increíbles de la historia del PC!!

¿Te falta algún número?

1 • Entra en www.axelspringer.es/atrasados

2 • Elige los números que desees

3 • Recíbelos en tu domicilio

al precio de portada (3,99€) + gastos de envío

Oferta válida hasta fin de existencias

• Sólo disponibles los números no agotados desde el número 25

• Gastos de envío: 1€ por ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito

• No se aceptarán pedidos fuera de España

De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu pedido. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Los Vascos, 17, 28040 Madrid.

Y ADEMÁS

¡Pide tu archivador!

Si quieres tener todos tus ejemplares a mano consigue tu archivador por sólo 9€ (gastos de envío incluidos)



A todos nos apetece mostrar nuestra mejor imagen. ¿Por qué pensar que nuestro PC iba a ser menos?

Así se Instala una tarjeta PCI-Express

Mejora la imagen de tu PC

No hay nada más agradecido que renovar la tarjeta gráfica de nuestro PC y ver cómo los juegos cobran una vistosidad que desconocíamos. Si no te atreves a hacerlo por ti mismo, lee atentamente estas páginas y verás lo sencillo que resulta cambiar de tarjeta gráfica.



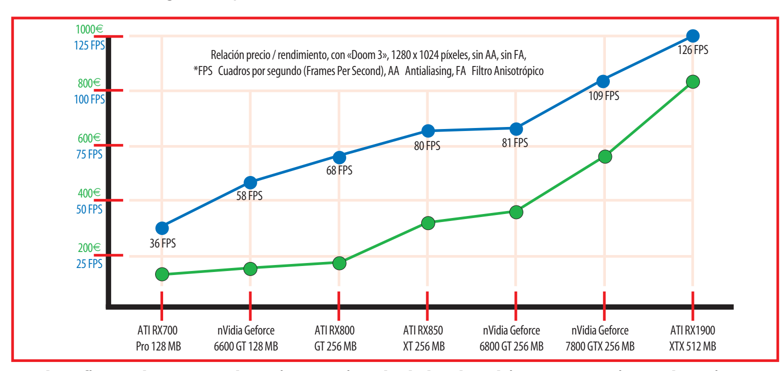
Este mes vamos a instalar una flamante tarjeta de Club3D con chip Geforce 7800 GTX.

Casi sin darnos cuenta, hemos alcanzado ya el cuarto capítulo de esta serie en la que os explicamos cómo instalar o actualizar los principales elementos hardware de un PC. El tema de este mes es de lo más atractivo, pues nos ocuparemos de las tarjetas gráficas, ese objeto de deseo con el que, como todo en la vida, vale más elegir bien que gastar mucho. Si no crees lo que te decimos, no tienes más que detenerte en el gráfico que te hemos preparado en esta misma página. En él se puede ver como, por ejemplo,



La Geforce 6600 GT es una de las tarjetas con mejor relación precio/rendimiento.

mientras una tarjeta es siete veces más cara que la RX700 Pro de ATI, a la hora de jugar nos ofrece un rendimiento efectivo tan sólo tres veces y medio superior. La experiencia nos dice que una tarjeta de última generación no se aprovecha hasta algún tiempo después, cuando los programadores y, principalmente, las nuevas versiones de **DirectX** Pág.96, consiguen explotar al máximo todo el potencial gráfico del nuevo chip. En cuanto al tipo de conexión, **AGP** Pág.96 o **PCI Express** Pág.96, échale un vistazo al recuadro que hay en la siguiente página para aclarar un tanto las ideas. Una vez elegido el modelo, pasaremos a la acción: instalar una tarjeta gráfica. Gracias a Windows XP, resultará una tarea sumamente sencilla.

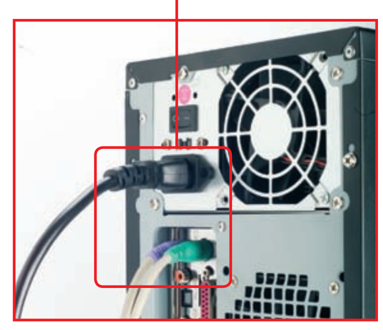


En el gráfico podemos ver el precio aproximado de las dos últimas generaciones de tarjetas y el rendimiento que ofrecen con un juego relativamente moderno como «Doom 3».

Instalar físicamente la tarjeta gráfica

¿Qué necesitamos para ponernos manos a la obra? Básicamente dos cosas: la tarjeta en sí y los controladores o driver para que funcione correctamente con Windows. Lo siguiente, instalar físicamente la tarjeta gráfica, es un proceso que solventaremos con unos pocos pasos.

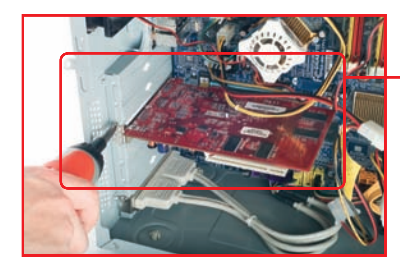
1 Desconectamos todos los periféricos conectados al ordenador, esto es, teclado, ratón, monitor, etc., así como el cable de corriente.



2 Retiramos el portón lateral, desatornillándolo si fuese necesario.



3 Desatornillamos también la tarjeta gráfica que tenemos instalada y la extraemos con sumo cuidado. Como ya indicamos en la anterior página, esta tarjeta gráfica es PCI Express, que es el estándar que utilizan en la actualidad casi todas las tarjetas que se lanzan al mercado. Podéis ver las diferencias entre ambos tipos en el recuadro "PCI Express y AGP".

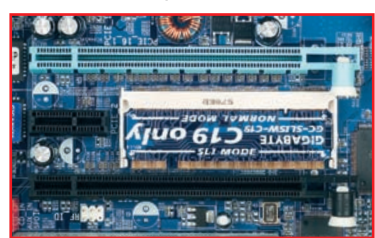


4 Insertamos la tarjeta gráfica en la ranura correspondiente, empujando con firmeza pero con cuidado de no doblar o partir alguno de los componentes.

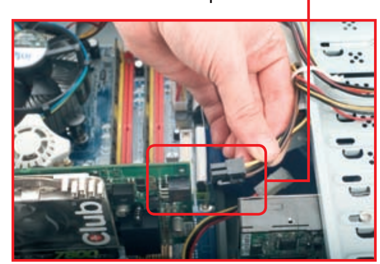


"Es importante instalar la última versión existente de los controladores de la tarjeta"

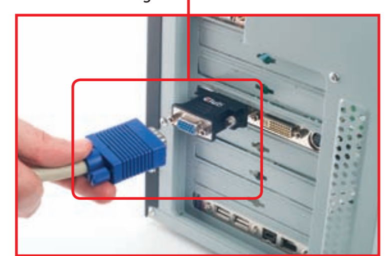
5 Como veis, nosotros tenemos dos ranuras PCI-Express. Esto es así porque se trata de una placa base con tecnología SLI de nVidia, que nos permite conectar dos tarjetas gráficas de forma simultánea (multiplicando la potencia). Hoy, sin embargo, sólo vamos a instalar una de las dos. Más adelante, en posteriores artículos, explicaremos cómo aprovechar tanto la tecnología SLI, como la análoga de ATI, CrossFire.



6 Atornillamos la tarjeta gráfica para que no se desplace cuando coloquemos el cable **VGA** Pág.96 o **DVI** Pág.96 y conectamos uno de los cables de la fuente de alimentación en la ranura correspondiente.



7 Cerramos el portón lateral y conectamos todos los periféricos, a la inversa de como hicimos en los pasos 1 y 2. Como la tarjeta que hemos instalado sólo dispone de salidas DVI y no VGA, utilizamos un adaptador especial (se suele incluir con la tarjeta) para poder conectar nuestro viejo monitor **CRT** Pág.96.



INSTALAR LOS CONTROLADORES

Para terminar de instalar la tarjeta gráfica, es necesario instalar los últimos **controladores** Pág.96 disponibles, aunque en un primer momento utilizaremos los que se incluyen junto a la tarjeta gráfica.

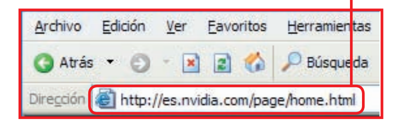
8 Encendemos el ordenador e introducimos el CD con los controladores.

9 Windows se iniciará y, poco antes de que aparezca el escritorio, detectará el nuevo hardware que hemos instalado.

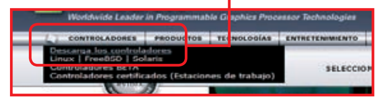
10 Como el CD con los controladores ya está en la unidad, nos limitamos a pulsar repetidamente el botón [Siguiente >] hasta que finalice el proceso de instalación.

Para extraerle el 100% a la tarjeta gráfica, es importante instalar la última versión disponible de los controladores. En nuestro caso, al tratarse de una tarjeta Geforce, recurriremos a la web de nVidia para descargarlos.

11 Introducimos la dirección http://es.nvidia.com en el navegador.



12 Hacemos clic en el enlace 'Controladores' y, a continuación, en 'Descargar los controladores'.

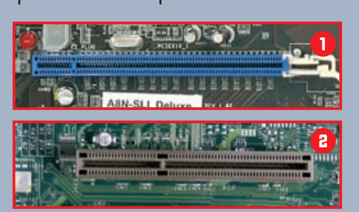


13 Elegimos el tipo de controlador a descargar, la serie a la que pertenece la tarjeta y el sistema operativo que tenemos instalado. Pulsamos el botón [Go!].

14 Hacemos clic sobre alguno de los enlaces existentes y descargamos el fichero con los nuevos **driver** Pág.96.

PCI EXPRESS Y AGP

Técnicamente hablando, las diferencias entre un estándar y otro son notables; por ejemplo, PCI Express es, por el momento, el doble de rápido que AGP 8x y además permite el tráfico de datos de doble sentido, aumentando el rendimiento. Pero para lo que nos interesa saber aquí, decir que PCI Express es el estándar de conexión para tarjetas gráficas que dominará en los próximos años. En cuanto a las diferencias físicas, en las fotografías podéis ver que la ranura PCI Express es mayor que la de AGP 8x, teniendo además la separación entre pines desplazada un poco más a la izquierda.

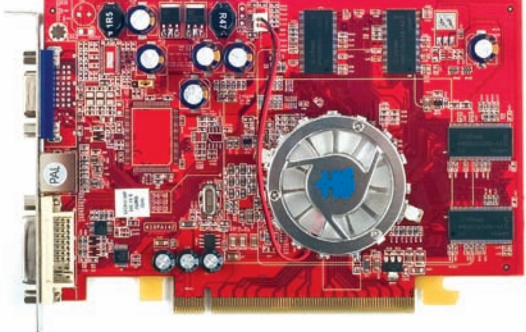


Arriba podemos apreciar las diferencias físicas entre PCI Express 1 y AGP 8x 2.

15 Una vez descargado, hacemos doble clic en el icono del instalador y seguimos las instrucciones en pantalla; básicamente, pulsar el botón [Next >] hasta que finalice la instalación. Tras reiniciar el ordenador, ahora sí, la tarjeta gráfica estará perfectamente configurada. Conviene, por lo menos una vez al mes, repetir los pasos 11 al 15 para mantener la tarjeta convenientemente actualizada.







A la izquierda, con la típica placa de color rojo de las tarjetas de ATI, tenemos la Radeon X700 que hemos desinstalado este mes de uno de nuestros equipos. Arriba, la potente Geforce 7800 GTX que hemos montado en su lugar.

Los mejores juegos

Los mejores juegos de PC, ordenados y clasificados por precio, para que sepáis qué comprar

ACCIÓN +20€ POR MÁS DE 20 €

NUESTROS FAVORITOS

Con más acción

1. CALL OF DUTY 2



La II Guerra Mundial jamás ha sido tan impactante, los duros e intensos combates sacarán al soldado que llevamos dentro sino queremos quedarnos en el caminos.

2. STAR WARS REPUBLIC COMMANDO



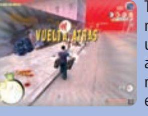
Tomando como punto de partida Geonosis, los soldados clon se aprestan a entrar en el mundo de los insectos como un ciclón de acción y adrenalina. No pararemos.

3. QUAKE 4



Si los Strogg piensan que pueden venir a la tierra y conquistarla están muy equivocados, porque les vamos a hacer un traje de plomo en cuanto se descuiden.

4. TOTAL OVERDOSE

Tacos, tequila y mucho, mucho tiroteo. Tendremos un tremendo arsenal de armas para recibir a tanto narco y unos movimentos especiales devastadores.

5. BATTLEFIELD 2




La acción online más trepidante que te puedas imaginar. Y es que estadounidenses y terroristas no se darán un segundo de tregua en su lucha en la red.

Battlefield 2



(+)
- El nivel de detalle gráfico es impresionante.
- Modo multijugador tremendamente divertido.
- Elevado numero de vehículos.
- Siete tipos de soldados.

(−)
- Llegar a conocer a todos nuestros hombres es complicado.
- El modo para un jugador tiene pocas posibilidades.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 49,95€
- + info. CHJ 53

NOTA	8,49
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Battlefield 2
Special Forces



(+)
- Las fuerzas de elite.
- Modo multijugador tremendamente diveritdo.
- Nuevos vehículos y armas disponibles.

(−)
- Para tratarse de una expansión se echa en falta más contenido.
- El modo individual tiene pocas posibilidades.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 29,95€
- + info. CHJ 59

NOTA	8,15
PRECIO/CALIDAD	Bien

Call of Duty 2

(+)
- Excepcional ambientación.
- Gran trabajo de documentación.
- Es como estar en la guerra.
- Poder manejar tanques.

(−)
- Demasiado lineal.
- Algunas fases son extremadamente difíciles.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 49,95€
- + info. CHJ 57

NOTA	9,06
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Conflict Global Storm



(+)
- Coordinar a cuatro soldados al mismo tiempo.
- Variedad de objetivos en cada una de las misiones.
- Buena inteligencia artificial.
- Arsenal de armas muy completo.

(−)
- El desarrollo es algo lineal.
- Se echan en falta más misiones.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 44,95€
- + info. CHJ 55

NOTA	8,10
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Constantine



(+)
- Amplía los conocimientos que adquirimos en la película.
- Buena combinación del uso de armas y de la magia.
- Guión muy trabajado.

(−)
- Poca variedad de enemigos.
- Los jefes finales se repiten hasta la saciedad.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 44,95€
- + info. CHJ 49

NOTA	8,74
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Doom 3
La Resurrección del Mal



(+)
- Muy espectacular.
- Muchos enemigos distintos.
- Gráficos impresionantes.
- La tensión es extrema.

(−)
- La inteligencia artificial de los enemigos no es muy alta.
- Puede ser repulsivo para los jugadores más aprensivos.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 29,95€
- + info. CHJ 50

NOTA	8,62
PRECIO/CALIDAD	Insuficiente

GTA San Andreas



(+)
- Una ciudad para campar a nuestras anchas.
- Miles de opciones disponibles.
- Multitud de misiones.
- Muchas armas y vehículos.

(−)
- La dificultad en ciertos niveles.
- Que nos pille la policía.

- Take 2
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 29,95€
- + info. CHJ 52

NOTA	9,35
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Gun



(+)
- La ambientación es de película.
- Gran variedad de misiones.
- Sencillo manejo.
- Total libertad de movimientos.

(−)
- El mapa es muy pequeño para la idea original del juego.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 49,95€
- + info. CHJ 58

NOTA	8,86
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Half Life 2 Juego del Año



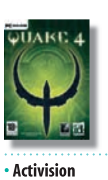
(+)
- Impresionante motor físico.
- Historia muy bien planteada.
- Armas muy originales.
- Visualmente impactante.

(−)
- Se necesita conexión a Internet para jugar correctamente.
- La instalación se nos antoja extremadamente larga.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 49,95€
- + info. CHJ 45, 56

NOTA	9,43
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Quake 4



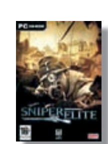
(+)
- Mucha acción.
- Gráficamente sensacional.
- Los enemigos asustan.
- Muchas armas disponibles.

(−)
- Puede llegar a herir la sensibilidad de los más aprensivos.
- Quedarnos atascados.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 54,95€
- + info. CHJ 56

NOTA	9,03
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Sniper Elite



(+)
- Muy buena ambientación.
- La importancia del escenario.
- Nosotros elegimos el tipo de acción.
- Poder disparar a las granadas que lleva el enemigo.

(−)
- Demasiado lineal.
- Los enemigos son infalibles, no yerran un solo disparo.

- Virgin Play
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 49,95€
- + info. CHJ 55

NOTA	7,89
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Star Wars Republic Commando



(+)
- Fiel recreación del universo Star Wars.
- Impresionante combinación entre táctica y acción.
- Gráficamente espectacular.

(−)
- Para acabar con los enemigos hace falta vaciar un cargador entero.
- Algunas fases resultan muy lineales.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 49,95€
- + info. CHJ 49

NOTA	8,90
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Star Wars Battlefront II



(+)
- Pelear en las batallas del Episodio III.
- Unidades muy bien detalladas.
- Pelear con los Jedi.
- Gran variedad de soldados y vehículos a elegir.

(−)
- Para disfrutar plenamente hace falta un joystick.



- Activision
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 49,95€
- + info. CHJ 57

NOTA	8,83
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Lo mejor del mes

1 ELECTRONIC ARTS · 49,95€ · ACCIÓN



EL PADRINO

Los Corleone toman nuestro PC para darnos un cursillo en toda regla de métodos mafiosos, amor por la Familia y violencia salvaje. Una emocionante y divertida adaptación del inmenso film de Coppola.

2 ELECTRONIC ARTS · 49,95€ · ESTRATEGIA



ESDLA LA BATALLA POR LATIERRA MEDIA II

La lucha entre el bien y el mal no descansa, y ahora nos brinda la posibilidad de vivir batallas que quedaron fuera de la trología de Peter Jackson.

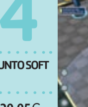
3 ELECTRONIC ARTS · 29,95€ · SIMULACIÓN



LOS SIMS 2 ABREN NEGOCIOS

Nuestros personajes virtuales favoritos nos sorprenden con una expansión orientada al mundo empresarial. ¡Monta negocio y fórrate!

4 PUNTO SOFT · 29,95€ · SIMULACIÓN



URGENCIAS

La cuestión es si podremos con el frenético ritmo de la unidad de Urgencias de la popular serie de televisión, o nos comerán los pacientes. Habrá que hacer muchos turnos y alguna que otra relación personal.

5 VUG · 29,95€ · ESTRATEGIA




EMPIRE EARTH II THE ART OF SUPREMACY

Vuelve uno de los títulos de estrategia más galardonados por la puerta grande. Tres nuevas civilizaciones con sus correspondientes campañas.

para PC

y cuánto cuesta.

En COMPUTER HOY JUEGOS consideramos que la mejor forma de comprar es recopilar todos los datos posibles sobre un juego y analizarlos después con detenimiento. Así, para que todo este proceso os resulte mucho más sencillo, hemos reunido los datos que sobre cada lanzamiento consideramos necesarios para hacer una buena compra, ordenándolos por géneros y segmentos de precios comprendidos por encima y por debajo de los 20€.
Y es que a los tradicionales datos sobre la compañía, hemos incorporado apartados como "lo bueno" y "lo malo", la calidad obtenida en nuestros exigentes Test y su relación precio/calidad.

Call of Duty Juego del año



+ Excelente ambientación bélica.
+ Acción a raudales.
+ Las increíbles batallas históricas.
+ La sensación de estar allí.

− Se hace muy corto.
− Las voces están sin traducir.
− Algunas misiones son demasiado fáciles.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 29,95€
- + info. CHJ 46

NOTA	8,17
PRECIO/CALIDAD	Bien

Close Combat First to Fight



+ Todos los movimientos están basados en las maniobras reales de los marines.
+ La recreación de los escenarios.
+ Guerra en estado puro.
+ Unidades muy detalladas.

− Las misiones son muy difíciles.
− Se echa en falta un tutorial.

- Take 2
- Jug. Expertos
- +16 años
- 44,99€
- + info. CHJ 51

NOTA	8,24
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

El Padrino



+ Todo el ambiente de la película.
+ Original sistema de combates.
+ Guión muy trabajado.
+ Formar parte de la familia Corleone.

− Las misiones secundarias no son muy variadas.
− Se echan en falta más opciones de juego.

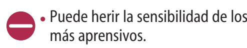
- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 49,95€
- + info. CHJ 60

NOTA	8,64
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

F.E.A.R.
First Encounter Assault Recon



+ Impresionantes gráficos.
+ Jugar con él es toda una experiencia.
+ Muchos sustos.
+ Acción total asegurada.



− Puede herir la sensibilidad de los más aprensivos.

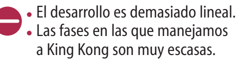
- VUG
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 49,95€
- + info. CHJ 56

NOTA	9,36
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Peter Jackson's King Kong



+ Impresionantes gráficos.
+ Muy buena ambientación.
+ Sencillo y divertido.
+ Controlar al gran gorila.



− El desarrollo es demasiado lineal.
− Las fases en las que manejamos a King Kong son muy escasas.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 44,95€
- + info. CHJ 57

NOTA	9,03
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Prince of Persia
Las Dos Coronas



+ Disfrutar de dos príncipes diferentes.
+ Conocer el final de las Arenas del Tiempo.
+ Nuevos combos y movimientos especiales.
+ Es muy largo y espectacular.



− El control es algo tosco.
− La cámara de juego es bastante incómoda.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 44,95€
- + info. CHJ 58

NOTA	8,59
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

SWAT 4



+ Misiones muy trabajadas.
+ Mucha tensión.
+ Gráficos muy realistas.
+ Cuatro hombres a nuestra entera disposición.

− Sin pasar por el tutorial es imposible progresar.
− Matar a los malos penaliza.

- VUG
- Jug. Expertos
- +18 años
- 49,95€
- + info. CHJ 50

NOTA	8,33
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

The Matrix Path of Neo



+ Fiel a las escenas de la película.
+ Cientos de movimientos en combate.
+ Convertirse en Neo y salvar al mundo.
+ Es muy largo y espectacular.

− Es bastante fácil.
− A veces Neo se vuelve bastante incontrolable.

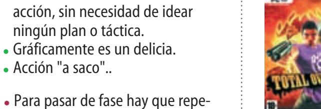
- Atari
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 39,95€
- + info. CHJ 58

NOTA	8,14
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

The Regiment



+ Pasamos directamente a la acción, sin necesidad de idear ningún plan o táctica.
+ Gráficamente es un delicia.
+ Acción "a saco"..



− Para pasar de fase hay que repetir constantemente la misión.
− Sin pasar por el tutorial es imposible progresar.

- Konami
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 34,95€
- + info. CHJ 59

NOTA	8,02
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Total Overdose

+ Una ciudad muy mejicana para hacer de las nuestras.
+ Realizar grandes combos es muy divertido.
+ Gran variedad de movimientos.

− Los enemigos son demasiado torpes y poco peligrosos.
− Si nos salimos de las misiones no hay nada que hacer.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 44,95€
- + info. CHJ 55

NOTA	8,15
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

-20€ POR MENOS DE 20 €

Battlefield Vietnam



+ Muy buena banda sonora.
+ Muchos vehículos disponibles.
+ El modo multijugador es muy divertido.

− La buena inteligencia artificial del modo para un jugador requiere un potente procesador.
− Se necesita un joystick para el control de los aviones.

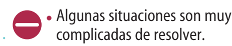
- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,95€
- + info. CHJ 37,60

NOTA	8,25
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Brothers in Arms
Road to Hill 30



+ Fiel recreación de la acción de la Segunda Guerra Mundial.
+ Fantástica mezcla de táctica y acción.
+ Respuesta de las armas realista.
+ Basado en una historia real.



− Algunas situaciones son muy complicadas de resolver.
− La intensidad cae en algunos momentos.

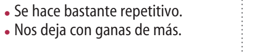
- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,95€
- + info. CHJ 49

NOTA	8,46
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Brothers in Arms
Earned in Blood



+ Fiel a la Historia.
+ Dificultad equilibrada.
+ La inteligencia de los enemigos está muy mejorada.



− Se hace bastante repetitivo.
− Nos deja con ganas de más.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,95€
- + info. CHJ 55

NOTA	8,75
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Far Cry



+ Realismo espectacular.
+ Muchos caminos distintos.
+ Gráficos impresionantes.
+ La inteligencia artificial de los enemigos.

− Algunas fases son extremadamente difíciles.

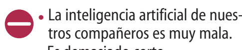
- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 19,95€
- + info. CHJ 37

NOTA	9,26
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Hidden & Dangerous 2



+ Excelente ambientación.
+ Las misiones están muy bien pensadas.
+ La respuesta de las armas es real.
+ Poder liderar a cuatro hombres.



− La inteligencia artificial de nuestros compañeros es muy mala.
− Es demasiado corto.

- Take 2
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,99€
- + info. CHJ 33

NOTA	8,16
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Max Payne 2



+ Gran ambientación.
+ El tiempo bala.
+ Impresionante física.
+ Argumento bien estructurado.

− Poco original con respecto al anterior.
− Muy lineal.

- Take 2
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 19,99€
- + info. CHJ 46

NOTA	8,87
PRECIO/CALIDAD	Bien

Medal of Honor
Pacific Assault



+ Gráficos muy realistas.
+ Muy buena ambientación.
+ Misiones muy variadas.
+ Acción asegurada.

− Extremadamente difícil
− El efecto de las armas pesadas al disparar.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,99€
- + info. CHJ 45

NOTA	9,15
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Prince of Persia
El Alma del Guerrero



+ Muchos movimientos disponibles.
+ El nuevo sistema de combates.
+ El guión es interesante.

− La cámara entorpece el desarrollo.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,95€
- + info. CHJ 46, 56

NOTA	8,39
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Prince of Persia + XIII
Las Arenas del Tiempo

+ Dos juegos a un precio excepcional.
+ Todo el encanto de Persia y de las películas de espías.
+ El guión está muy trabajad o.

− La inteligencia de los enemigos es mejorable en los dos títulos.

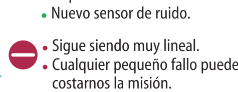
- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 19,95
- + info. CHJ 44

NOTA	8,39
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Splinter Cell Chaos Theory



+ Impresionantes gráficos.
+ Modo sigilo mucho más mejorado.
+ Gran cantidad de golpes y armas disponibles.
+ Nuevo sensor de ruido.



− Sigue siendo muy lineal.
− Cualquier pequeño fallo puede costarnos la misión.

- Ubi Soft
- Jug. Expertos
- +16 años
- 19,95€
- + info. CHJ 49,59

NOTA	8,44
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

ESTRATEGIA

NUESTROS FAVORITOS

Por civilizaciones

1. CIVILIZATION IV



Sin duda una de las sagas más reputadas y valoradas por los estrategas más puristas. En esta última entrega se nos ofrecen 18 civilizaciones distintas.

2. EMPIRE EARTH II



Hasta ocho civilizaciones en lucha por conquistar el mundo. Selecciona una de ellas y acepta el reto de convertirla en la más poderosa de todos los tiempos.

3. AGE OF EMPIRES III



Europa se frotaba las manos por la perita en dulce que acababa de descubrir, el continente americano. Ocho países lucharán por sus tierras.

+20€ POR MÁS DE 20 €

Age of Empires III



- Impresionantes gráficos.
- Sistema de cartas muy logrado.
- Funciona correctamente en cualquier equipo.
- El gran equilibrio entre unidades.

- Controlarlo a la perfección lleva mucho tiempo.
- Es muy difícil mantener los puestos avanzados.

- Microsoft
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 59,95€
- + info. CHJ 56

NOTA	9,33
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Black & White 2



- Espectacular mezcla de simulación y estrategia en tiempo real.
- Tenemos libertad de acción para hacer lo que nos apetezca.
- Soberbio apartado gráfico.

- Problemas con los shader más antiguos de DirectX .
- Necesita un PC muy potente.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 49,95€
- + info. CHJ 55

NOTA	9,16
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Civilization IV



- Por fin en 3D.
- Numerosos modos multijugador.
- Han aumentado espectacularmente el número de unidades.
- Buena banda sonora.

- Hace falta un gran equipo para jugar correctamente.
- Incompleto tutorial.

- Take 2
- Jug. Expertos
- +12 años
- 49,95€
- + info. CHJ 57

NOTA	8,35
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Domination





- Sistema de juego muy original.
- Unidades muy detalladas.
- Estrategia en estado puro.

- Cualquier insignificante fallo se paga con creces.
- El ordenador siempre elegirá la mejor opción.

- Virgin Play
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 29,95€
- + info. CHJ 54

NOTA	8,37
PRECIO/CALIDAD	Bien

Dragonshard



- Historia muy trabajada.
- Unidades bastante detalladas.
- La mezcla de estrategia y Rol.
- Dos lugares de acción, superficie y subsuelo.

- Cuesta mucho conseguir cristal.
- Los objetos que compramos son demasiado caros.

- Atari
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 39,95€
- + info. CHJ 56

NOTA	7,66
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

El Señor de los Anillos: La Batalla por la Tierra Media II



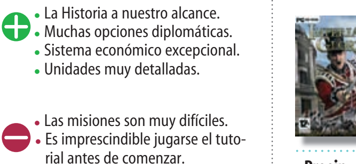
- Poder disfrutar de batallas que no aparecen en las películas.
- Gráficamente es un delicia.
- Más acción que economía.
- Nos hará pensar de lo lindo.

- Conseguir puntos de combate es muy difícil.
- El tutorial es básico para entender la mecánica de recursos.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 49,95€
- + info. CHJ 60

NOTA	8,54
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Empire Earth II



- La Historia a nuestro alcance.
- Muchas opciones diplomáticas.
- Sistema económico excepcional.
- Unidades muy detalladas.

- Las misiones son muy difíciles.
- Es imprescindible jugarse el tutorial antes de comenzar.

- VUG
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 49,95€
- + info. CHJ 50

NOTA	9,00
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Imperial Glory



- El sistema de juego de tablero es muy completo.
- Muchísimas unidades en pantalla.
- Las batallas históricas.
- Visualmente muy logrado

- Extremadamente difícil.
- Al principio resulta algo tedioso.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 44,99€
- + info. CHJ 51

NOTA	9,05
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Rome Total War Gold Edition



- Miles de unidades en pantalla.
- Divertido modo por turnos para tomarnos un respiro de tanta acción masiva.
- Batallas muy, muy tácticas.

- Extremadamente difícil.
- Sin pasar el tutorial es prácticamente imposible jugar.

- Activision
- Jug. Expertos
- +3 años
- 39,95€
- + info. CHJ 44,59

NOTA	8,48
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Warhammer 40.000: Dawn of War Game of the Year



- Unidades muy detalladas.
- Sistema de recursos original.
- El universo Warhammer.

- Sólo una campaña disponible.
- Fases muy largas.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 34,95€
- + info. CHJ 44, 56

NOTA	7,81
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

-20€ POR MENOS DE 20 €

Alejandro Magno





- Muchas unidades en pantalla.
- Sencillo sistema de recursos.
- Las unidades se crean muy deprisa.

- Casi todas las batallas se ganan por número de soldados.
- La inteligencia de los enemigos es mejorable.

- Ubi Soft
- Todo tipo de jug.
- + 12 años
- 19,95€
- + info. CHJ 46

NOTA	8,56
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Castle Strike



- Impresionantes asedios.
- 27 misiones disponibles.
- El modo multijugador es muy divertido.

- Construir un ejército contundente es tremendamente tedioso.
- La defensa de fortalezas es muy, muy sencilla.

- Data Becker
- Todo tipo jug.
- + 16 años
- 9,95€
- + info. CHJ 49

NOTA	8,42
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Cossacks 2



- Realismo muy conseguido.
- Buena combinación entre estrategia en tiempo real y por turnos.
- Unidades muy detalladas.

- Extrema dificultad para progresar, sobre todo al principio.
- Las batallas se pueden convertir en algo bastante tedioso.

- Planeta de Agostini
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 9,95€
- + info. CHJ 53

NOTA	8,07
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

El Señor de los Anillos: La Batalla por la Tierra Media



- Gráficos muy realistas.
- Muy buena ambientación.
- Idéntico a la película.
- Acción asegurada.

- Las razas están descompensadas.
- La inteligencia de los enemigos no es muy elevada.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 19,95€
- + info. CHJ 47

NOTA	9,02
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Imperivm II



- Campañas intensas y largas.
- Recrea hechos históricos.
- Multitud de unidades diferentes.
- Ideal para iniciarse en el género.

- No permite resoluciones inferiores a 1024x768 pixels.
- Deja pocas opciones para el desarollo táctico.

- FX Interactive
- Todo tipo de jug.
- +12 años
- 9,95€
- + info. CHJ 34

NOTA	8,38
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Imperivm III: Las Grandes Batallas de Roma



- Tres nuevos ejércitos.
- Nuevos escenarios para explorar y conquistar como África y Egipto.

- Deja pocas opciones para el desarrollo táctico.

- FX Interactive
- Todo tipo de jug.
- +12 años
- 9,95€
- + info. CHJ 46

NOTA	8,54
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Panzers II



- Impresionantes gráficos.
- La presentación del producto.
- Tres campañas distintas.
- Mucha acción y poca gestión.

- Algunas misiones son extremadamente difíciles.
- Comprar nuevos tanques resulta demasiado caro.

- FX Interactive
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 19,95€
- + info. CHJ 58

NOTA	9,09
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Patrician III: Imperio de los Mares



- Buen sistema económico.
- Completo manual y buena presentación.
- Excelente inteligencia artificial.

- Demasiados productos a manejar.
- Conquistar una ciudad por la fuerza es casi imposible.

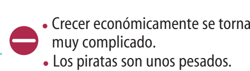
- FX Interactive
- Todo tipo jug.
- +3 años
- 9,95€
- + info. CHJ 33

NOTA	8,06
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Port Royale 2



- Excepcional sistema económico.
- Interesantes batallas navales.
- Muchas ciudades disponibles.



- Crecer económicamente se torna muy complicado.
- Los piratas son unos pesados.

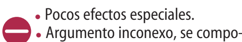
- FX Interactive
- Todo tipo jug.
- +7 años
- 9,95€
- + info. CHJ 53

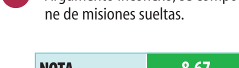
NOTA	8,86
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Praetorians



- Equilibrio de unidades perfecto.
- Inteligencia de los adversarios muy alta.
- Escenarios muy trabajados.





- Pocos efectos especiales.
- Argumento inconexo, se compone de misiones sueltas.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +13 años
- 19,95€
- + info. CHJ 25

NOTA	8,67
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Soldiers: Heroes of World War II



- Unidades muy detalladas.
- Sistema de recursos original.
- El universo Warhammer.

- Sólo una campaña disponible.
- Fases muy largas.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,95€
- + info. CHJ 44, 55

NOTA	7,74
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Stronghold Deluxe



- Muchas misiones disponibles.
- Divertidísimos asedios.
- Equilibrio entre las distintas tropas.
- Buena gestión de recursos.

- Inteligencia artificial baja.
- Sistema de control confuso.

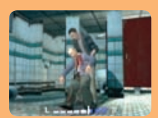
- Take 2
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 19,99€
- + info. CHJ 9

NOTA	7,53
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

ACCIÓN-AVENTURA

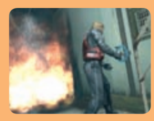
NUESTROS FAVORITOS
De miedo

1. FAHRENHEIT



Unos misteriosos asesinatos traen de cabeza a la policía, y al supuesto ejecutor. Como a unos y otros los manejamos nosotros el lío está montado.

2. COLD FEAR



El descubrimiento de un barco a la deriva es el detonante de una historia sobrecogedora, en la que un guardacostas se convertirá en todo un héroe.

3. MARTIN MYSTÈRE



La muerte de uno de los más prestigiosos profesores de arqueología llevara al célebre investigador Mystère a vivir uno de sus casos más angustiosos.

+20€ POR MAS DE 20 €

Fahrenheit



+
- Vivir las dos caras de la moneda.
- Historia muy trabajada.
- Muchas acciones disponibles.
- Gran ambientación.

−
- La libertad de movimientos no es tal porque el juego sigue siempre un guión preestablecido.

- Atari
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 49,95€
- + info. CHJ 54

NOTA	8,13
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Harry Potter y el Cáliz de Fuego



+
- Tres jugadores en un solo PC.
- -Sin lugar a dudas el mejor ambientador de la saga.
- Muchos hechizos disponibles.
- Lanzar conjuros.

−
- Es necesario un pad de control para jugar correctamente.
- La inteligencia artificial de los enemigos es muy escasa.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +7 años
- 49,95€
- + info. CHJ 58

NOTA	8,21
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Martin Mystère

+
- Historia muy trabajada.
- Puzzles bastante lógicos.
- Muchas localizaciones disponibles para visitar.

−
- Algunos puzzles nos llevarán a distintas localizaciones, lo que complica mucho la investigación.
- Quedarnos atascados.

- Friendware
- Todo tipo jug.
- +7 años
- 44,95€
- + info. CHJ 59

NOTA	7,66
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Sid Meier's Pirates!



+
- Gran variedad de situaciones.
- Se nos permite elegir nuestro camino con total libertad.
- El ambiente es muy peliculero.

−
- Los combates son demasiado sencillos.
- La inteligencia de los barcos en los combates navales es mejorable.

- Atari
- Todo tipo jug.
- +7 años
- 49,95€
- + info. CHJ 46

NOTA	8,38
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

-20€ POR MENOS DE 20 €

Cold Fear



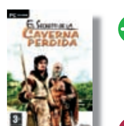
+
- Muy buena ambientación.
- Muchos sustos.
- Los puzzles están bien pensados.
- La sensación de que el barco está vivito, coleando y peligroso.

−
- Puede llegar a herir la sensibilidad de los más aprensivos.
- El desarrollo es algo lento.
- Quedarnos atascados.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 19,95€
- + info. CHJ 51

NOTA	7,64
PRECIO/CALIDAD	Notable

El Secreto de La Caverna Perdida



+
- La fiel recreación del período Paleolítico.
- Puzzles bastante lógicos.
- Las secuencias de introducción.
- La historia.

−
- Demasiado corto.
- Quedarse atascados.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +3 años
- 19,95€
- + info. CHJ 55



NOTA	7,68
PRECIO/CALIDAD	Notable

SIMULACIÓN

NUESTROS FAVORITOS
Por objetos

1. LOS SIMS 2



Además de nuevas misiones que cumplir, «Los Sims 2» nos ofrece un fenomenal catálogo de objetos para decorar nuestra casa como nos dicte el buen gusto.

2. LOS SIMS 2 ABREN NEGOCIOS



Se incluyen 125 ineditos objetos en esta expansión, cuyo punto fuerte radica en la nueva puerta que se abre para los Sims, con su entrada en el mundo empresarial.

3. LOS SIMS 2 NOCTÁMBULOS



No hay nada como salir de noche con un nuevo deportivo y buena compañía. Aparte, de los "bugas", podremos acceder a un buen muestrario de objetos nuevos.

+20€ POR MÁS DE 20 €

Los Sims 2



+
- Gráficos muy realistas.
- Nuevos objetivos y aspiraciones para nuestros Sims.
- Muchísimas opciones disponibles.
- Completo editor de Sims.

−
- Los tiempos de carga son excesivos.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- + 7 años
- 54,95€
- + info. CHJ 43

NOTA	9,16
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Los Sims 2 Abren Negocios



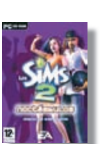
+
- Poder crear nuestro propio imperio mercantil.
- La posibilidad de contratar empleados.
- Más de 125 nuevos objetos disponibles.
- Muchos tipos de negocios disponibles.

−
- Los empleados no tienen paciencia.
- Empezar con el negocio es complicado, al principio todo son pérdidas.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- + 12 años
- 29,95€
- + info. CHJ 60

NOTA	9,03
PRECIO/CALIDAD	Bien

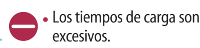
Los Sims 2 Noctámbulos



+
- Vivir las noches más "toledanas".
- Bailar sin parar con nuestra cita hasta que salga el sol.
- Muchas acciones disponibles.

−
- Los tiempos de carga son excesivos.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 29,95€
- + info. CHJ 54



NOTA	8,62
PRECIO/CALIDAD	Bien

Los Sims 2 Universitarios



+
- 3 Universidades bien distintas.
- Conseguir que nuestro Sim madure y se haga un adulto de provecho y con carrera.
- Muchas juergas universitarias

−
- Los tiempos de carga son excesivos.
- La estancia en la Universidad es excesivamente breve.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- + 12 años
- 29,95€
- + info. CHJ 49

NOTA	9,18
PRECIO/CALIDAD	Notable

+20€ POR MENOS DE 20 €

Los Sims Deluxe Edition

+
- El juego original y su primera expansión.
- El editor nos permite crear nuestro propio Sims.
- Muchos objetos disponibles.
- El sistema de juego es sencillo

−
- Con el paso del tiempo acaba resultando algo monótono.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +7 años
- 9,99€
- +info. CHJ 53

NOTA	7,76
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Singles 2 ¿Tres son multitud?



+
- Las relaciones a tres bandas.
- Modo historia muy bueno.
- Elevado numero de personajes
- Muchas posibilidades disponibles.

−
- A pesar de las apariencias no es tan fiero ni tan fuerte.
- Demasiado lineal.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,95€
- + info. CHJ 52

NOTA	7,74
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

LANZAMIENTOS DE PC: NOVEDADES A LA VENTA DESDE EL 1 DE FEBRERO HASTA EL 1 DE MARZO

Título	Distribuidora	Precio estimado
ACCIÓN		
El Padrino	Electronic Arts	49,95€
Getting Up: Contents Under Pressure	Atari	39,95€
Day of Defeat: Source	Electronic Arts	19,95€
Battle Strike Call to Victory	Virgin Play	14,95€
Jet Storm Modern Dogfights	Virgin Play	14,95€
Specnaz	friendware	39,95€
The Regiment	Konami	39,95€
AVENTURA		
Ankh	Take2	39,95€
DEPORTIVOS		
Winter Challenge	Friendware	29,95€
ESTRATEGIA		
Empire Earth II The Art of Supremacy	VUG	29,95€
American Conquest Divided Nation	Planeta de Agostini	19,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media II	Electronic Arts	49,95€
Star Wars El Imperio en Guerra	Estrategia	49,95€
Terrorist Takedown Conflict in Mogadishu	Virgin Play	14,94€
INTELIGENCIA		
PC Sudoku	Planeta de Agostini	9,95€
World Series of Poker	Activision	19,95€
ROL		
Reincidentes La Prisión Online	Punto Soft	14,95€
SIMULACIÓN		
Los Sims 2 Abren Negocios	Electronic Arts	29,95€
Urgencias	Punto Soft	29,95€
Tycoon City New York	Atari	29,99€
C130 Hercules	Proein	29,95€
Combat Wings	Virgin Play	14,95€
Marine Park Empire	Noilis	29,95€
Virtual Skipper 4	Nobilis	29,95€
VELOCIDAD		
Crashday	Atari	29,95€
Ford Street Source	Virgin Play	19,95€
Jacked	Virgin Play	19,95€

SERIES CLÁSICAS PARA PC

ACTIVISION (RE-ACTIVATE)	
Day of Defeat	19,95€
Jedi Knight Jedi Academy	19,95€
Medieval Total War	19,95€
Medieval Total War Viking Invasion	19,95€
Spider-Man	19,95€
Star Wars Jedi Knight II Jedi Outcast	19,95€
Vampire The Masquerade Redemption	19,95€
ELECTRONIC ARTS (CLASSIC)	
Battlefield Vietnam	19,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media	19,95€
FIFA Football 2005	19,95€
James Bond 007 Nightfire	19,95€
Los Sims de Vacaciones	9,95€
Los Sims Deluxe	19,95€
Los Sims House Party	9,95€
Los Sims Primera Cita	9,95€
Medal of Honor Pacific Assault	19,95€
NBA Live 2005	19,95€
Need for Speed Underground 2	19,95€
Sid Meier's Sim Golf	19,95€
Total Club Manager 2005	9,95€
ELECTRONIC ARTS (VALUE LINE)	
Battlefield 1942	9,95€
El Señor de los Anillos El Retorno del Rey	9,95€
Harry Potter y la Cámara Secreta	9,95€
Harry Potter y la Piedra filosofal	9,95€
Medal of Honor Allied Assault	9,95€
Need for Speed Underground	9,95€
FX INTERACTIVE (FX PREMIUM)	
Imperivm Edición Oro	9,95€
Imperivm III Las Grandes Batallas de Roma	9,95€
Patrician III El Imperio de los Mares	9,95€
Port Royale 2	9,95€
Sega Rally 2	9,95€
NOBILIS (NEOJUEGOS)	
Gladiator	19,95€
PLANETA DE AGOSTINI (RED COLLECTION)	
Command & Conquer: Renegade	9,95€
Cossacks II	9,95€
Shogun Total War	9,95€
Taito Legends	9,95€
The Westerner	9,95€
Theme Park World	9,95€
UFO	9,95€
PROEIN (BEST SELLERS)	
Colin McRae Rally 4	19,95€
Perimeter	19,95€
TOCA Race Driver 2	19,95€
TAKE 2 (PRECIO ESPECIAL)	
GTA Vice City	19,99€
Hidden & Dangerous 2	19,99€
Kohan II King of War	19,99€
Mafia	19,99€
Manhunt	19,99€
Max Payne 2	19,99€
Midnight Club 2	19,99€
Stronghold Deluxe	19,99€
Vietcong	19,99€
UBI SOFT (CODEGAME)	
Age of Empires (Gold Edition)	9,95€
Combat Flight Simulator	9,95€
Dungeon Siege	9,95€
Flight Simulator 3	9,95€
IL2 Sturmovik	9,95€
Piratas del Caribe	19,95€
Prince of Persia + XIII	19,95€
Rainbow Six 3 Raven Shield	9,95€
Singles ¿En Tu Casa o en la Mía?	19,95€
Splinter Cell	9,95€
Brother in Arms Road to Hill 30	19,95€
VUG (BEST SELLER)	
Diablo II	14,95€
Diablo II Lord of Destruction	14,95€
ESDLA La Comunidad del Anillo	14,95€
Leisure suit Larry Magna Cum Laude	14,95€
Lords of the Realm III	14,95€
Starcraft + Broodwar	14,95€
The Simpsons Hit and Run	14,95€
Warcraft III Reign of Chaos	14,95€

VELOCIDAD

NUESTROS FAVORITOS

Con más vehículos

1. TOCA RACE DRIVER 3



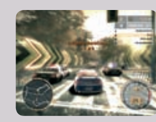
Decenas y decenas de vehículos, desde coches de rallyes a monoplazas o deportivos, para tomar parte en un sinfín de competiciones muy diferentes.

2. TOCA RACE DRIVER 2



Poder conducir desde un camión de carreras a un turismo GT, con la la simulación más realista posible. Desde luego, tendremos juego y coches para rato.

3. NEED FOR SPEED MOST WANTED



Varios vehículos que "tunear" a nuestro gusto para este emocionante juego de velocidad que nos llevará a quemar ruedas por la gran ciudad.

Moto Gp 3
Ultimate Racing Technology



(+)
- La licencia oficial del Campeonato del Mundo de Moto GP.
- Poder meter mano a la moto.
- Muchos circuitos disponibles.

(−)
- No saber frenar a tiempo.
- En las salidas los rivales nos estorbarán descaradamente.

- THQ
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 29,99€
- + info. CHJ 54

NOTA	9,09
PRECIO/CALIDAD	Bien

+20€ POR MAS DE 20 €

Colin McRae Rally 2005

(+)
- Nivel gráfico muy alto.
- Conducción muy realista.
- Se diferencian bien los distintos tipos de superficies.
- 34 vehículos disponibles.

(−)
- Es necesario un volantes para disfrutar plenamente.

- Proein
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 49,95€
- + info. CHJ 44

NOTA	7,91
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

TOCA Race Driver 3

(+)
- 35 competiciones distintas.
- La conducción más real.
- Espectaculares circuitos y vehículos.
- Muchas opciones de configuración.

(−)
- Después de las primeras carreras se vuelve muy complicado.
- Es necesario un volante para disfrutarlo plenamente.

- Proein
- Jug. Expertos
- + 12 años
- 49,95€
- + info. CHJ 59

NOTA	8,69
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Need for Speed
Most Wanted





(+)
- Las persecuciones policiales son muy emocionantes.
- Gráficamente es un delicia.
- Muchas opciones tuning.
- Gran cantidad de vehículos disponibles.

(−)
- Que nos coja la "poli".
- En las últimas pruebas las persecuciones duran demasiado.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +3 años
- 49,95€
- + info. CHJ 58

NOTA	9,08
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

-20€ POR MENOS DE 20 €

Colin McRae Rally 04



(+)
- Nivel Gráfico muy alto.
- Conducción muy real.
- Se diferencia entre los distintos tipos de superficie.

(−)
- Con la vista interior es difícil progresar.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +3 años
- 19,95€
- + info. CHJ 36

NOTA	8,53
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Need for Speed
Underground 2



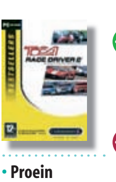
(+)
- Cientos de posibilidades para tunear nuestro bólido.
- Toda una ciudad a nuestra para correr a todo gas.
- Argumento bastante cuidado.

(−)
- Desde que arranca la partida hasta que empezamos a tunear pasa mucho tiempo.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 19,95€
- + info.CHJ 46,55

NOTA	9,09
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Toca Race Driver 2



(+)
- Gran número de competiciones.
- Conducción muy real.
- Cuenta con historia propia.
- Gran variedad de tipo de vehículos.

(−)
- Después de las primeras carreras se vuelve muy complicado.
- Si cometemos un fallo no podremos ganar ninguna carrera.

- Proein
- Jug. Expertos
- +12 años
- 9,95€
- + info. CHJ 39

NOTA	8,63
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

DEPORTIVOS

NUESTROS FAVORITOS

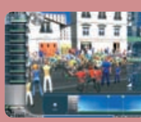
Mánager

1. PC FÚTBOL 2006



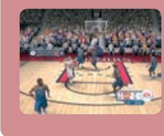
Cientos de opciones para configurar nuestro equipo y llevarlo hasta lo más alto de la tabla de clasificación. Eso sí, para hacer una escuadra ganadora hay que trabajar.

2. PRO CYCLING MANAGER



No sólo tendremos que hacer las veces de director de equipo durante las carreras, fuera debemos buscar patrocinadores, hacer fichajes, buscar buenas bicicletas...

3. NBA LIVE 06



El nuevo modo franquicia nos abre la posibilidad de disfrutar del mercado de fichajes de la NBA. Además, nos permite manejar un equipo durante 25 años.

PRO Cycling Manager



(+)
- Gran base de datos con la mayoría de los ciclistas.
- 450 etapas disponibles.
- Manejar al equipo es sencillo, ganar no lo es tanto.

(−)
- Las dichosas "pájaras".
- Ganar una etapa es muy complicado.

- Friendware
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 29,95€
- + info. CHJ 54

NOTA	7,87
PRECIO/CALIDAD	Bien

+20€ POR MAS DE 20 €

FIFA 06

(+)
- Sus 21 ligas oficiales.
- Partidos muy espectaculares.
- Exhibe un fútbol más realista.

(−)
- El mánager es bastante flojo.
- La diferencia entre los equipos no es demasiado notable.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 49,95€
- + info. CHJ 56

NOTA	8,47
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

NBA Live 06



(+)
- Gran cantidad de movimientos disponibles.
- Todas las franquicias NBA disponibles.
- El modo Dynasty es genial.

(−)
- Llevar a controlarlo perfectamente nos costará mucho tiempo.
- Se necesita un pad de control para jugar correctamente.

- Electronic Arts
- todo tipo jug.
- + 3 años
- 45,95€
- + info. CHJ 57

NOTA	8,53
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

PRO Evolution Soccer 5



(+)
- Los movimientos de los jugadores son casi perfectos.
- Es muy divertido.
- Se ha solucionado el problema con la regla de la ley de la ventaja.

(−)
- Nos costará un triunfo controlar correctamente todo.
- Tanto menú de configuración del equipo puede marearnos.

- Konami
- todo tipo jug.
- + 3 años
- 39,95€
- + info. CHJ 56

NOTA	8,94
PRECIO/CALIDAD	Bien

-20€ POR MENOS DE 20 €

FIFA Football 2005



(+)
- Sencillo de jugar.
- Más de 350 equipos y 16 ligas internacionales.
- El control sin balón.

(−)
- Para jugar correctamente es necesario un pad de control.
- Para sacarle todo el rendimiento se requiere «Total Club Manager».

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 19,95€
- + info. CHJ 44

NOTA	8,26
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

NBA Live 2005



(+)
- El simulador más real de basket.
- El nuevo modo Dinasty.
- Gran cantidad de movimientos disponibles.

(−)
- Se necesita pad de control para jugar correctamente.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 19,95€
- + info. CHJ 46, 54

NOTA	8,39
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

PC Fútbol 2006



(+)
- Gran cantidad de opciones para no aburrirnos un instante.
- 63 ligas y 2.000 clubes disponibles.
- Configurar nuestras táctica como más nos guste.

(−)
- Todavía hay algunos fallos como que se pare el partido por el lanzamiento de una falta.
- La música es demasiado repetitiva.

- P. de Agostini
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 19,95€
- + info. CHJ 57

NOTA	6,80
PRECIO/CALIDAD	Notable



ROL

+20€ POR MAS DE 20 €

NUESTROS FAVORITOS

Por historia

1. DUNGEON SIEGE II



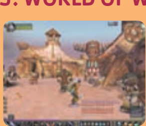
De las Llanuras de las Lágrimas ha surgido el nuevo heredero de Zaramoth para subyugar y aniquilar a cualquiera que se atreva oponérsele.

2. SW C. DE LA ANTIGUA REPÚBLICA II



La historia nos propone controlar a un amnésico caballero Jedi al que le han puesto precio a su cabeza. A partir de ahí, comenzará la aventura definitiva.

3. WORLD OF WARCRAFT



Las fuerzas de la Alianza y las de la Horda están más equilibradas que nunca. Como miembros de una u otra facción lucharemos hasta el último aliento.

Dark Age of Camelot



- Virgin Play
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 29,95€
- + info. CHJ 52

(+)
- Gran variedad de clases, armas y conjuros para vivir la aventura.
- Poder decidir entre PvP o no.
- Completamente en castellano.
- Muchísimas posibilidades de juego para no aburrirnos.

(−)
- El control no es muy cómodo.
- Pagar una cuota mensual.

NOTA	7,93
PRECIO/CALIDAD	Bien

Dungeon Siege II



- Microsoft
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 54,99€
- + info. CHJ 54

(+)
- La inclusión de supergolpes.
- La posibilidad de tomar decisiones libremente.
- Decidir sobre la marcha el tipo de guerrero que deseamos.

(−)
- Con el paso del tiempo se puede volver repetitivo.
- Limitada variedad de situaciones.

NOTA	8,59
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

-20€ POR MENOS DE 20 €

City of Heroes



- Friendware
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 19,95€
- + info. CHJ 49

(+)
- Grandiosos escenarios.
- Muchas posibilidades para configurar a nuestro héroe.
- Todo un mundo a nuestro alcance.

(−)
- No es muy variado.
- La inteligencia artificial de los enemigos es algo deficiente.
- Los enemigos resultan

NOTA	7,73
PRECIO/CALIDAD	Notable

EverQuest II



- Ubi Soft
- Jug. Expertos
- +12 años
- 44,45€
- + info. CHJ 48

(+)
- Gran variedad de clases y razas.
- Ambientación muy conseguida.
- Gran número de objetos y zonas.
- Gráficamente muy logrado.

(−)
- Hay que pagar todos los meses.
- Se necesita un PC muy potente para jugar correctamente.

NOTA	7,75
PRECIO/CALIDAD	Deficiente

Freedom Forces
vs The 3rd Reich





- Proein
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 39,95€
- + info. CHJ 50

(+)
- Atrayente historia.
- Gran cantidad de personajes.
- Dificultad muy ajustada.
- Un cómic en nuestro PC.

(−)
- No está traducido al castellano y es imprescindible para progresar.
- Es complicado aprender a jugar.
- Las misiones son muy sencillas de resolver.

NOTA	7,59
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Sacred



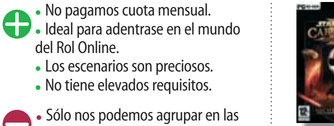
- FX Interactive
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 9,95€
- + info. CHJ 41

(+)
- Seis héroes disponibles.
- El vasto y fantástico universo de Ancaria para explorar.
- Muchas "quest" disponibles.
- Cientos de objetos distintos

(−)
- Contar sólo con cinco accesos directos para las magias y golpes especiales.

NOTA	8,75
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Guild Wars



- Friendware
- Todo tipo de jug.
- +12 años
- 44,95€
- + info. CHJ 52

(+)
- No pagamos cuota mensual.
- Ideal para adentrase en el mundo del Rol Online.
- Los escenarios son preciosos.
- No tiene elevados requisitos.

(−)
- Sólo nos podemos agrupar en las ciudades y puestos.
- Únicamente nos será posible utilizar ocho habilidades.

NOTA	8,04
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Star Wars Caballeros De la Antigua República II



- Activision
- Todo tipo de jug.
- +12 años
- 29,95€
- + info. CHJ 34

(+)
- Fiel y cuidada recreación del universo Star Wars.
- Muchos objetos disponibles.
- Llegar a convertirse en Jedi.
- Muy buen argumento.

(−)
- Tanta conversación puede llegar a ser agotadora.
- Elijas el bando que elijas el desarrollo resulta similar.

NOTA	8,10
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

World of Warcraft



- VUG
- Jug. Expertos
- +12 años
- 49,95€
- + info. CHJ 48

(+)
- Un vasto mundo por explorar.
- Curva de aprendizaje perfecta.
- Miles de objetos.
- Interactuar con miles de jugadores.

(−)
- Pagar religiosamente cada mes.
- Sin saber inglés a muchos les resultará difícil progresar.

NOTA	9,25
PRECIO/CALIDAD	Deficiente

The Bard's Tale



- Ubi Soft
- Todo tipo de jug.
- +12 años
- 19,95€
- + info. CHJ 52

(+)
- Mucho humor y risas.
- Elevado número de Quest disponibles y muy variadas.
- Los puzzles están bien pensados.

(−)
- Gráficamente, se han esmerado poco y deja mucho que desear.
- La cámara no da mucho juego.

NOTA	7,36
PRECIO/CALIDAD	Notable

INTELIGENCIA

Worms 4 Mayhem

+20€



- Proein
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 29,95€
- + info. CHJ 53

(+)
- Muy divertido.
- Sencillo control.
- Muchos modos multijugador disponibles.

(−)
- La cámara nos puede confundir.
- A la mínima que te descuides tu gusano caerá al agua.

NOTA	7,83
PRECIO/CALIDAD	Bien

-20€ POR MENOS DE 20 €

CSI Crime Scene Investigation

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- + 16 años
- 9,95€
- + info. CHJ 27

(+)
- Trabajar codo con codo con los personajes de la serie
- Misiones que nos harán pensar.

(−)
- Sólo cinco casos para sacar al investigador que hay en nosotros.
- Los casos son muy sencillos.

NOTA	7,02
PRECIO/CALIDAD	Notable

CSI: Miami



- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- + 16 años
- 19,95€
- + info. CHJ 48

(+)
- Trabajar codo a codo con los chicos de Miami.
- Igualito que la serie.
- Nos hará pensar mucho.

(−)
- Sólo cinco misiones.
- Desarrollo demasiado lineal.

NOTA	8,50
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

CSI: Oscuras Intenciones





- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- + 16 años
- 19,95€
- + info. CHJ 39

(+)
- Guión muy trabajado.
- Trabajar codo con codo con los personajes de la serie.
- Los casos están muy bien caracterizados.

(−)
- El desarrollo es muy limitado.

NOTA	8,36
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

TELÉFONOS DE INFORMACIÓN

Distribuidora	Tel. de asistencia técnica	Tel. de información	Fax de información	Correo electrónico de asistencia técnica	Página web	Dirección
Activision	902 366 870	91 490 15 80	91 367 74 57	--	www.activision.com (inglés)	Anabel Segura Nº 7 Planta 2ª Oficina C 28108 Alcobendas (Madrid)
Atari	91 747 03 15	91 329 42 35	91 329 21 00	info@es.atari.com	www.es.atari.com	Cañada Real de las Merinas, 3. Planta 5ª, Nudo Eisenhower, Edificio 4. 28024 Madrid
Data Becker	91 323 04 79	91 378 80 06	91 378 80 37	soporte@databecker.es	www.databecker.es	Pza. de Castilla, 3. Planta 12, E1. 28046 Madrid
Electronic Arts	902 234 111	91 343 64 00	91 343 64 02	soporte@ea.com	www.es.ea.com	Rivera del Loira 28 Planta Baja 28042 Madrid
Friendware	91 724 28 80	91 724 28 80	91 725 90 81	soporte@friendware.es	www.friendware.es	Francisco Remiro, 4. Edificio A. 28028 Madrid
FX Interactive	91 799 12 75	91 799 01 10	91 799 12 25	asistencia@fxplanet.com	www.fxplanet.com	Vía de las Dos Castillas, 33 Ed. Ática nº7, 1#D2. 28224 Pozuelo de Alarcón
Konami	--	91 515 50 60/54	91 515 50 88	--	www.konami-europe.com (inglés)	Calle Pintor Ribera 3 Bajo Izquierda CP 28016 Madrid
Lego España	91 417 59 64	91 417 58 71	91 417 61 82	--	www.lego.com (inglés)	Orense 34 6ª planta 28020 Madrid
Ludis Games	952 093 753	952 093 753	952 093 753	soporte@ludisgames.com	www.ludisgames.com	Calle Pacheco 3ª planta 3º-G 29011 Málaga
Micronet	91 761 23 93	91 761 23 60	91 761 23 61	sat@micronet.es	www.micronet.es	María Tubau, 4 6ª Planta 28050 Madrid
Microsoft España	902 197 198	91 391 90 00	91 390 90 01	--	www.microsoft.com/spain/juegos	Paseo del Club Deportivo 1, Centro Empresarial La Finca - Edificio 1 CP 28223 Pozuelo de Alarcón
Nintendo España	902 11 70 45	91 659 74 00	91 659 74 01	clubnin@nintendo.es	www.nintendo.es	Azalea, 1. Miniparcela 1, Edificio D, 1º. 28109 Alcobendas
Namco PR Iberia	--	91 873 24 15	91 873 24 15	namco@arsystel.com	www.namco.com (inglés)	Josefa Salvanes 4 Portal H 2º E Arganda del Rey 28500 Madrid
Nobilis	902 01 33 21	91 185 81 60	91 185 81 61	--	www.nobilis-iberica.com	Cañada Real de las Merinas, 17. Planta 4ª, Nudo Eisenhower, Edificio 5. 28024 Madrid
On Games	--	93 344 06 00	93 344 07 24	infoweb@planetadeagostini.es	www.planetadeagostini.es	Diagonal 662-664, 3ª Planta, Módulo D. CP 08034
Proein	91 406 29 64	91 406 29 40	91 367 88 98	--	www.proein.com	Hermanos García Noblejas Nº 37, Bloque C 2º Planta
Puntosoft Interactive	--	--	--	soporte@puntosoft.net	www.puntosoft.net	--
SCEE (Sony)	902 10 21 02	91 377 71 00	91 377 71 24	--	es.scee.com	Pedro de Valdivia 10 28006 Madrid
Take2	91 636 39 25	91 636 39 20	91636 39 21	take2@take2espana.com	www.taketwo.es	Comunidad de Madrid 35-bis, 1ª Planta Oficina 25
TDK	91 748 29 40	91 748 29 40	91 747 23 15	gaplasasatcentral@maygap.com	www.satmaygap.com	Avenida de Ingenieros Conde de Torroja nº 24 28022
THQ	91 799 19 90	91 799 19 90	91 799 19 91	soporte@thq.com	www.thq.co.uk (inglés)	Avenida de Europa, Edificio 1, Oficina 1-b
Ubi Soft	902 11 78 03	91 640 46 00	91 640 46 10	servicio-tecnico@ubisoft.es	www.ubisoft.es	Parque Empresarial Alvia José Echegaray 8, Edificio 3 2ª Planta Oficina 12 28230 Las Rozas Madrid
Virgin Play	91 789 35 50	91 789 35 50	91 789 35 60	virgin@virgin.es	www.virginplay.es	Paseo de la Castellana, 9-11. 28046 Madrid
VUG (Vivendi Universal Games)	902 888 498	91 735 55 02	91 735 27 30	soporte@vup-mediainteractive.es	www.vup-interactive.es	Juan Hurtado de Mendoza 15. 28036 Madrid

Los más vendidos

Es esta sección se detallan los datos oficiales sobre los juegos que más éxito han cosechado para PC, teniendo en cuenta todas las ventas producidas en establecimientos de informática, juegos, hipermercados, grandes almacenes e internet.

Datos elaborados por GFK para ADESE (Asociación Española de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento).



1 LOS SIMS 2

Imparables andan los Sims que no se bajan del primer puesto por nada del mundo. Esta costumbre, que es seguida por todo lo que contiene la palabra Sim, se repite desde el mes de Septiembre de 2004 en que salieron a la venta. ¿Algún juego se atreverá a expulsarlos de los quince más vendidos?

Comentado en: COMPUTER HOY JUEGOS Nº43



2 PANZERS II

Además de un sensacional trabajo de doblaje y presentación, FX Interactive nos ofrece la posibilidad de aprender un poquito de historia a base de emocionantes y, sobre todo, tácticas batallas con los carros de combate que marcaron el signo de los enfrentamientos más importantes de la Segunda Guerra Mundial. ¡¡Este éxito se veía venir!!

Comentado en: COMPUTER HOY JUEGOS Nº58

RANKING DE JUEGOS PARA PC

Puesto por Unidades	Título	Género	Resultado Test	Distribuidor	Clasificación PEGI
1	Los Sims 2	Simulación	Sobresaliente	Electronic Arts	7+
2	Panzers II	Estrategia	Sobresaliente	FX Interactive	12+
3	PC Fútbol 2006	Mánager	Bien	Planeta de Agostini	3+
4	Los Sims 2 Noctámbulos	Simulación	Notable	Electronic Arts	12+
5	Age of Empires III	Estrategia	Sobresaliente	Microsoft	12+
6	Imperivm III Las Grandes Batallas de Roma (Premium)	Estrategia	Notable	FX Interactive	12+
7	Los Sims 2 Universitarios	Simulación	Sobresaliente	Electronic Arts	12+
8	Los Sims Deluxe Edition (Classics)	Simulación	Notable	Electronic Arts	7+
9	Need for Speed Most Wanted	Velocidad	Sobresaliente	Electronic Arts	3+
10	XIII (Codegame)	Acción	Notable	Ubi Soft	12+
11	Imperivm Edición Coleccionista	Estrategia	Notable	FX Interactive	12+
12	Los Sims Animales a Raudales (Classics)	Simulación	Notable	Electronic Arts	7+
13	Call of Duty 2	Acción	Sobresaliente	Activision	16+
14	PRO Evolution Soccer 5	Deportivo	Notable	Konami	3+
15	Los Sims Magia Potagia (Classic)	Simulación	Sobresaliente	Electronic Arts	7+

JUEGOS EN CONSOLAS

XBOX 360	GAMECUBE	NINTENDO DS
1. Dead or Alive 4	1. Pokémon XD Tempestad Oscura	1. NintenDogs Labrador
2. Project Gotham Racing 3	2. Metroid Prime 3 Echoes	2. NintenDogs Dachshund
3. Call of Duty 2	3. Mario Smash Football	3. Mario Kart DS
PLAYSTATION 2	**PSP**	**GAME BOY ADVANCE**
1. Need for Speed Most Wanted	1. GTA Liberty City Stories	1. Pokémon Esmeralda
2. PRO Evolution Soccer 5	2. PRO Evolution Soccer 5	2. Las Crónicas de Narnia
3. GTA San Andreas (Platinum)	3. Peter Jackson's King Kong	3. Harry Potter y el Cáliz de Fuego



3 PC FÚTBOL 2006

Su legendario nombre le ha permitido ser el manager de fútbol más vendido de estas navidades. Michael Robinson vuelve a contarnos los secretos del deporte rey y a revelarnos lo divertido que es manejar a la Gimnástica Segoviana y convertirla en la campeona de la Champions.

Comentado en: COMPUTER HOY JUEGOS Nº57



4 LOS SIMS 2 NOCTÁMBULOS

La última expansión, hasta el momento, de «Los Sims 2» nos ofrece diversión de día y de noche. Ahora nuestros queridos amigos virtuales se ponen guapos para cenar en los restaurantes de moda de la ciudad e, incluso, se compran el coche de sus sueños. ¿Te lo vas a perder?

Comentado en: COMPUTER HOY JUEGOS Nº54



5 AGE OF EMPIRES III

Ocho son las civilizaciones que nos ofrece una de las sagas que han llevado la estrategia a ocupar el primer lugar entre los géneros preferidos por los usuarios de PC. «Age of Empires III» ha mejorado tanto que la conquista del Nuevo Mundo es tan apasionante y divertida que podremos cambiar el curso de la historia. ¿Serás español, inglés, francés, alemán...?

Comentado en: COMPUTER HOY JUEGOS Nº56

Datos de enero de 2006 referentes a las ventas registradas en informática, hipermercados, grandes almacenes, especialistas en videojuegos, electrónica de consumo y e-tailers (comercios electrónicos).

Los expertos responden

Si tenéis alguna duda especial sobre un juego, un lanzamiento, una compañía o un dispositivo de hardware, podéis acudir a esta tribuna y resolver vuestras dudas en un tiempo récord.

Cada vez más, el hardware es uno de los aspectos que tocan con el PC que más importa a los usuarios, aunque algunos juegos nos traen de cabeza por culpa de errores inexplicables que el sistema operativo se encarga de camuflar, como si fuera su compinche. De vez en cuando las compañías nos "arreglan" la vida, ideando protecciones que ponen patas arriba nuestro PC, cuando debería ser al revés: todo facilidades para satisfacer al usuario que tiene la costumbre de ir hasta la tienda y compra original.



Algunas protecciones causan tantos problemas que o desinstalamos algunos programas, o no podremos disfrutar de maravillas como «Splinter Cell 2».

¿CUÁL ES EL ERROR?

El motivo de que os escriba es que ya no sé qué hacer con dos o tres juegos que mi ordenador (un Pentium 4 1,5 GHz, 1 GB RAM y tarjeta gráfica ATI Radeon 9250) no me deja jugar. Dice que "el simulador CD/DVD ha sido detectado" y me pide que lo deshabilite antes de arrancar el juego. Los problemas los tengo con «Splinter Cell Pandora Tomorrow», «El Señor de los Anillos la Batalla por la Tierra Media» y «Need for Speed Underground 2». He hecho de todo, actualizar mi tarjeta gráfica con nuevos driver... pero nada. ¿Podéis echarme una mano?

Omar Beltrán (vía e-mail)

El problema que tienes con esos juegos no se debe a ningún error de la tarjeta gráfica, o a la existencia en Windows XP de ningún driver "desactualizado". El problema reside en la protección anticopia de estos juegos, que buscan en el sistema unidades de disco virtuales que suelen instalarse junto a programas como Alcohol 120%, CloneCD, etc.

> "La protección de algunos juegos nos impide tener unidades virtuales instaladas en el PC"

Para solucionar este problema, sólo debes desactivar estas unidades para que al arrancar el juego no las encuentre. Es una forma de engañarle que funciona y que te permitirá disfrutar de ellos.

Para hacerlo debes pulsar con el botón derecho del ratón el icono de Mi PC, elegir Propiedades, pestaña de Hardware y finalmente Administrador de dispositivos. Una vez dentro, abre el árbol de unidades de DVD/CD-ROM y deshabilita todas las virtuales.

Así tendría que funcionarte sin problemas cualquier juego que utilice este tipo de protección.

¿POR QUÉ NO ME VAN LOS JUEGOS?

Hace poco actualicé mi PC (AMD Athlon XP 3200+, tarjeta gráfica nVidia GeForce 6800 256 MB, 2 GB de RAM) pero no consigo que me funcionen los juegos que instalo. Bueno, en realidad arrancan pero cuando llevo diez o quince minutos el PC se resetea solo. Sólo consigo que aguante el «Far Cry» pero los demás, nada de nada. ¿Sabéis a qué puede deberse?

Leonardo Puerta (vía e-mail)

En principio, decirte que contamos con un ordenador parecido en nuestro laboratorio y no tenemos los problemas que nos señalas. Todos los juegos funcionan de maravilla, calibrando, eso sí, las opciones gráficas. El problema de tu PC puede estar en la refrigeración de la unidad central.

Si al jugar el procesador o la tarjeta gráfica se recalientan demasiado, la única defensa que le queda al ordenador es resetearse para evitar males mayores. Lleva tu ordenador a un servicio técnico que te pueda informar sobre si la refrigeración es la adecuada o necesitas instalar disipadores más potentes. Ese es, con toda seguridad, el problema.

EN BUSCA DE LAS PARTIDAS PERDIDAS

Soy un loco del «GTA San Andreas» para PC y he jugado muchas horas, llegando casi a terminarme el juego. Pero resulta que el otro día quise llevarme las partidas a casa de mi primo pero no pude porque no las encontraba. Miré en la carpeta del juego pero no hay "savegames" y el caso es que cuando arranco el juego puedo volver al sitio donde lo dejé. ¿Sabéis cómo puedo guardarlas para llevarlas de un sitio a otro? Gracias.

Antonio Martínez (San Pedro)

En «GTA San Andreas» las partidas están guardadas en la carpeta de Mis Documentos. Allí verás que se almacenan todas las que grabas. Para hacerlas funcionar en otro ordenador, sólo tienes que copiarlas en un CD/DVD y en el ordenador donde vayas a jugar, copiar el directorio completo en Mis Documentos. Eso sí, si avanzas mucho con tu primo, acuérdate de volver a llevártelas a casa para no tener que repetirlas cuando vuelvas.

Computer Cabreos

¿El juego está defectuoso?

Hola amigos. Os escribo porque compré el juego de «Reincidentes La Prisión» y resulta que cuando lo instalo me sale mal ya que no me deja elegir otra resolución que no sea la de 640x480. Tengo una tarjeta GeForce 6800 y me pareció muy raro ya que llegué a instalar de nuevo todos los driver para saber si todo era culpa de mi PC. Como vi que no se arreglaba me fui a la tienda y el chico me dijo que era imposible, que un juego "a estas alturas de la vida" no podía estar sólo a 640x480.

Pues resulta que tras mirar en Internet me han dicho otros amigos que sí, que sólo se puede poner a esa resolución por lo que a mí me parece una chapuza. El juego es divertido y me lo paso bien, pero creo que no hay derecho a que teniendo los ordenadores que tenemos los juegos salgan así, con una pantalla que a la que te descuidas, se queda pequeña por la cantidad de mensajes que hay que leer. ¿No os parece a vosotros indignante que esto sea así?

Miguel A. Garrido (vía e-mail)



Es muy divertido interactuar con los demás presos en un patio de cárcel virtual. Una idea que ha evolucionado y sigue siendo válida.



Gráficamente no permite una resolución mayor de 640x480. La tecnología no es puntera pero nos hará pasar un buen rato.

«Reincidentes La Prisión Online» es una fórmula de juego que basa su encanto en el tipo de desarrollo y la diversión que proporciona, que es mucha. Obviamente, si vamos buscando excelencias gráficas, no es la octava maravilla del mundo pero es que por suerte para él, no lo pretende. A nosotros, por lo menos, nos ha gustado mucho.

Cartas a la redacción

Este es el espacio reservado para que nos preguntéis las dudas sobre la revista, para las veces en las que algo no queda claro.

Comparativa de estrategia de Febrero

Al comprar la revista del mes pasado ví la Comparativa y me llamó la atención, ya que soy un aficionado de los grandes a estos juegos. No entiendo cómo podéis meter en el mismo saco a «Age of Empires III», «Panzers II», «Civilization IV» y «Dragonshard» porque son muy diferentes y apenas tienen nada que ver. ¿No creéis que la gente no sabrá cuál es el mejor ya que las opciones cambian de uno a otro una barbaridad? Gracias.

Emilio Pérez Castelo (vía e-mail)


ESTRATEGIA

Juegos de estrategia

¡¡ORDENA Y MANDA!!

El objetivo último de la Comparativa es señalar qué cualidades tiene cada juego y valorarlas aplicando una puntuación. Esto es así porque un usuario medio de estrategia, cuando llega a la tienda, no tiene porqué saber exactamente de qué opciones dispone cada uno para decantarse por el que más vaya a entretenerle. Gestión de recursos, número de fases, cantidad de unidades o estructuras, misiones, mapas, diplomacia, etc., son elementos que diferencian a unos de otros y pueden ser muy útiles cuando se comparan. Gracias a la Comparativa del mes pasado es posible percibir las diferencias entre los cuatro títulos y analizar el tipo de estrategia que representan simplemente con echar un vistazo a la completa tabla de las Pág. 54 y 55.

Es cierto que se trata de conceptos distintos pero en esencia, todos comparten los cánones esenciales que debe cumplir un buen juego de estrategia. De ahí que la Comparativa resista sin problemas el emparejamiento de juegos "aparentemente" distintos.

¿Dónde está la tabla de Test?

El mes pasado se publicó una tabla que no es la que ponéis todos los meses aunque sí estaba en los juegos «World War II Online Battleground Europe» y «City of Villains». ¿Hay alguna diferencia y por qué pusistéis esa tabla cuando había muchas más de las otras?

Juan Antonio Melero (vía e-mail)

Todos los meses solemos publicar en la página que nos indicas cómo es la tabla convencional de Test que se utiliza para valorar la calidad de los juegos que comentamos. Sólo en meses como el anterior, donde se analizan títulos online, se cambia para dar entrada a la tabla específica que ideamos el pasado año 2005 para dar cabida a los MMORPG que tan populares se han hecho en los últimos doce meses. Si echas un vistazo a la página que publicamos este mes, la principal diferencia entre las dos tablas (online y normal) radica en que en la primera existe un bloque entero que se encarga de valorar los aspectos específicos de los juegos online: gestión de cuentas, comunicación durante el juego y Test de funcionamiento de la conexión. Mientras que en la normal no hace falta atender a estos parámetros y se añaden otros más importantes como tipo de control, ajustes de dificultad, opción de guardar partida, etc.


Nuestra Tabla de Test online

City of Villains

8,51

CARTAS A LOS EXPERTOS

Envíanos tus dudas a:
COMPUTER HOY JUEGOS (Los Expertos Responden). Los Vascos, 17 • 28040 • Madrid
Correo electrónico: **expertos.chjuegos@axelspringer.es**
La revista se reserva el derecho a resumir los mensajes por cuestión de espacio.

GANADORES DE LOS PREMIOS MEGA CONCURSO COMPUTER HOY JUEGOS

LOTE 1: PACK VIVENDI
Eusebio Cáceres Alicante
Ana Perera Quesada Cantabria
José Alejandro Dorregaray Lazo Guipúzcoa
Eric Lorenzana León
Rubén Pérez Teruel

LOTE 2: PACK VIVENDI PLAY
Héctor Fernández A Coruña
Francisco Devesa Bello A Coruña
Juan López Albacete
Miguel Sánchez Cádiz
Sergio Lucas Murcia

LOTE 3: PACK PROEIN
Antonio Lanas Vega Asturias
Mari Carmen Bellido Velázquez Cádiz
José Pedro Pando Pérez Cantabria
Sebastián Fungueiro Pontevedra
Juan Carlos Dasilva Tarragona

LOTE A: PACK CREATIVE LABS
Fernando Roldán Peinado Granada

LOTE B: PACK HEREDEROS DE NOSTROMO + THQ
Francisco Manuel Andujar Almería
Javier Marín Méndez Barcelona
David Noriega Obregón Cantabria
Aarón Navas Aragete Guadalajara
Isaac Luengo Madrid

LOTE C: PACK TERRATEC
Pedro Tarancón Alicante
Sergio Murillo Sánchez Badajoz

LOTE D: PACK HEREDEROS DE NOSTROMO
Francisco Baños Almería
Juan David Serrano Córdoba
Emilio Muñoz Guadalajara
Juan Carlos Herrera Lechuga Jaén

LOTE E: PACK HEREDEROS DE NOSTROMO
Carles Luna Alicante
Sergio Espiño Lugo

LOTE F: PACK HEREDEROS DE NOSTROMO
Sergio Mori Valladolid

LOTE G: PACK HEREDEROS DE NOSTROMO
Carlos Sastre A Coruña
Fco. Javier Pujol Oliva Huesca
Adrián Acuña Toledo
Jorge Rodríguez Valencia
Juan Carlos Ortiz de Lejarau Martínez Vizcaya

LOTE H: PACK LOGITECH
Iñigo Rodríguez Nieva Guipúzcoa

LOTE I: PACK TERRATEC
Miguel Arias Madrid
Ángel Sánchez Madrid
Roberto Méndez Gómez Zamora

LOTE J: PACK UMD
Juan Carlos García de Frutos Asturias

LOTE K: PACK HEREDEROS DE NOSTROMO
Oscar Rosco Solís Badajoz
Luís Oliveira La Coruña
David Martínez Logroño
Sergio Ruiz Sanz Segovia
Luís Ángel Mejías Toledo

LOTE L: PACK TRUST
Lucas Serrano Trabanco Asturias
Javi Uceda González Jaén
Félix Fraga León
David García Vidales Málaga
Diego Alejos Moya Valencia

LOTE M: PACK HEREDEROS DE NOSTROMO
Antonio Ruiz Casanueva Ceuta
Antonio Marbán León
David Cruz Castrejón Madrid

LOTE N: PACK HEREDEROS DE NOSTROMO
Genoveva Flores Tro Málaga
Rubén Antonio Martos Arenas Sevilla
Marcelo Alemany Lucas Valencia

LOTE O: PACK ACTIVISION
Bartolomé García Terrones Alicante
Nicolás López Crespo León
Alberto García Simón Valencia
Jon Serrano Vizcaya
Eduardo Andrés Mozo Zamora

LOTE P: PACK ELECTRONIC ARTS
Pablo García A Coruña
Iván Martín Álava
Albert JuanPere Barcelona
Alexander Nieto Embade Cádiz
Miguel Fernández Lugo

LOTE Q: PACK ATARI
José Antonio Pérez Cantador Alicante
Miguel Jiménez Badajoz
Haritz Pérez Guipúzcoa
José Antonio Vilchez Málaga
Francisco Lara Marchena Sevilla

LOTE R: PACK FX INTERACTIVE
Carlos López Vioque Barcelona
Francisco Martínez Cantabria
Máximo Rivas Granada
Eduardo Sánchez Guadalajara
Luís Miguel Herrera Darias Sta. Cruz de Tenerife

LOTE S: PACK FRIENDWARE
Sergio Rodríguez Asturias
Yolanda Álvarez Barcelona
Luís Javier Sánchez moreno Granada
Ángel Pombo Pontevedra
Pablo Blanco Menaches Zaragoza

LOTE T: PACK NOBILIS
Luís David de Haro Andrés Alicante
José Manuel Torres Valle Badajoz
Álvaro Polo Yuste Cáceres
José Parreño Botella Madrid
Carlos José Villar Valencia

LOTE U: PACK PLANETA DE AGOSTINI
Nieves Acebrón Cuenca
Sergio Santisteban Granada
Juan Antonio López La Rioja
Sergio Gil Machicado Madrid
Isabel González Núñez Pontevedra

LOTE V: PACK MICROSOFT
Miguel Arroyo Lavado Cáceres
David López Rodríguez Lugo
José David González Durán Sevilla
Esperanza Martín Albarrán Sevilla
Daniel López Riera Valencia

LOTE W: PACK PUNTOSOFT
Ana María García Castaño Alicante
Jordi Pomerol Barcelona
Alejandro Monter Barcelona
Borja Robles Callejo Madrid
José Antonio Casado Hernández Valladolid

LOTE X: PACK TAKE 2
Daniel Tejeda Cáceres
Sergio Lara Ciudad Real
Tania Fariña Cotarelo La Coruña
Antonio Muñoz Martínez Madrid
Jesús Martín Sánchez Valladolid

LOTE Y: PACK HEREDEROS DE NOSTROMO
Mark Sobolev Alicante
Antonio Palo Márquez Ceuta
Montse Olivares Huelva
Antonio Castro Rubio Jaén
Krystian Álvarez Díez León
Ignacio González Prieto León
Enrique Robles Linares Málaga
Tomás Salazar Martínez Valencia
Emilio Jiménez Hernández Zaragoza
Ana Emili Sancho Zaragoza

LOTE Z: PACK UBI SOFT
Eduardo Navazo López Burgos
Joaquín Rodríguez Ruiz Córdoba
Juan Manuel Jurado Córdoba
José Antonio Cordovilla Granada
Antonio Iglesias Ivanov Segovia.

NUESTRO DICCIONARIO

De la A a la Z

No hay nada como la tranquilidad que da saber en todo momento a qué nos referimos con cada palabra en COMPUTER HOY JUEGOS.

Aunque no es el estilo de la revista hacer del lenguaje un impedimento para la lectura, siempre aparecerán términos que precisan de una breve explicación. Aquí tenéis todos aquellos que en este número hemos seleccionado por su especial importancia.

ADSL Línea Digital Asimétrica de Abonado. Tecnología que permite el envío y recepción de información digital a través de la línea telefónica.

ADSL2+ Definición de la tecnología ADSL que permite velocidades de hasta 20 megabits por segundo, utilizando el mismo cable de cobre de las líneas de teléfono convencionales.

AGP Puerto de Gráficos Acelerado. Hasta la llegada de PCI Express, era el puerto o bus para gráficos más veloz para la conexión de tarjetas gráficas al PC. Existen distintas versiones, 2x, 4x y 8x, dependiendo de la velocidad de comunicación que sea posible establecer con la tarjeta gráfica.

BIT Unidad de mínima de información. Su valor puede ser 0 ó 1.

BYTE Ocho bits.

CRT Tubo de Rayos Catódicos. La mayoría de las pantallas de ordenador son de este tipo. Funcionan por medio de un tubo de vacío en el que un haz de electrones dibuja la imagen.

DIRECCIÓN MAC También conocida como dirección física, es la única que puede identificar a un adaptador de red. Existen billones de direcciones MAC, por lo que es prácticamente imposible que en todo el mundo existan dos adaptadores de red con la misma dirección MAC.

DIRECTX
Interfaz entre el sistema operativo y el hardware multimedia (tarjeta gráfica, de sonido, joystick, etc.). DirectX dicta el modo en que se debe establecer dicha comunicación, emulando por software aquellas funciones que el hardware no es capaz de llevar a cabo.

DRIVER O CONTROLADOR
Permite al sistema detectar y soportar un determinado dispositivo hardware.

DVI Interfaz de Vídeo Digital. Se trata de un sistema de conexión totalmente digital que se emplea casi exclusivamente para conectar la tarjeta gráfica a una pantalla digital plana.

GIGABIT (GBIT) Un millón de bits.

GIGABYTE (GB) 1024 Megabytes.

GIGAHERCIO (GHZ) Millón de Hercios.

HAT Tipo de botón con forma de sombrero, de ahí su nombre, que encontramos en muchos joystick y que, además de la función de botón, permite el desplazamiento en ocho direcciones, por lo que resulta ideal para cambiar rápidamente de vista en los simuladores.

HERCIO Medida de frecuencia muy utilizada en informática y otros campos para especificar velocidades, como por ejemplo, la frecuencia a la que trabaja un procesador o un chip gráfico.

JOYSTICK
Palanca de juegos con uno o más botones capaz de bascular sobre dos o más ejes.

KILOBYTE (KB) 1024 Bytes.

KILOHERCIO (KHZ) Mil Hercios.

MEGABYTE (MB) 1024 Kilobytes.

MEGABIT (MBIT) 1000 Bits.

MBPS Megabits por segundo.

MEGAPIXEL Unidad utilizada en la fotografía digital para medir la resolución con que se toman las imágenes. Representa aproximadamente un millón de píxeles.

MEGAHERCIO (MHZ) Un millón de hercios.

MP3 Formato de archivo de audio comprimido que se emplea para el almacenamiento y reproducción de sonido y música. Está muy extendido.



PCI EXPRESS Nueva definición del estándar PCI con el que se logra doblar la velocidad de los puertos AGP 8X, entre otras muchas mejoras.

PÍXEL Unidad básica de color en una imagen. Un punto individual en la pantalla. El color de un píxel es la combinación de los colores básicos: rojo, verde y azul.

PPP Puntos por pulgada. Medida que utilizan, entre otros, los sensores de los ratones ópticos. Cuanto mayor sea esta medida, mayor será la precisión de movimientos del ratón.

PUNTO DE ACCESO
Dispositivo, semejante a un router, que ejerce de puente entre dos redes de ordenadores distintas.

RAM Memoria de Acceso Aleatorio. Es, junto al procesador, el elemento esencial de un ordenador. En ella se almacena toda la información que el sistema necesita en un determinado momento para ejecutar las aplicaciones. De hecho, el rendimiento de un ordenador está muy condicionado por la capacidad y velocidad de la RAM.

ROUTER Dentro de una red, es el dispositivo encargado de "enrutar" la información que le llega. Es decir, de enviar los paquetes de datos que llegan hasta él, o al equipo o dispositivo correspondiente, de cuantos se encuentran conectados al propio router.

TFT Tipo de pantalla LCD. Son las pantallas planas que mejor calidad de imagen ofrecen en la actualidad (tras las de plasma). Se conocen también como pantallas de matriz activa.

THX Estándar de sonido creado originalmente para las salas de cine por Lucasfilm Ltd. La certificación THX es la más exigente garantía de audio a la que un sistema de sonido puede aspirar.

VATIOS RMS Los fabricantes de hardwarde emplean diversas magnitudes para indicar la potencia de sonido de un sistema de altavoces: DIN, PMPO o RMS. El dato que mejor la define es el que viene dado en Vatios RMS que indican la potencia máxima que es capaz ofrecer un sistema, no en un instante, sino de modo continuado en el tiempo. En realidad, los picos de potencia que es capaz de generar un amplificador de sonido son mayores, pero sólo pueden mantenerlos un instante.

VGA
Estándar de vídeo para la conexión de monitores CRT y pantallas TFT a la tarjeta gráfica. Está quedando obsoleto.

WEP
Protocolo de seguridad para redes inalámbricas, basado en el cifrado de datos, definido junto al estándar 802.11b, por lo que ha quedado obsoleto.

WI-FI Estándar para la transmisión de datos a través de ondas de radio que funciona en la banda de los 2,4 GHz. Existen en la actualidad tres definiciones, 802.11b, 802.11a y 802.11g, con velocidades de 11 Mbits para la primera y hasta 108 Mbits para las dos últimas.

WLAN Red de Área Local Inalámbrica.

WPA Protocolo de seguridad para redes inalámbricas, más avanzado y seguro que el protocolo WEP.

DIRECCIONES DE INTERNET

1. www.empireearth2.com
2. www.urgencias-eljuego.com
3. www.codegame.info/singles
4. www.lossims.com
5. www.ea.com/official/lordoftherings/bfme2/es/home.jsp
6. www.elpadrino.es
7. www.prisonserver.com
8. www.tycooncity.com
9. www.americanconquest.com (inglés)
10. www.ea.com/official/battlefield/vietnam/es/home.jsp
11. www.planetadeagostini.net
12. www.ghostrecon.com/es
13. www.desperados2.com
14. www.outrun2006.com
15. www.roguetrooper.com (inglés)
16. www.activision.es
17. www.residentevil.com (inglés)
18. www.blazing-angels.com
19. www.crytek.com
20. www.playlogicgames.com
21. www.citylife-lejeu.com (francés)
22. www.stubbsthezombie.com (inglés)
23. www.cityofheroes.com, www.cityofvillains.com (inglés)
24. www.capcom.com/oni3 (inglés)
25. www.codemasters.com
26. www.starwarsgalaxies.com (inglés)
27. www.bungie.net/games/halo2
28. http://es.europe.creative.com
29. www.hnostromo.com
30. www.fujitsu-siemens.es
31. www.genius-kye.com
32. www.logitech.com

Ponte al día

Si tienes algún problema de compatibilidad con un título concreto y crees que las cosas deberían ir mejor de como van, tal vez la solución la tengas en alguna de las actualizaciones que este mes te proponemos. Y es que una puesta al día es siempre la mejor solución para que nuestro PC nos permita jugar sin problemas.

TARJETAS DE VÍDEO

1. **AOpen Serie 6000** • Ver. R76.44 para Windows 2000 y XP • 12 de Agosto de 2005 (24,6 MB)
ftp://asftp.aopen.com.tw/pub/driver/vga/unidriver/winxp2k7644.exe
2. **AOpen Serie 7800** • Ver. R77.77 para Windows 2000 y XP • 12 de Agosto de 2005 (26,1 MB)
ftp://ftp.aopen.de/pub/driver/vga/unidriver/winxp2k7777.exe
3. **ASUS Serie ATI** • Ver. 1.28 para Windows 2000 y XP • 6 de Enero de 2006 (6,41 MB)
http://dlsvr01.asus.com/pub/ASUS/vga/nVidia/Released_Drv/ASUSEnhancedDriver128.zip
4. **ASUS Serie nVidia** • Ver. 1.28 para Windows 2000 y XP • 6 de Enero de 2006 (6,41 MB)
http://dlsvr01.asus.com/pub/ASUS/vga/nVidia/Released_Drv/ASUSEnhancedDriver128.zip
5. **ATI Catalyst** • Ver. 6.02 para Windows 2000 / XP • 9 de Febrero de 2006 (11,7 MB)
NUEVO https://a248.e.akamai.net/f/674/9206/0/www2.ati.com/drivers/6-2_xp-2k_dd_30152.exe
6. **ATI Catalyst Control Center** • Ver. 6.02 para Windows 2000 y XP • 9 de Febrero de 2006 (18,2 MB)
NUEVO https://a248.e.akamai.net/f/674/9206/0/www2.ati.com/drivers/6-2_ccc_enu_30152.exe
7. **Galaxy Serie nVidia** • Ver. 7801 para Windows 2000 y XP • 19 de Diciembre de 2005 (25,8 MB)
http://www.galaxytech.com/images/logo_winxp.jpg
8. **MSI Serie nVidia GeForce 7 Series** • Ver. 82.12 para Windows 2000/XP • 7 de Febrero de 2006 (30,30 MB)
NUEVO http://us-download.msi.com.tw/support/dvr_exe/vga_dvr/NVIDIAv8212_WinXP2K.zip
9. **MSI Serie nVidia GeForce 6 Series** • Ver. 72.12 para Windows 2000/XP • 24 de Mayo de 2005 (27,70 MB)
http://us-download.msi.com.tw/support/dvr_exe/vga_dvr/NVIDIAv7212.zip
10. **MSI Serie Radeon AGP** • Ver. 8.17 para Windows 2000/XP y WinXP 64-bit • 30 de Septiembre de 2005 (63,81 MB)
http://66.96.84.4/support/dvr_exe/vga_dvr/ATIv8.17_XP2K.zip
11. **MSI Serie Radeon PCI-E** • Ver. 8.17 para Windows 2000/XP y WinXP 64-bit • 30 de Septiembre de 2005 (63,81 MB)
http://66.96.84.4/support/dvr_exe/vga_dvr/ATIv8.17_XP2K.zip
12. **Nvidia ForceWare** • Ver. 81.98 para Windows 95 / 98 / Me • 21 de Diciembre de 2005 (19,3 MB)
ftp://download.nvidia.com/Windows/81.98/81.98_forceware_win9x_international.exe
13. **Nvidia ForceWare** • Ver. 81.98 para Windows 2000 / XP • 21 de Diciembre de 2005 (29,8 MB)
http://download.nvidia.com/Windows/81.98/81.98_forceware_winxp2k_international_whql.exe

TARJETAS DE SONIDO

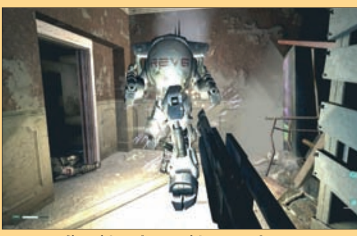
1. **Hercules GameSurround Fortísimo IV 7.1** • Ver. 1.00 para Windows 98SE / ME / 2000 y XP • 7 de Junio de 2005 (9,09 MB)
ftp://ftp.guillemot.com/sound/exe/FORTI4/GSF4_1.00.zip
2. **Hercules GameSurround Muse Pocket LT** • Ver. VC022 para Windows 98SE / ME / 2000 y XP • 20 de Octubre de 2005 (4,7 MB)
ftp://ftp.guillemot.com/sound/exe/MUSEPCKT/GMPLTC022.exe
3. **Sound Blaster Serie Audigy 2 / 4** • Ver. 2.08.0004 para Windows 2000 y XP • 24 de Enero de 2006 (34,26 MB)
NUEVO http://files2.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/9056/0xFDDCD16C/SBAX_WEBUP_LB_2_08_0004.exe
4. **Sound Blaster Serie X-Fi** • Ver. 2.07.0004 para Windows XP SP2 • 15 de Noviembre de 2005 (39,42 MB)
http://files.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/8859/0xC48D0B06/SBXF_PCDRV_LB_2_07_0004.exe
5. **Realtek AC97 para placas base Gigabyte** • Ver. 5.10.00.5940 para todas las versiones de Windows • Septiembre de 2005 (30,0 MB)
http://europe.giga-byte.com/MotherBoard/FileList/Driver/driver_audio_realtek_whql.exe
6. **Realtek AC97 Para placas base VIA** • Ver. 6.50a para Windows 95 / 98 / 98SE / ME / 2000 y XP • 23 de Diciembre de 2005 (6,19 MB)
http://www.viaarena.com/Driver/Vinyl_AudioCodec_V650a.zip
7. **TerraTec Aureon 7.1 Universe** • Ver. 5.14.03.21 para Windows 2000 y XP • 7 de Noviembre de 2003 (7,68 MB)
ftp://ftp.terratec.de/Audio/Aureon/Aureon7.1 Universe/Update/Aureon7.1Universe_App_Drv_5.14.03.21.exe
8. **SIS 7012 Audio Driver** • Ver. 1.12d para todas las versiones de Windows • 9 de Junio de 2005 (3,66 MB)
http://driver3.sis.com/audio/7012/a12112d.zip

OTRAS ACTUALIZACIONES

1. **DirectX** • Ver. Diciembre de 2005 para todas las versiones de Windows 2000 / XP • 9 de Diciembre de 2005 (46,2 MB)
http://www.microsoft.com/directx (Es necesario validar la copia de Windows)
2. **Reproductor de Windows Media** • Ver. 10 para Windows XP • Septiembre de 2004 (11,37 MB)
http://www.microsoft.com/windows/windowsmedia/es/player/download
3. **Reproductor de Windows Media** • Ver. 9 para Windows 98SE, Me y 2000 • Enero de 2003 (12,99 MB)
http://www.microsoft.com/windows/windowsmedia/es/player/download

COMPUTER HOY JUEGOS no puede garantizar que, tras su publicación, los archivos cambien de ubicación o tamaño.

ÚLTIMAS ACTUALIZACIONES • JUEGOS DE PC



La actualización a la versión 1.03 de «F.E.A.R.» es necesaria para jugar por Internet.



«Black & White 2» elimina varios errores importantes que tenía el juego.

1. **Area 51** • Atari • Actualiza a la versión 1.1 • (16.8 MB).
ftp://3dgr35g:mr23g239a@3dgamers.mirror.internode.on.net/3dgamers/games/area51/a51_euro_patch_1_1.exe
2. **Battlefield 2** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.03 • (171,2 MB).
http://3dgxfer6p.3dgamers.com/3dgamers/games/battlefield2/bf2_patch_103.exe
3. **Black & White 2** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.2 • (32,6 MB).
NUEVO http://3dgamers.iinet.net.au/pub/3dgamers/games/blackwhite2/bw2patch.v1.2.exe
4. **Brothers in Arms Road to Hill 30** • Ubi Soft • Actualiza a la versión 1.11 • (17,3 MB).
NUEVO http://3dgamers.planetmirror.com/pub/3dgamers/games/brothersinarms/bia_starforce_1.11_es.exe
5. **Call of Duty 2** • Activision • Actualiza de la versión 1.01 HTT • (5,5 MB).
http://3dgxfer6p.3dgamers.com/3dgamers/games/callofduty2/cod2intelpatch_101.exe
6. **Civilization IV** • Take 2 • Actualiza a la versión 1.52 • (44,9 MB).
http://3dgxfer7p.3dgamers.com/3dgamers/games/civilization4/civ4patch1.52.exe
7. **DragonShard** • Atari • Actualiza a la versión 12.1 • (12,5 MB).
NUEVO http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/dragonshard/dragonshard_1.2.1_esp_full.exe.html
8. **Fahrenheit** • Atari • Actualiza a la versión 1.1 • (8,63 MB).
ftp://3dgr35g:mr23g239a@3dgamers.mirror.internode.on.net/3dgamers/games/fahrenheit/fahrenheit_patch1_1.zip
9. **F.E.A.R.** • VUG • Actualiza a la versión 1.03 • (191,4 MB).
NUEVO ftp://3dgr35g:mr23g239a@3dgamers.mirror.internode.on.net/3dgamers/games/fear/fear_update_es_100-102_103.exe
10. **GT Legends** • Atari • Actualiza a la versión 1.1.0.0 • (60,8 MB).
http://3dgxfer6p.3dgamers.com/3dgamers/games/gtlegends/gtl_update_1.1.0.0.zip
11. **Imperial Glory** • Proein • Actualiza a la versión 1.1 • (4,38 MB).
http://3dgamers.iinet.net.au/pub/3dgamers/games/imperialglory/ig_patch_v11.zip
12. **Juiced** • THQ • Actualiza a la versión 1.1 • (55,1 MB).
http://3dgamers.intelenet.net/pub/3dgamers/games/juiced/juicedpccdromdv.exe
13. **Los Sims 2 Noctámbulos** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.2.0.335 • (16,9 MB).
NUEVO http://3dgamers.planetmirror.com/pub/3dgamers/games/thesims2nl/sims2ep2_patch.exe
14. **Los Sims 2 Universitarios** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.1.284 • (20.1 MB).
http://3dgxfer7p.3dgamers.com/3dgamers/games/thesims2uni/sims2ep1_patch.exe
15. **Medal of Honor Pacific Assault** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.2 • (134,5 MB).
http://3dgxfer6p.3dgamers.com/3dgamers/games/medalofhonor2/mohpa_1_0_to_1_2.exe
16. **Need for Speed Most Wanted** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.1 • (12,1 MB).
http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/needforspeed9/nfsmwpatch1.3.exe.html
17. **Pro Cycling Manager 5** • Friendware • Actualiza a la versión 1.5r • (26,3 MB).
http://www.cyanide-studio.com/downloads/pcm/patches/Install_PCM_Patch_15R.exe
18. **Quake 4** • Activision • Actualiza a la versión 1.04 • (12,3 MB).
http://3dgxfer6p.3dgamers.com/3dgamers/games/quake4/quake4_1_0_4_patch.exe
19. **Sid Meier's Pirates!** • Atari • Actualiza la versión 1.02 • (6,55 MB).
http://3dgamers.planetmirror.com/pub/3dgamers/games/pirates/pirates_v1.02_update.zip
20. **Soldiers Heroes of World War II** • Proein • Actualiza a la versión Multijugador 1.28 • (160,3 MB).
http://es.codemasters.com/downloads/?downloadid=17309
21. **Splinter Cell Chaos Theory** • Ubi Soft • Actualiza a la versión 1.02 • (29,5 MB).
http://3dgxfer1.3dgamers.com/^1009232633/3dgamers/games/splintercell3/scct_1.01_to_1.02_euro.exe
22. **Starship Troopers** • Virgin Play • Actualiza a la versión 5.24 • (222,1 MB).
http://3dgxfer7p.3dgamers.com/3dgamers/games/starshiptroopers2/st_globalpatch-5.24.exe
23. **Singles ¿En tu casa o en la mía?** • Ubi Soft • Actualiza a la versión 1.6 • (29,3 MB).
NUEVO http://3dgamers.intelenet.net/pub/3dgamers/games/singles/singles_update_1_6.exe
24. **The Movies** • Activision • Actualiza a la versión 1.1 • (21,3 MB).
http://3dgxfer6p.3dgamers.com/3dgamers/games/settlers5/settlers_5_v1.05.zip
25. **Total Club Manager 06** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.2 • (9,8 MB).
NUEVO ftp://3dgr35g:mr23g239a@3dgamers.mirror.internode.on.net/3dgamers/games/totalclubman2006/totalclubmanager_06v12sp.exe
26. **Unreal Tournament 2004** • Atari • Actualiza a la versión 3355 para Windows XP 64 • (9,45 MB).
http://3dgamers.intelenet.net/pub/3dgamers/games/unrealtourn2k4/ut2004-win64-3355.zip
27. **Warcraft III Reign of Chaos** • VUG • Actualiza a la versión 1.20c • (21,6 MB).
http://3dgxfer6p.3dgamers.com/3dgamers/games/warcraft3/war3roc_120c_castellano.exe
28. **Warhammer 40.000 Dawn of the War** • THQ • Actualiza a la versión 1.40 • (180,2 MB).
http://3dgamers.intelenet.net/pub/3dgamers/games/wh40kdawnwar/dow-140.exe
29. **World of Warcraft** • VUG • Actualiza a la versión 1.9.4 • (1,2 MB).
NUEVO http://3dgxfer7p.3dgamers.com/3dgamers/games/worldofwarcraft/wow-1.9.3-to-1.9.4-engb-patch.exe
30. **Worms 4 Mayhem** • Proein • Actualiza a la versión 1.01 • (71,2 MB).
http://3dgamers.intelenet.net/pub/3dgamers/games/worms4/wormsmayhempatchv1.01.exe

AVANCE

En nuestro próximo número

PRIMER CONTACTO

LARA CROFT TOMB RAIDER LEGEND
VUELVE LA REINA DE LOS VIDEOJUEGOS

Un viejo conocido que regresa de la tumba será el peor enemigo de Lara en una frenética carrera por hacerse con un antiguo artefacto inglés de increíble poder. De esta guisa arranca la nueva aventura de la heroína por excelencia, que levanta tanta expectación como interrogantes. ¿Nos divertiremos tanto con Lara como antaño? ¿Estará a la altura de los tiempos que corren? ¿Vendrá cargada de nuevos movimientos y armas? Toda las respuestas el mes que viene.









TEST

STAR WARS EL IMPERIO EN GUERRA
LA REBELIÓN TE NECESITA

La Galaxia está en guerra y sólo nosotros podemos inclinar la balanza de un bando. Como miembros de la alianza rebelde o del Imperio visitaremos los más recónditos lugares, manejando los espectaculares X-Wing o los mortíferos TIE Fighter para participar en memorables batallas, tanto en el espacio como en tierra firme. ¿Estás preparado para afrontar el desafío?

ADEMÁS...



COMMANDOS STRIKE FORCE
PYRO PASA A LA ACCIÓN

La compañía española de programación más galardonada de la historia nos sorprende con un título de acción, que lleva a nuevas esferas a la saga con la que ha conquistado a todo el mundo. Las mejoras en el apartado visual son más que sensibles.



GETTING UP
¡¡REDECORA TU CIUDAD!!

El grafitero con más estilazo de la ciudad se ha hartado de los desmanes de un gobierno tirano y mentiroso que explota al pueblo. ¿Cuál es su plan? Pintar las calles para que el mundo sepa quién es el desalmado que manda. ¿Te atreves a desafiar a la autoridad?

TRUCOS



El Padrino

Mantener contenta a la familia Corleone y, si es posible, aspirar a heredar el título de Padrino no será tarea fácil, aunque con los consejos que os hemos preparado será coser, cantar y, por supuesto, extorsionar.

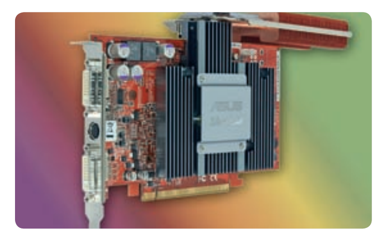
GUÍA DE COMPRAS



+ de 100 Juegos para PC

La Guía de Compras más completa que existe con toda la información que necesitas: lo bueno, lo malo, el precio, el número de CHJ donde se comentó, la nota de calidad obtenida y su relación precio/calidad.

HARDWARE



Cuatro tarjetas gráficas PCI Express a examen

Si estás pensando en cambiar de tarjeta gráfica y quieres ir a la última, te ofrecemos una minuciosa comparativa con cuatro de las mejores tarjetas gráficas PCI Express.



STAFF



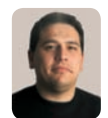
Cristina M. Fernández
Directora

José Luis Sanz
Redactor Jefe

Juan Carlos Sanz
Jefe de Sección



Ignacio Hernández
Redactor



Gustavo Bernaldo
Redactor



Enrique García
Maquetador



María Lasa
Maquetadora

Secretarias de Redacción: **Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones**

E-Mail: expertos.CHjuegos@axelspringer.es
E-Mail: cartas.CHjuegos@axelspringer.es
CHjuegos@axelspringer.es
Servicio de asistencia Técnica:
E-Mail: sat.CHjuegos@axelspringer.es
Colaboradores: **Rafael García, M. Martínez, Pablo Leceta, V. Jiménez**
Coordinación de Producción: **Ángel B. López**
Sistemas : **Javier del Val**

EDITA

axel springer

Axel Springer España S.A.

Directora General: **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos: **Amalio Gómez**
Directora Editorial: **Cristina M. Fernández**
Subdirector General Económico-Financiero: **José Aristondo**
Director de Producción: **Julio Iglesias**
Directora de Distribución: **Virginia Cabezón**
Director Comercial: **Jose E. Colino**
Directora de Publicidad: **Mónica Marín**
Jefes de Publicidad: **Gonzalo Fernández y Rosa Juárez**
Coordinación de Publicidad: **Mónica Saldaña**
C/ Los Vascos, 17 • 28040 - Madrid Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32
REDACCIÓN
C/ Los Vascos, 17 • 28040 - Madrid • Tel. : 902 11 13 15 • Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
E-Mail: suscripcion@axelspringer.es • Web: www.axelspringer.es
Tel: 902 540 777 Fax: 902 540 111

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA, C/ Orense, 12-14 2ª planta, oficinas 2 y 3. 28020
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
IMPRESIÓN
Rivadeneyra S.A., C/ Torneros 16, Pol. Industrial Los Ángeles
28906 - Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-4559-01
Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
04/2006
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

